

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles **The Count** noteikumi
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 5 rindu un 19 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.36%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

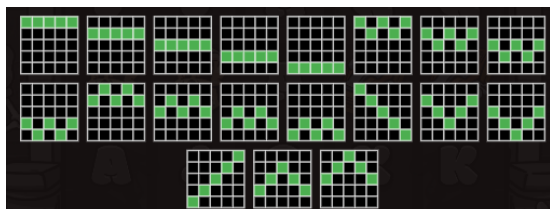
Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	75.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



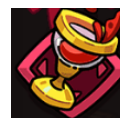
Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

10	J	Q	K	A
5 1.00 4 0.50 3 0.20	5 1.00 4 0.50 3 0.20	5 1.00 4 0.50 3 0.20	5 1.00 4 0.50 3 0.20	5 1.00 4 0.50 3 0.20
 5 2.00 4 1.00 3 0.50	 5 2.00 4 1.00 3 0.50	 5 2.00 4 1.00 3 0.50	 5 5.00 4 2.50 3 1.00	 5 5.00 4 2.50 3 1.00
	 5 5.00		 5 5.00	

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

ASINAINĀ WILD simbola noteikumi



- Kad parādās **ASINS** simbols, tas izplešas par **ASINAINO WILD** simbolu, ja tas izplešoties veido vismaz vienu laimesta kombināciju.
- **ASINAINIE WILD** simboli izplešas virzienā uz leju no augšējās rindas.
- **ASINS** simboli, kas parādās augšējā laukuma rindā, tiek skaitīti kā paplašinātie **ASINAINIE WILD** simboli, ja tie veido laimesta kombinācijas.
- Izpletais **ASINAINAIS WILD** simbols tiek skaitīts kā **WILD** simbols visās pozīcijās, ko tas pārklāj.
- Uz katra cilindra vienlaikus var būt tikai 1 **ASINS** simbols.
- Kad **ASINAINAIS WILD** izplešas, tas var būt vienkārši **WILD** vai arī tas var atklāt reizinātāju, kas tiks piemērots visam **ASINAINAJAM WILD** simbolam.
- Kad **ASINAINAIS WILD** piedalās laimesta kombinācijas veidošanā, laimesta vērtība tiek reizināta ar attiecīgo reizinātāju, ja tāds tiek atklāts.
- Ja laimesta kombinācija satur vairāk kā 1 **ASINAINO WILD** simbolu ar reizinātāju, reizinātāji pa priekšu tiek saskaitīti un tad piemēroti laimestam.

- Izplestajam ASIŅAINAJAM WILD simbolam var būt sekojošas pievienojošās reizinātāju vērtības: WILD, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 25x, 50x, 100x un 500x.
- 5 ASIŅAINIE WILD simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

WILD SIKSPĀRŅA simbola noteikumi



- Kad parādās **WILD SIKSPĀRŅA** simbols, tam būs viena no pievienojošajām reizinātāju vērtībām: WILD, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 25x, 50x, 100x vai 500x.
- Kad WILD SIKSPĀRŅA simbols ir daļa no laimesta kombinācijas, laimesta vērtība tiek reizināta ar attiecīgo reizinātāju.
- Ja laimesta kombinācija satur vairāk kā 1 WILD SIKSPĀRŅA simbolu, to reizinātāji pa priekšu tiek saskaitīti un tad piemēroti laimestam.
- Ja laimesta kombinācija satur gan izplesto ASIŅAINO WILD simbolu, gan WILD SIKSPĀRŅA simbolu, abas simbolu reizinātāju vērtības tiek saskaitītas kopā un tad piemērotas laimestam.
- 5 WILD SIKSPĀRŅU simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.



- Kad parādās **EPISKAIS WILD SIKSPĀRŅA** simbols, tam būs viena no pievienojošajām reizinātāju vērtībām: WILD, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 25x, 50x, 100x vai 500x.
- Kad parādās EPISKAIS WILD SIKSPĀRŅA simbols, tas aktivizējas un izkaisa savu vērtību uz visiem izplestajiem ASIŅAINAJIEM WILD simboliem un WILD SIKSPĀRŅA simboliem, kas atrodas laukumā.
- Katra griezienu laikā var parādīties tikai 1 EPISKAIS WILD SIKSPĀRŅA simbols.
- WILD SIKSPĀRŅA un EPISKĀ WILD SIKSPĀRŅA simboli aizstāj visus simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- WILD SIKSPĀRŅA un EPISKĀ WILD SIKSPĀRŅA simboli nevar parādīties virs ASINS simbola vienā cilindrā.

SIKSPĀRŅIS LĪDZ KAULAM funkcijas noteikumi



- Uzgriežot vienlaicīgi 3 **bezmaksas griezienu SCATTER** simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta **sikspārnis līdz kaulam** funkcija un 10 bezmaksas griezieni.
- Bezmaksas griezienu SCATTER simbols nevar parādīties virs ASINS simbola vienā cilindrā.
- Šīs funkcijas laikā darbojas visas pamatspēles mehānikas un ir paaugstināta iespēja, ka tiks uzgriezti WILD SIKSPĀRŅA simboli.
- Minimālā reizinātāja vērtība funkcijas laikā ir 2x.

- Uzgriežot papildus bezmaksas griezienu SCATTER simbolus funkcijas laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:
 - o 2 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +2 bezmaksas griezienus;
 - o 3 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +4 bezmaksas griezienus.

DUSI MIERĀ funkcijas noteikumi

- Uzgriežot vienlaicīgi 4 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta **dusi mierā** 10 bezmaksas griezienu funkcija.
- Bezmaksas griezienu SCATTER simbols nevar parādīties virs ASINS simbola vienā cilindrā.
- Funkcijas laikā ir aktīvas visas pamatspēles mehānikas un papildus tam laukuma malā atrodas progresīvais simbolu skaitītājs ar 5 iedaļām, kas savienotas ar katru no 5 zemas izmaksu vērtības simboliem.



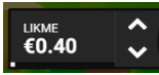
- Katru reizi, kad zemās izmaksu vērtības simbols veido laimesta kombināciju, tiek aizpildīta viena iedaļa attiecīgajā simbolu skaitītājā.
- Kad ir aizpildītas visas 5 iedaļas, skaitītājs aktivizējas nākamajā griezienā un aizstāj visus attiecīgos zemās izmaksu vērtības simbolus ar WILD SIKSPĀRŅA simbolu uz visu atlikušo funkcijas laiku.
- Minimālā reizinātāja vērtība funkcijas laikā ir 2x.
- Uzgriežot papildus bezmaksas griezienu SCATTER simbolus funkcijas laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:
 - o 2 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +2 bezmaksas griezienus;
 - o 3 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +4 bezmaksas griezienus.

PALAUJIES UZ ASINĪM funkcijas noteikumi

- Uzgriežot vienlaicīgi 5 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta **paļaujies uz asinīm** funkcija un 10 bezmaksas griezieni.
- Bezmaksas griezienu SCATTER simbols nevar parādīties virs ASINS simbola vienā cilindrā.
- Šīs funkcijas laikā darbojas visas dusi mierā funkcijas mehānikas un ir paaugstināta iespēja uzgriezt EPISKO WILD SIKSPĀRŅA simbolu.
- Katra griezienu laikā parādās vismaz 5 WILD SIKSPĀRŅA simboli.
- Uzgriežot papildus bezmaksas griezienu SCATTER simbolus funkcijas laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:

- o 2 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +2 bezmaksas griezienus;
- o 3 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +4 bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz spēles maksimālo laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.
-  Spēles laikā spēlētājam ir iespēja iegādāties vairākas papildu funkcijas:
 - o 5 reizes lielāku iespēju aktivizēt papildspēles par cenu 3x no likmes apmēra;
 - o griezienu ar vismaz 3 WILD SIKSPĀRŅA simboliem par cenu 50x no likmes apmēra;
 - o SIKSPĀRŅIS LĪDZ KAULAM funkciju par cenu 100x no likmes apmēra;
 - o DUSI MIERĀ funkciju par cenu 300x no likmes apmēra.
- Iegādājoties papildu funkcijas darbojas visi minētie noteikumi.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.