

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Le Zeus noteikumi
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
6 cilindru, 5 rindu un 19 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.26%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

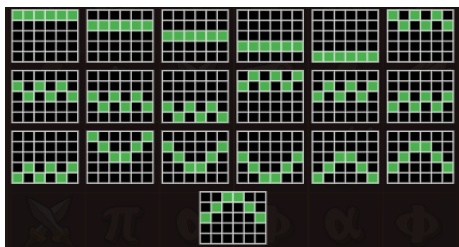
Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	50.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās uz labo pusi.

				
6 6.00 5 2.00 4 0.60 3 0.20	6 6.00 5 2.00 4 0.60 3 0.20	6 6.00 5 2.00 4 0.60 3 0.20	6 6.00 5 2.00 4 0.60 3 0.20	6 400.00
				
6 10.00 5 4.00 4 2.00 3 1.00	6 10.00 5 4.00 4 2.00 3 1.00	6 20.00 5 8.00 4 4.00 3 2.00	6 20.00 5 8.00 4 4.00 3 2.00	6 100.00 5 20.00 4 10.00 3 4.00
				
				6 200.00 5 40.00 4 20.00 3 6.00

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj jebkuru simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- 6 WILD simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

MISTĒRIJAS simbola noteikumi



- **MISTĒRIJAS** simboli parādās vertikāli blakus esošos cilindros grieziena laikā, atklājot visus sevi kā augstas izmaksu vērtības simbolus, WILD simbolus vai MISTĒRIJAS cilindru.
- MISTĒRIJAS simboli parādās tikai uz 2., 3., 4. un 5. cilindra pamatspēlē.
- Ja MISTĒRIJAS simbols atklāj augstas izmaksu vērtības vai WILD simbolus, kas ir daļa no laimesta kombinācijas, tiek aktivizēts atkārtotais grieziens, kurā visi atklātie simboli pārvēršas atpakaļ par MISTĒRIJAS simboliem un paliek fiksēti savās pozīcijās atkārtotā grieziena laikā.
- Kad atkārtotais grieziens ir pabeigts, parādās jauni simboli un tiek piešķirti jauni laimesti, ja tādi veidojas.
- Atkārtotie griezieni turpinās, kamēr vairs netiek iegūti jauni laimesti ar atklātajiem MISTĒRIJAS simboliem vai arī tiek atklāts MISTĒRIJAS cilindrs.

- **MISTĒRIJAS cilindri** veidojas, kad viens vai vairāki MISTĒRIJAS simboli parādās uz viena un tā paša cilindra.
- Šie simboli sāk griezties un kad tie apstājas, katra pozīcija atklāj MONĒTU simbolu, DIMANTA simbolu, ĀBOLIŅA simbolu vai ZELTA PODA simbolu.
- Kad MISTĒRIJAS cilindrs ir atklājis visus simbolus, visi MONĒTU un DIMANTA simboli atklāj nejaušu reizinātāju atkarībā no simbola veida.
- Visi MONĒTU un DIMANTU simboli atklāj naudas balvu, kas ir attiecīgais reizinātājs piemērots likmei:



- o **BRONZAS MONĒTAS** atklāj vērtības: 0.2x, 0.5x, 1x, 2x, 3x vai 4x;



- o **SUDRABA MONĒTAS** atklāj vērtības: 5x, 10x, 15x vai 20x;



- o **ZELTA MONĒTAS** atklāj vērtības: 25x, 50x vai 100x;



- o **DIMANTA** simboli atklāj vērtības: 150x, 250x vai 500x.

- Kad atklātas visas MONĒTU un DIMANTU simbolu vērtības, tiek aktivizēti **ĀBOLIŅA** simboli:



- o **ZAĻAIS ĀBOLIŅŠ** reizina MONĒTAS vai ZELTA PODUS, kas atrodas tam blakus esošajos laukumos ar kādu no vērtībām: x2, x3, x4, x5, x10 vai x20.



- o **ZELTA ĀBOLIŅŠ** reizina visas uz laukuma esošās MONĒTAS un ZELTA PODUS ar kādu no vērtībām: x2, x3, x4, x5, x10 vai x20.



- Kad visi ĀBOLIŅA simboli ir aktivizējušies un piemērojuši savus reizinātājus, aktivizējas **ZELTA PODU** simboli.
- ZELTA PODI savāc visas MONĒTAS, DIMANTUS un citus ZELTA PODUS, kas atrodas laukumā un uzglabā to kopējo vērtību.
- ZELTA PODI aktivizējas no augšas uz leju, sākot no kreisās puses.
- Kad savākti visi MONĒTU, DIMANTU un ZELTA PODU simboli, visi pārējie simboli, kas atrodas MISTĒRIJAS cilindrā, izņemot ZELTA PODUS, griezīsies un atkal aktivizēsies, lai atklātu jaunus simbolus un augstāk aprakstītais process atkārtojas.

- Kad beigušās visas aktivizācijas un savākšanas, visas MONĒTU, DIMANTU un ZELTA PODU simbolu vērtības tiks saskaitītas un reizinātas ar likmes apmēru, lai noteiktu kopējo laimestu.
- MISTĒRIJAS cilindrs tiek novākts pirms nākamā griezienu.

BOLT& RUN funkcijas noteikumi



- Uzgriežot vienlaicīgi 3 **bezmaksas griezienu SCATTER** simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta funkcija un 8 bezmaksas griezieni.
- Šīs funkcijas laikā darbojas visas pamatspēles mehānikas un papildus tam, visi MISTĒRIJAS simboli, kas tiek uzgriezti ir *lipīgi* un saglabā savas pozīcijas visu funkcijas laiku.
- Minimālā MONĒTAS simbola vērtība funkcijas laikā ir 1x.
- Bezmaksas griezienu SCATTER simbols funkcijas laikā neparādās.

MYTH - TAKEN IDENTITY funkcijas noteikumi

- Uzgriežot vienlaicīgi 4 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta šī 8 bezmaksas griezienu funkcija.



- Funkcijas laikā ir aktīvas visas pamatspēles mehānikas un papildus tam, laukuma malā parādās mistērijas skaitītājs.
- Katru reizi, kad tiek uzgriezts MISTĒRIJAS simbols, mistērijas skaitītājs aizpildās par vienu soli.
- Lai aizpildītu skaitītāju nepieciešami 25 MISTĒRIJAS simboli.
- Kad mistērijas skaitītājs ir pilns, pēc pašreizējā bezmaksas griezienu pabeigšanas tiek aktivizēts atlīdzības grieziens.
- Atlīdzības griezienu laikā katra laukuma pozīcija būs pārklāta ar MISTĒRIJAS cilindru, kas atklās tikai MONĒTAS, DIMANTA, ĀBOLIŅA vai ZELTA PODU simbolus.
- Pirmā atlīdzības griezienu laikā var parādīties visu veidu MONĒTU simboli, ar BRONZAS monētu kā minimālo.
- Ar katru nākamā atlīdzības griezienu minimālais MONĒTAS veids palielināsies par vienu pakāpi — vispirms BRONZA, tad SUDRABS utml., katru reizi noņemot zemākās vērtības MONĒTU simbolus.
- Minimālā MONĒTAS simbola vērtība, kas var parādīties šajā bonusā, ir 1x.
- Kad visas atklāšanas un aktivizācijas no atlīdzības griezienu ir pabeigtas, laukums tiek atiestatīts, mistērijas skaitītājs atgriežas nulles pozīcijā, un tiek noteikts jaunais minimālais MONĒTAS simbols nākamajam atlīdzības griezienam.
- Mistērijas skaitītājs turpinās pildīties un aktivizēt atlīdzības griezienus, līdz beigsies visi atlikušie bezmaksas griezieni.
- Bezmaksas griezienu SCATTER simbols funkcijas laikā neparādās.

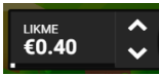
GODS JUST WANNA HAVE FUN funkcijas noteikumi

- Uzgriežot vienlaicīgi 5 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta šī 8 bezmaksas griezienu funkcija.
- *Gods just wanna have fun* funkcijas laikā spēkā ir visas *Bolt & Run* funkcijas mehānikas un papildus tam, 2., 3., 4. un 5. cilindrs ir aizpildīti ar MISTĒRIJAS simboliem funkcijas sākumā.
- Funkcijas laikā neparādās zemas izmaksu vērtības simboli.
- Minimālā MONĒTAS simbola vērtība šīs funkcijas laikā ir 5x.
- Bezmaksas griezienu SCATTER simbols funkcijas laikā neparādās.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz spēles maksimālo laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.



- Spēles laikā spēlētājam ir iespēja iegādāties vairākas papildu funkcijas:
 - o 5 reizes lielāku iespēju aktivizēt papildspēles par cenu 3x no likmes apmēra;
 - o griezienu ar vismaz 6 MISTĒRIJAS simboliem par cenu 50x no likmes apmēra;
 - o BOLT & RUN funkciju par cenu 80x no likmes apmēra;
 - o MYTH - TAKEN IDENTITY funkciju par cenu 300x no likmes apmēra.
- Iegādājoties papildu funkcijas darbojas visi minētie noteikumi.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.