

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Marlin Masters noteikumi
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un 14 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.24%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

10	J	Q	K	A
5 2.00 4 0.50 3 0.10	5 2.00 4 0.50 3 0.10	5 2.00 4 0.50 3 0.10	5 2.00 4 0.50 3 0.10	5 2.00 4 0.50 3 0.10
				
5 5.00 4 2.00 3 0.50	5 5.00 4 2.00 3 0.50	5 7.50 4 3.00 3 1.00	5 7.50 4 3.00 3 1.00	
				
		5 10.00		

Izmaksu līniju apraksts

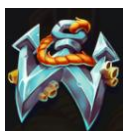


Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās uz labo pusi.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj jebkuru parasto simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- 5 WILD simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

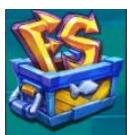
ZOBENZIVS un MAKŠKERNIEKA simbolu noteikumi



- **ZOBENZIVS** simbols parādās uz spēles laukuma ar nejauši izvēlētu naudas vērtību, kas tiks piešķirta, kad simbols tiks savākts.
- Iespējamās vērtības ir: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x vai 1 000x no pamatlīkmes apmēra.

- Ja vērtība ir pārāk liela, lai būtu attēlota uz simbola pilnībā, tā tiek saīsinātā vizuāli līdz pirmajiem diviem cipariem, taču spēlētājs var savākt visu simbola vērtību.
- ZOBENZIVS simbola vērtība var tikt savākta, ja vismaz 3 ZOBENZIVS simboli veido laimesta kombināciju uz aktīvās izmaksas līnijas.
- Katrs MAKŠĶERNIEKA simbols, kas atrodas laukumā, vienu reizi savāc visas ZOBENZIVS simbolu vērtības un tam var būt līdz 20x reizinātājs, kas tiek piemērots kopējam ZOBENZIVJU simbolu laimestam.
- MAKŠĶERNIEKA simbolam var būt reizinātāji: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x vai 20x.
- MAKŠĶERNIEKA simbols nevar savākt cita MAKŠĶERNIEKA simbola vērtību.
- Vienlaikus uz viena cilindra var parādīties viens MAKŠĶERNIEKA simbols.

REEL IT IN! BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- Uzgriežot vienlaicīgi 3 **bezmaksas griezienu SCATTER** simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta REEL IT IN! 10 bezmaksas griezienu funkcija.
- Funkcijas laikā virs spēles laukuma parādās ZOBENZIVS progresu joslas skala.



- Katru reizi, kad uz spēles laukuma parādās jauns MAKŠĶERNIEKA simbols, skala tiek aizpildīta par vienu vienību.
- Lai sasniegtu pirmo līmeni, ir nepieciešams savākt 4 MAKŠĶERNIEKA simbolus.
- Sasniedzot 1. līmeni, tiek piešķirti 10 papildus griezieni un katram nākamajam MAKŠĶERNIEKA simbolam mazākais iespējams reizinātājs ir x2.
- Sasniedzot 2. līmeni, tiek piešķirti vēl 10 papildus griezieni un katram nākamajam MAKŠĶERNIEKA simbolam mazākais iespējams reizinātājs ir x4.
- Sasniedzot 3. līmeni, tiek piešķirti vēl 10 papildus griezieni un katram nākamajam MAKŠĶERNIEKA simbolam mazākais iespējams reizinātājs ir x10.

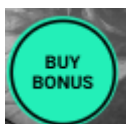
NOST NO ĀĶA! BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Uzgriežot vienlaicīgi 4 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta NOST NO ĀĶA! 15 bezmaksas griezienu funkcija.
- Funkcijas sākumā visiem MAKŠĶERNIEKA simboliem mazākais iespējams reizinātājs ir x2.
- Funkcijas laikā virs spēles laukuma arī parādās ZOBENZIVS progresu joslas skala.
- Sasniedzot 1. līmeni, tiek piešķirti 15 papildus griezieni un katram nākamajam MAKŠĶERNIEKA simbolam mazākais iespējams reizinātājs ir x4.

- Sasniedzot 2. līmeni, tiek piešķirti vēl 15 papildus griezieni un katram nākamajam MAKŠĶERNIEKA simbolam mazākais iespējams reizinātājs ir x10.
- Sasniedzot 3. līmeni, tiek piešķirti vēl 15 papildus griezieni un katram nākamajam MAKŠĶERNIEKA simbolam mazākais iespējams reizinātājs ir x15.

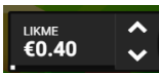
DAUDZ ZIVJU JŪRĀ! BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Uzgriežot vienlaicīgi 5 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta DAUDZ ZIVJU JŪRĀ! 10 bezmaksas griezienu funkcija.
- Funkcijas laikā katra ZOBENZIVS simbola mazākā iespējamā vērtība ir 5x no pamatlīkmes.
- Katrā griezienā parādās vismaz viens ZOBENZIVS simbols un vismaz viens MAKŠĶERNIEKA simbols.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz spēles maksimālo laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.



- Spēles laikā spēlētājam ir iespēja iegādāties vairākas papildu funkcijas:
 - o 5 reizes lielāku iespēju aktivizēt bezmaksas griezienu funkcijas par cenu 3x no likmes apmēra;
 - o griezienu ar vismaz vienu MAKŠĶERNIEKA un vismaz diviem ZOBENZIVS simboliem par cenu 50x no likmes apmēra;
 - o REEL IT IN! funkciju par cenu 65x no likmes apmēra;
 - o NOST NO ĀĶA! funkciju par cenu 200x no likmes apmēra.
- Iegādājoties papildu funkcijas darbojas visi minētie noteikumi.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.