

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Fist of Destruction noteikumi
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un 14 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.30%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

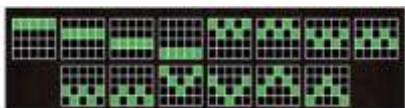
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

	5 €1.20 4 €0.30 3 €0.06		5 €1.20 4 €0.30 3 €0.06		5 €1.20 4 €0.30 3 €0.06		5 €1.20 4 €0.30 3 €0.06		5 €1.20 4 €0.30 3 €0.06
	5 €3.00 4 €1.20 3 €0.30		5 €3.00 4 €1.20 3 €0.30		5 €6.00 4 €1.80 3 €0.60		5 €6.00 4 €1.80 3 €0.60		
				5 €6.00					

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses un laimestu, kas izveidojies bonusa spēles laikā.

Spēles norise un noteikumi

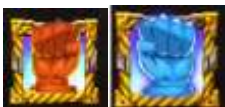
- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties varoņus, kuri tiks attēloti blakus spēles laukumam un funkcija neietekmē spēles gaitu.



- **WILD** simbols aizvieto visus parastos simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- WILD simbols var parādīties uz visiem cilindriem.



- **FIST** simboli darbojas kā WILD simboli un aizvieto visus parastos simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- FIST simbols izplešas uz cilindra uz augšu, kad veido laimīgo kombināciju.
- FIST simboli iedalās divās kategorijās - zilā un sarkanā.
- Simbols var uzbrukt pretinieka krāsas simbolam vai FIST simbolam, veidojot šajā cilindrā reizinātāja simbolus.
- Reizinātājs attiecas uz visām laimīgajām kombinācijām, kurās piedalās šis cilindrs.
- Ja WILD FIST simbols ir uzbrucis caur citiem reizinātāja cilindriem, šie reizinātāji tiks summēti un piemēroti laimīgajām kombinācijām.
- Ja laimīgajā kombinācijā piedalās vairāki WILD FIST reizinātāja cilindri, to reizinātāji tiek summēti.
- Iespējamās reizinātāju vērtības ir 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x un 200x.
- Uz katra cilindra var parādīties tikai viens FIST simbols.



- 3 **FS** simboli aktivizē THROWDOWN! funkciju un 4 FS simboli aktivizē ULTIMATE THROWDOWN! funkciju.
- Tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni.
- Funkciju laikā sarkanā un zilā komanda cīnās viena pret otru, lai paaugstinātu savu VICTORY līmeni.

- THROWDOWN! funkcijā katra komanda uzsāk spēli ar 3+ līmeni un ULTIMATE THROWDOWN! funkcijā katra komanda uzsāk spēli ar 4+ līmeni.
- Katru reizi, kad FIST simbols uzbrūk pretinieka komandas FIGHTER simbolam vai WILD simbolam, attiecīgā FIST simbola krāsas komandai tiek piešķirts 1 punkts.

Piemēram, sarkanās komanda saņem +1 punktu, kad sarkanās komandas FIST simbols uzbrūk FIGHTER simbolam no zilās komandas.

- Kad kāda no komandām ir sasniegusi 3 punktus, aktivizējas EPIC DROP atkārtotais grieziens un uzvarējušās komandas līmenis paaugstinās par +1.
 - FIST simbolu skaits uz laukuma EPIC DROP griezienā ir atkarīgs no VICTORY komandas līmeņa:
 - o VICTORY līmenis 3+: Uz laukuma parādās vismaz 3 laimējošās komandas krāsas FIST simboli;
 - o VICTORY līmenis 4+: Uz laukuma parādās vismaz 4 laimējošās komandas krāsas FIST simboli;
 - o VICTORY līmenis 5+: Uz laukuma parādās vismaz 5 laimējošās komandas krāsas FIST simboli.
 - FIST simboli, kuri parādās EPIC DROP griezienu laikā, nepalielina laimīgās komandas VICTORY līmeni.
 - Parādoties papildus 2 vai 3 FS simboliem funkcijas laikā, tiek piešķirti 2 vai 4 griezieni attiecīgi.
 - Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
 - Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.
-
- Spēlētājam ir iespēja iegādāties jebkuru no bonusa spēlēm.
 - Maksa ir atkarīga no likmes vērtības un izvēlēta bonusa.
 - Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.