

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Le King noteikumi
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
6 cilindru un 5 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.14%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimīgās kombinācijas veidojas par 5 vai vairāk vienādu simbolu kombinācijām, kas savienotas vertikāli un / vai horizontāli jebkur laukumā.

	10	J	Q	K	A
12+	1.00	1.20	1.20	2.00	2.00
8-11	0.60	0.60	0.80	1.00	1.00
6-7	0.40	0.40	0.40	0.40	0.40
5	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20

					
12+	6.00	6.00	10.00	20.00	50.00
8-11	2.00	2.00	6.00	10.00	10.00
6-7	1.00	1.00	2.00	5.00	5.00
5	0.60	0.60	1.00	2.00	2.00

Izmaksu līniju apraksts



Laimīgās kombinācija veidojas par vismaz 5 vienādiem horizontāli un / vai vertikāli savienotiem simboliem jebkur laukumā.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

Cilindru sabrukšanas funkcijas noteikumi

- o Pēc katra grieziena tiek izmaksāti laimesti par laimējošām kombinācijām, bet visi laimējošie simboli, pazūd no laukuma.
- o Atlikušie simboli krīt uz leju, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītošie simboli.
- o Cilindru bruksana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- o Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā grieziena izraisītā bruksana ir beigusies.

WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

ZELTA RĀMJU funkcijas simbolu noteikumi



- Kad izveidojas laimesta kombinācija, laimīgo simbolu pozīcijas tiks iezīmētas ar **ZELTA RĀMI**.



- Ja vienlaikus spēles laukumā atrodas **NEONA VARAVĪKSNES** simbols, tas aktivizēs visus ZELTA RĀMJUS pēc tam, kad tiks apkopoti laimesti.
- Aktivizēts ZELTA RĀMIS var atklāt bronzas, sudraba vai zelta monētas, dārgumu katlu, zaļas un zelta ābollapiņas un džekpota atzīmes.
- Visas atklātās **monētas** ir naudas balvas, kas izteiktas kā likmes reizinātāji:



- o **bronzas monētas** vērtības var būt: 0.2x, 0.5x, 1x, 2x, 3x un 4x;



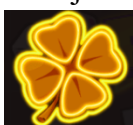
- o **sudraba monētas** vērtības var būt: 5x, 10x, 15x un 20x;



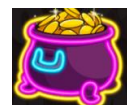
- o **zelta monētas** vērtības var būt: 25x, 50x, 100x, 250x un 500x.
- Kad visi ZELTA RĀMJU laukumi ir atklāti, aktivizēsies **ābollapiņu** simboli:



- o **zaļā ābollapiņa** reizina visas monētas vai esošos dārgumu katlus uz blakus esošajiem laukumiem ar kādu no reizinātājiem: x2, x3, x4, x5, x10 vai x20;



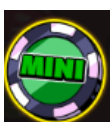
- o **zelta ābollapiņa** reizina visas monētas vai esošos dārgumu katlus, kas atrodas uz spēles laukuma ar kādu no reizinātājiem: x2, x3, x4, x5, x10 vai x20.



- Kad visi ābollapiņu simboli būs piemērojuši savus reizinātājus, aktivizēsies **dārgumu katli**.
- Dārgumu katli savāc visas monētu un citu dārgumu katlu galējās vērtības.
- Dārgumu katli aktivizējas virzienos no augšas uz leju un no kreisās uz labo pusi.
- Dārgumu katli nevar savākt džekpotu atzīmes.
- Kad pēdējais dārgumu katls spēles laukumā ir atklājies, visas pārējās ZELTA RĀMJU pozīcijas aktivizēsies atkārtoti, lai atklātu jaunus simbolus un atkārotu augstāk aprakstīto procesu.
- Kad visas aktivizēšanās un atklāšanās ir notikušas, visas monētu un dārgumu katlu vērtības tiks saskaitītas un reizinātas ar likmes vērtību, lai noteiktu kopējo laimestu.

DŽEKPOTA ATZĪMJU funkcijas noteikumi

- Džekpota atzīmes var parādīties uz cilindriem vai tikt atklātas caur ZELTA RĀMJIEM.
- Džekpota atzīmes atklāj 4 dažādas džekpota vērtības, balstoties uz spēlētāja tā brīža likmi:



- o **MINI džekpots** - balva 10x;



- o **MAJOR džekpots** - balva 100x;



- o **MEGA džekpots** - balva 1 000x;



o **MAX WIN** džekpots - 20 000x.

- Aktuālās džekpota vērtības spēlei ir redzamas laukuma malā.
- Džekpota atzīmes tiks aktivizētas, ja tās parādīsies uz laukuma vienlaikus ar NEONA VARVĪKSNES simbolu.
- Kad džekpota atzīme tiek atklāta caur ZELTA RĀMI, attiecīgais džekpots tiks piešķirts, pēc tam, kad būs piešķirtas visas monētu un dārgumu katlu vērtības.
- Vienlaikus var parādīties tikai 1 no katra džekpota veidu atzīmēm, kas nozīmē, ka viena griezienu laikā var parādīties pat visi 4 džekpoti.
- Vairāku džekpotu vērtības tiks apvienotas pirms piešķiršanas.
- Kad piešķirti visi laimesti un naudas balvas, visi īpašie simboli un ZELTA RĀMJI tiks noņemti no spēles laukuma pirms nākamā griezienu.

GRIEZIENU PILSĒTAS BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi



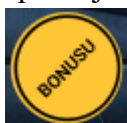
- Uzgriežot vienlaicīgi 3 **bezmaksas griezienu SCATTER** simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta GRIEZIENU PILSĒTAS 10 bezmaksas griezienu funkcija.
- Funkcijai ir saglabātas visas pamatspēles īpašības un visi ZELTA RĀMJI ir progresīvi, kā arī paliek spēles laukumā līdz tos aktivizēs NEONA VARAVĪKSNE.
- Uzgriežot papildus bezmaksas griezienu simbolus vienlaicīgi tiek pievienoti papildus griezieni:
 - o 2 bezmaksas griezienu SCATTER simboli pievieno +2 griezienus;
 - o 3 bezmaksas griezienu SCATTER simboli pievieno +4 griezienus.

ZELTA DŽEKPOTA BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Uzgriežot vienlaicīgi 4 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta ZELTA DŽEKPOTA 10 bezmaksas griezienu funkcija.
- Funkcijai ir saglabātas visas GRIEZIENU PILSĒTAS īpašības un papildus tam visi ZELTA RĀMJI paliek fiksēti savās pozīcijās līdz funkcijas beigām, arī pēc tam, kad tos aktivizējis NEONA VARAVĪKSNES simbols.
- Uzgriežot papildus bezmaksas griezienu simbolus vienlaicīgi tiek pievienoti papildus griezieni:
 - o 2 bezmaksas griezienu SCATTER simboli pievieno +2 griezienus;
 - o 3 bezmaksas griezienu SCATTER simboli pievieno +4 griezienus.

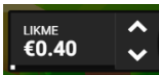
LAI DŽĪVO BANDĪTS! BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Uzgriežot vienlaicīgi 5 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta LAI DŽĪVO BANDĪTS! apslēptā 10 bezmaksas griezienu funkcija.
- Funkcijai ir saglabātas visas ZELTA DŽEKPOTA funkcijas īpašības un papildus tam katrā griezienā parādīsies 1 NEONA VARAVĪKSNES simbols un visas monētas, kas tiks atklātas būs sudraba vai zelta.
- Uzgriežot papildus bezmaksas griezienu simbolus vienlaicīgi tiek pievienoti papildus griezieni:
 - o 2 bezmaksas griezienu SCATTER simboli pievieno +2 griezienus;
 - o 3 bezmaksas griezienu SCATTER simboli pievieno +4 griezienus.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz spēles maksimālo laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.



- Spēles laikā spēlētājam ir iespēja iegādāties vairākas papildu funkcijas:
 - o 5 reizes lielāku iespēju aktivizēt bezmaksas griezienu funkcijas par cenu 3x no likmes apmēra;
 - o griezienu ar vismaz vienu laimestu un 1 garantētu NEONA VARAVĪKSNES simbolu par cenu 60x no likmes apmēra;
 - o GRIEZIENU PILSĒTAS funkciju par cenu 80x no likmes apmēra;
 - o ZELTA DŽEKPOTA funkciju par cenu 250x no likmes apmēra.
- Iegādājoties papildu funkcijas darbojas visi minētie noteikumi.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.