

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Aiko and the Wind Spirit noteikumi
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un 14 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.29%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

10	J	Q	K	A
5 1,00 4 0,50 3 0,20	5 1,00 4 0,50 3 0,20	5 1,00 4 0,50 3 0,20	5 1,00 4 0,50 3 0,20	5 1,00 4 0,50 3 0,20
				
5 2,50 4 1,00 3 0,50	5 2,50 4 1,00 3 0,50	5 6,00 4 3,00 3 1,50	5 8,00 4 4,00 3 2,00	5 10,00 4 5,00 3 2,50
				
5 10,00				

Izmaksu līniju apraksts

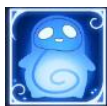


Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās uz labo pusi.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbolu noteikumi



- Kad parādās **WILD** simbols, tas izplešas, ja ir daļa vismaz no vienas laimesta kombinācijas.
- WILD simboli paplašinās tikai virzienā uz augšu.
- Ja WILD simbols parādās augšējā rindā un piedalās laimesta kombinācijā, tas joprojām tiek uzskatīts par paplašināto WILD.
- Paplašinātie WILD darbojas kā WILD simboli visās nosegtajās pozīcijās.
- Vienlaikus uz viena cilindra var atrasties viens paplašinātais WILD simbols.
- Kad WILD simbols izplešas, tas atklāj reizinātāja vērtību, kas tiek piemērota visam simbolam.

- Ja laimesta kombināciju veido vairāki reizinātāji, to vērtības tiek saskaitītas un piemērotas kopējam laimestam.
- Reizinātāju iespējamās vērtības ir: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 75x un 100x.
- 5 WILD simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

ZEFĪRA EMBLĒMAS simbola noteikumi



- **ZEFĪRA EMBLĒMAS** simbols tiek aktivizēts, kad uz cilindriem vienlaikus atrodas vismaz viens WILD simbols un viens ZEFĪRA EMBLĒMAS simbols.
- Kad ZEFĪRA EMBLĒMAS simbols tiek aktivizēts, ZEFĪRA EMBLĒMAS simbols izpleš visus WILD simbolus, kas atrodas laukumā, arī tos, kas nav daļa no laimesta kombinācijas.
- ZEFĪRA EMBLĒMAS simbols pabīda visus WILD simbolus par vienu cilindru pa kreisi, piešķir atkārtoto griezienu un piešķir jaunu reizinātāja vērtību katram WILD simbolam.
- WILD simboli nevar tikt izbīdīti ārā no laukuma.
- Tie var tikt aizbīdīti līdz malējam kreisajam cilindram, ja tas jau nav aizņemts ar WILD simbolu.
- WILD simboli, kas atrodas uz kreisā malējā cilindra, paliks savā pozīcijā un tiem tiks piešķirts jauns reizinātājs atkārtotā griezienu laikā.
- Atkārtoto griezienu laikā var parādīties jauni WILD un ZEFĪRA EMBLĒMAS simboli, aktivizējot vēl vairāk WILD simbolu izbīdīšanos.
- Uz cilindriem vienlaikus var parādīties tikai viens ZEFĪRA EMBLĒMAS simbols.

APGAROTO BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- Pamatspēles laikā uzgriežot 3 **bezmaksas griezienu SCATTER** simbolus, tiek aktivizēti 10 **APGAROTIE** bezmaksas griezieni.
- Šīs funkcijas laikā darbojas visas pamatspēles mehānikas ar palielinātu iespēju, ka parādīsies WILD un ZEFĪRA EMBLĒMAS simboli.
- Uzgriežot papildu bezmaksas griezienu SCATTER simbolus funkcijas laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:
 - o 2 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir 2 papildu griezienus;
 - o 3 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir 4 papildu griezienus.

ČUKSTOŠO VĒJU BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Pamatspēles laikā uzgriežot 4 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus, tiek aktivizēti 10 **ČUKSTOŠO VĒJU** bezmaksas griezieni.
- Šīs funkcijas laikā spēkā ir visas APGAROTĀS funkcijas mehānikas un papildus tam, virs katra cilindra atrodas *atmiņa* ar reizinātāja vērtībām, kas sākas ar 0x.
- WILD simbolu reizinātāju vērtības tiek uzkrātas šajās *atmiņās* funkcijas laikā.
- Kad uz cilindriem parādās WILD simbols un *atmiņas* reizinātāja vērtība ir 0x, tas atklāj reizinātāju, kas tiks piemērots laimestam.
- Pēc tam reizinātājs tiek pievienots uzkrājumam *atmiņā* nākamajam griezienam.
- Kad uz cilindriem parādās jauns WILD simbols ar reizinātāja vērtību 2x vai augstāku, tā reizinātājs tiek atklāts un kombinēts ar *atmiņā* esošo reizinātāju, veidojot kopējo reizinātāju.
- Pirms nākamā griezienu, kopējais reizinātājs tiek savākts attiecīgā cilindra *atmiņā*.
- Šis process notiek arī atkārtoto griezienu laikā, kad WILD simboli izbīdoties saņem jaunus reizinātājus.
- Uzgriežot papildu bezmaksas griezienu SCATTER simbolus funkcijas laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:
 - o 2 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir 2 papildu griezienus;
 - o 3 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir 4 papildu griezienus.

PUSNAKTS MAĢIJAS BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

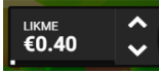
- Pamatspēles laikā uzgriežot 5 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus, tiek aktivizēti 10 **PUSNAKTS MAĢIJAS** bezmaksas griezieni.
- Šīs funkcijas laikā spēkā ir visas ČUKSTOŠO VĒJU funkcijas mehānikas un papildus tam, katrā griezienā parādīsies vismaz 2 WILD simboli.
- Uzgriežot papildu bezmaksas griezienu SCATTER simbolus funkcijas laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:
 - o 2 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir 2 papildu griezienus;
 - o 3 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir 4 papildu griezienus.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz spēles maksimālo laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.



- Spēles laikā spēlētājam ir iespēja iegādāties vairākas papildu funkcijas:
 - o 5 reizes lielāku iespēju aktivizēt bezmaksas griezienu funkciju par cenu 3x no likmes apmēra;
 - o griezienus, kur katrā griezienā tiek garantēts laimests un vismaz 2 WILD simboli par cenu 50x no likmes apmēra;

- o APGAROTO funkciju par cenu 100x no likmes apmēra;
 - o ČUKSTOŠO VĒJU funkciju par cenu 200x no likmes apmēra;
- Iegādājoties papildu funkcijas darbojas visi minētie noteikumi.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.