

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Baccarat noteikumi
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

Tiešas izvēles spēļu automāts.

Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir no 85.65 līdz 98.89%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	10 000.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Tiek salīdzināta **Spēlētāja** un **Bankas** kombināciju vērtība atbilstoši punktu skaitīšanas noteikumiem un kombinācija, kuras vērtība ir tuvāk 9, uzvar.

Regulāro izmaksu apraksts

- Spēlētāja laimests veidojas no spēlētāja likmes un likmes reizinātāja, kas tika piešķirts par pareizo minējumu pirms spēlētājs nospieda pogu BET.
- Laimests tiek izmaksāts tikai tad, ja tika veikta likme uz pusi, kuras kombinācijas kopējā vērtība spēles beigās ir tuvāk 9.



Piemērs: Tiek veikta likme 1.20 EUR uz banku. Bankas punktu skaits ir tuvāk 9, nekā spēlētājam, tādēļ banka uzvar.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

- **BACCARAT** tiek spēlēts ar astoņiem kāršu komplektiem (katrā 52 spēļu kārtis), kuri pirms katras spēles tiek samaisīti.
- Spēles mērķis ir, liekot likmi, paredzēt vai uzvarēs **Spēlētāja** vai **Bankas** kombinācija.
- **Spēlētājs** var likt likmi arī uz neizšķirtu iznākumu.
- **Spēlētājam** un **Bankai** tiek izdalītas 2 vai trīs kārtis.
- Trešā kārts tiek ņemta tikai atbilstoši **Trešās kārts noteikumiem**.

Punktu skaitīšanas noteikumi

- Ciparu kārtis 2-9 tiek skaitītas atbilstoši vērtībai.
- Bilžu kāršu un desmitnieku vērtība ir 10.
- Dūžu vērtība ir 1.
- Ja kombinācijas kāršu vērtību summa ir 10 vai vairāk, no kombinācijas kāršu vērtību summas tiek atskaitīts 10 (*piemēram*: $8+5=13$, kas kļūst par 3).

Trešās kārts noteikumi

- Ja **Spēlētājam** vai **Bankai** ir 8 vai 9 (kombinācija tiek saukta „*natural*”), gan **Spēlētāja** gan **Bankas** kombinācija paliek – vairs netiek ņemtas papildus kārtis.
- Šis noteikums ir primārs, salīdzinot ar visiem citiem.
- Ja ne **Spēlētājam**, ne **Bankai** nav 8 vai 9:
 - o Ja **Spēlētājam** uz pirmajam divām kārtīm kombinācijas vērtība ir 0-7, **Spēlētājam** tiek dalīta trešā kārts;
 - o Ja **Spēlētājam** ir izdalīta trešā kārts, **Spēlētāja** trešās kārts vērtība un **Bankas** kombinācijas vērtība uz divām pirmajām kārtīm nosaka, vai **Bankai** tiks ņemta trešā kārts;
 - o Ja **Spēlētājam** uz pirmajam divām kārtīm kombinācijas vērtība ir 6-7, **Spēlētājs** paliek;
 - o Ja **Spēlētājs** paliek uz pirmajam divām kārtīm, **Bankai** tiek ņemta trešā kārts, ja **Bankas** kombinācijas vērtība uz pirmajām divām kārtīm ir 0-7.
- **Spēlētājam** jāņem kārts:

Ja spēlētāja divu kāršu punktu summa ir:	Darbība
0, 1, 2, 3, 4, 5	Spēlētājam jāņem kārts
6, 7	Spēlētāja rokai jāpaliek uz vietas
8, 9 („dabiskā” roka)	Abām rokām jāpaliek uz vietas

- **Baņķierim** jāņem kārts:

Bankiera sākotnējās divas kārtis	Spēlētājam izdalītās trešās kārts vērtība										
	Neņem trešo kārti	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	J	J	J	J	J	J	J	J	J	J	J
1	J	J	J	J	J	J	J	J	J	J	J
2	J	J	J	J	J	J	J	J	J	J	J
3	J	J	J	J	J	J	J	J	J	N	J
4	J	N	N	J	J	J	J	J	J	N	N
5	J	N	N	N	N	J	J	J	J	N	N
6	N	N	N	N	N	N	N	J	J	N	N
7	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N
8	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N
9	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N

J – Jāņem; N – Neņem

Likmju un izmaksu noteikumi

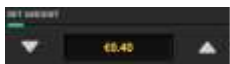


BACCARAT var likt likmi uz **Spēlētāja** (PLAYER) vai/un **Bankas** (BANKER) uzvaru vai/un Neizšķirtu (TIE). Kad spēle atbilstoši Trešās kārts noteikumiem beigusies, tiek izmaksātas laimējušās likmes saskaņā ar izmaksu tabulu.

Pamatlikmju noteikumi

- Likme uz spēlētāju – izmaksa 2x no likmes;
- Likme uz Baņķieri – izmaksa 1.95x no likmes;
- Likme uz Neizšķirtu – izmaksa 9x no likmes.

Spēles vadība

1.  Lai mainītu likmes vērtību, jānospiež **BET AMOUNT** izvēlne.
2. Lai izvēlētos uz ko likt likmi: .
3.  Klikšķinot uz **BET** pogas, sākas spēles rounds.
4.  Lai nodzēstu iepriekšējā griezienā veikto likmi, jānospiež **CLEAR** poga.
5.  Lai nodzēstu pēdējo uzspiesto likmi, jānospiež **UNDO** poga.
6.  Spēlētājs var spēlēt automātisko spēli, izvēloties **AUTO** izvēlni.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.