

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Stormborn noteikumi
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un 14 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.32%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

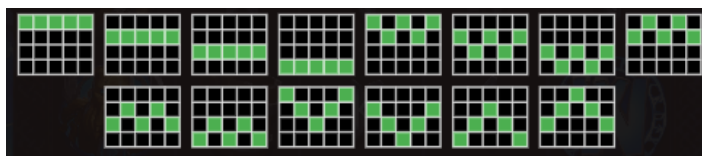
Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	50.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās uz labo pusi.

					
5 12.00 4 3.00 3 0.60	5 12.00 4 3.00 3 0.60	5 16.00 4 4.00 3 0.80	5 16.00 4 4.00 3 0.80	5 20.00 4 5.00 3 1.00	5 20.00
					
5 4.00 4 1.00 3 0.20	5 4.00 4 1.00 3 0.20	5 4.00 4 1.00 3 0.20	5 4.00 4 1.00 3 0.20	5 4.00 4 1.00 3 0.20	

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi

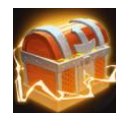


- **WILD** simbols aizstāj jebkuru simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- 5 WILD simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

ZIBENS ATKĀRTOTO GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- Uzgriežot vismaz 5 jebkāda veida **MONĒTU** simbolus, tiek aktivizēti **zibens atkārtotie griezieni**.



- Atkārtoto griezienu laikā parādās tikai **MIRUŠIE** simboli, **MONĒTAS** un **SAVĀKŠANAS LĀDES**.
- Atkārtoto griezienu laikā visi **MONĒTU** un **SAVĀKŠANAS LĀDES** simboli paliek fiksēti savās pozīcijās līdz funkcijas beigām.
- **MIRUŠIE** simboli ir simboli, kas nepiešķir nekādu laimestu un tiem nav nekāda efekta.
- Atkārtotie griezieni turpinās, kamēr parādās jebkādi **MONĒTU** un **SAVĀKŠANAS LĀDES** simboli.
- Kad šie simboli vairs neparādās, atkārtotie griezieni beidzas.

- Funkcijas beigās visi MONĒTU simboli laukumā atklās nejaušu naudas vērtības apjomu, atkarībā no MONĒTAS simbola veida:



- o BRONZAS MONĒTU simboli atklāj šādas likmes reizinātāja vērtības: 0.5x, 1x, 2x, 3x un 4x;



- o SUDRABA MONĒTU simboli atklāj šādas likmes reizinātāja vērtības: 5x, 10x, 15x un 20x;



- o ZELTA MONĒTU simboli atklāj šādas likmes reizinātāja vērtības: 25x, 50x, 75x, 100x, 250x un 500x.

- Uzgrieztie SAVĀKŠANAS LĀDES simboli var parādīties gan ar, gan bez reizinātāja.
- Pēc tam, kad visas MONĒTAS atklājušas savas vērtības, aktivizējas SAVĀKŠANAS LĀDES un savāc visas MONĒTAS uz laukuma.
- Ja SAVĀKŠANAS LĀDE parādās ar reizinātāju, pa priekšu tiek savākti MONĒTU simboli, tad tiek atklāts LĀDES reizinātājs, un tad tas tiek piemērots savāktu MONĒTU vērtībai, lai iegūtu kopējo vērtību.
- Ja laukumā ir vairāk nekā 1 SAVĀKŠANAS LĀDE, katra no tām piemēros savu reizinātāju savāktajiem MONĒTU simboliem.
- Katra LĀDE savāc katru MONĒTAS simbolu vienreiz.
- Katrs MONĒTAS simbols saglabā savu vērtību, kad to savāc katra jauna LĀDE.
- SAVĀKŠANAS LĀDES aktivizējas pa vienai - no augšas uz leju un sākot no kreisās puses.
- Kopējais laimests veidojas no kopējās savāktās MONĒTU simbolu vērtības visās LĀDĒS.
- Iespējamās SAVĀKŠANAS LĀDES simbola reizinātāja vērtības ir: x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15 vai x20.
- Kad beidzas atkārtotie griezieni un visi laimesti ir piešķirti, laukums tiek novākts un atiestatīts uz sākotnējo spēles stāvokli.
- Atkārtoto griezienu laikā neparādās bezmaksas griezienu SCATTER simboli.

BONUS IZVĒLES funkcijas noteikumi



- Uzgriežot vienlaicīgi 3 vai 4 **bezmaksas griezienu SCATTER** simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta bonus izvēles funkcija, kurā spēlētājs var izvēlēties bonus spēli, atkarībā no uzgriežto bezmaksas griezienu SCATTER simbolu skaita.
- Ja uzgriežti 3 bezmaksas griezienu SCATTER simboli, spēlētājs var izvēlēties starp VĒTRAS LAUZĒJA un WILD VĒTRAS bonus spēlēm.

- Ja uzgriezti 4 bezmaksas griezienu SCATTER simboli, spēlētājs var izvēlēties starp ZIBENS MANTOJUMA un DEBESU ĀMURA bonus spēlēm.

VĒTRAS LAUZĒJA funkcijas noteikumi

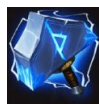
- Izvēloties šo bonus spēli, spēlētājam tiek piešķirti 3 bezmaksas griezieni.
- Bonus spēles laikā katrs grieziens aktivizē jaunu zibens atkārtoto griezienu raundu.
- Zibens atkārtoto griezienu laikā katrā griezienā parādās vismaz 2 MONĒTAS simboli un 1 SAVĀKŠANAS LĀDES simbols.

WILD VĒTRAS funkcijas noteikumi

- Izvēloties šo bonus spēli, spēlētājam tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni.
- Šīs bonus spēles laikā visi uzgrieztie WILD simboli paliek fiksēti savās pozīcijās uz visu bonus spēles laiku.
- WILD simboli aizstāj visus citus simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas un tiem ir kāda no reizinātāju vērtībām: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 25x, 50x un 100x.
- Kad WILD simbols parādās, tas var atklāt reizinātāju un tas reizinās laimesta līniju, kuras daļa ir attiecīgais WILD simbols.
- Ja parādās vairāk kā 1 WILD simbols un tie piedalās laimesta kombinācijā, to vērtības tiek saskaitītas kopā pirms tiek piemērotas kopējam laimestam.
- Ja uz viena cilindra parādās 4 WILD simboli, cilindrs pārvēršas par **WILD zelta cilindru** ar kopējo reizinātāju.
- Šis kopējais reizinātājs veidojas no visu atsevišķo WILD reizinātājiem un tas tiek piemērots visam zelta cilindram.
- Ja laimesta kombinācija satur vairāk kā vienu WILD zelta cilindru, to reizinātāju vērtības pa priekšu tiek saskaitītas kopā, sākot no kreisās puses un tad piemērotas laimestam.
- WILD zelta cilindrs tiek fiksēts un saglabājas līdz bonus spēles beigām.
- Uzgriežot papildus bezmaksas griezienu SCATTER simbolus bonus spēles laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:
 - o 2 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +2 bezmaksas griezienus;
 - o 3 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +4 bezmaksas griezienus.

ZIBENS MANTOJUMA funkcijas noteikumi

- Izvēloties šo bonus spēli, spēlētājam tiek piešķirti 3 bezmaksas griezieni.
- Šī bonus spēle saglabā visas vētras lauzēja funkcijas mehānikas.
- Papildus tam, zibens atkārtoto griezienu laikā parādās vismaz 4 MONĒTU simboli un 1 SAVĀKŠANAS LĀDE katrā griezienā.



- Kad zibens atkārtoto griezienu laikā tiek uzgriezts **MJOLNIR** simbols, tas aktivizēsies griezienu beigās un reizinās nejaušu skaitu **MONĒTAS** simbolus ar kādu no reizinātājiem: x2, x3, x4, x5, x10, x15 vai x20.
- **SAVĀKŠANAS LĀDES** aktivizēsies pēc **MJOLNIR** simbola aktivizēšanās.

DEBESU ĀMURA funkcijas noteikumi

- Izvēloties šo bonus spēli, spēlētājam tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni.
- Šī bonus spēle saglabā visas **WILD VĒTRAS** funkcijas mehānikas un papildus tam, uzgriežot **MJOLNIR** simbolu, tas pievienos nejaušu reizinātāja vērtību nejaušam **WILD** simbolu skaitam vai **WILD** zelta cilindriem attiecīgā griezienu beigās.
- Kad beidzas esošais grieziens, visi **WILD** simboli atgriežas pie saviem sākotnējiem reizinātājiem, pirms sākas nākamais grieziens.
- Uzgriežot papildus bezmaksas griezienu **SCATTER** simbolus bonus spēles laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:
 - o 2 bezmaksas griezienu **SCATTER** simboli piešķir +2 bezmaksas griezienus;
 - o 3 bezmaksas griezienu **SCATTER** simboli piešķir +4 bezmaksas griezienus.

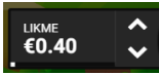
BIFROST SVĒTĪBAS funkcijas noteikumi

- Šo funkciju iespējams aktivizēt uzgriežot 5 bezmaksas griezienu **SCATTER** simbolus.
- Funkcijas laikā spēkā ir visas zibens mantojuma funkcijas mehānikas.
- Papildus tam katra zibens atkārtotā griezienu laikā uz spēles laukuma parādās 5 **MONĒTAS** simboli, 1 **SAVĀKŠANAS LĀDES** un 1 **MJOLNIR** simbols.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz spēles maksimālo laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.



- Spēles laikā spēlētājam ir iespēja iegādāties vairākas papildu funkcijas:
 - o 5 reizes lielāku iespēju aktivizēt papildspēles par cenu 3x no likmes apmēra;
 - o katrs grieziens aktivizē zibens atkārtotos griezienus ar vismaz 3 **MONĒTU** simboliem un 1 **SAVĀKŠANAS LĀDES** simbolu par cenu 50x no likmes apmēra;
 - o izvēli starp **VĒTRAS LAUZĒJA** un **WILD VĒTRAS** funkciju par cenu 100x no likmes apmēra;
 - o izvēli starp **ZIBENS MANTOJUMA** un **DEBESU ĀMURA** funkciju par cenu 200x no likmes apmēra.
- Iegādājoties papildu funkcijas darbojas visi minētie noteikumi.

Spēles vadība

-  1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziena vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
-  2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.