

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles **Wishbringer** noteikumi
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
6 cilindru, 4 rindu un līdz pat 4 096 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.33%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

	10	J	Q	K	A
6	0,50	0,50	0,50	0,50	0,50
5	0,30	0,30	0,30	0,30	0,30
4	0,20	0,20	0,20	0,20	0,20
3	0,10	0,10	0,10	0,10	0,10

					
6	0,80	0,80	1,20	1,20	2,00
5	0,60	0,60	0,90	0,90	1,50
4	0,40	0,40	0,60	0,60	1,00
3	0,20	0,20	0,30	0,30	0,50

	
6	5,00

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās uz labo pusi.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

DŽINA UN WILD MĀKONU simbolu noteikumi



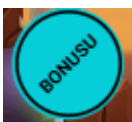
- DŽINA simbols var parādīties tikai uz 2., 3., 4., 5. un 6. cilindra.
- Kad DŽINA simbols parādās, tas izpūš MĀKONUS uz kreiso pusi, aptverot visas pozīcijas tajā pašā rindā.
- Visas pozīcijas, kuras pārklāj DŽINA simbols vai MĀKONĀI, tiek uzskatītas par WILD simboliem, kas aizvieto visus simbolus no izmaksu tabulas, lai veidotu laimesta kombinācijas.

- Bezmaksas griezienu SCATTER simboli saglabā savu aktivitāti, pat ja tie tiek pārklāti ar WILD simboliem.

ARĀBU NAKTS funkcijas noteikumi

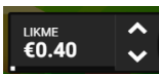


- Vienlaicīgi uzgriežot vairākus **bezmaksas griezienu SCATTER** simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta funkcija ar mainīgu bezmaksas griezienu skaitu:
 - o 3 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir 5 bezmaksas griezienus;
 - o 4 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir 10 bezmaksas griezienus;
 - o 5 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir 20 bezmaksas griezienus;
 - o 6 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir 40 bezmaksas griezienus.
- ARĀBU NAKTS funkcijas režīms saglabā pamatspēles mehāniku, taču šajā režīmā ir lielāka iespēja uzgriezt DŽINA simbolu.
- Papildus uzgrieztie bezmaksas griezienu SCATTER simboli funkcijas laikā piešķir papildus bezmaksas griezienus:
 - o 2 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir 2 papildu griezienus;
 - o 3 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir 4 papildu griezienus.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz spēles maksimālo laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.



- Spēles laikā spēlētājam ir iespēja iegādāties vairākas papildu funkcijas:
 - o 10 reizes lielāku iespēju aktivizēt bezmaksas griezienu funkcijas par cenu 5x no likmes apmēra;
 - o griezienu ar vismaz vienu garantētu DŽINA simbolu uz 2. - 6. cilindra par cenu 50x no likmes apmēra;
 - o griezienu ar vismaz vienu garantētu DŽINA simbolu uz 4. - 6. cilindra par cenu 200x no likmes apmēra;
 - o ARĀBU NAKTS funkciju par cenu 110x no likmes apmēra;
- Iegādājoties papildu funkcijas darbojas visi minētie noteikumi.

Spēles vadība

-  1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
-  2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.