

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Bash Bros noteikumi
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un 1024 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.26%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

				
5 0.30 4 0.20 3 0.10	5 0.30 4 0.20 3 0.10	5 0.30 4 0.20 3 0.10	5 0.30 4 0.20 3 0.10	5 0.30 4 0.20 3 0.10
				
5 1.00 4 0.50 3 0.30	5 1.00 4 0.50 3 0.30	5 1.00 4 0.50 3 0.30	5 1.50 4 1.00 3 0.50	5 2.00 4 1.50 3 1.00

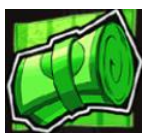
Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

CILINDRU SABRUKŠANAS funkcijas noteikumi

- Pēc katra grieziņa tiek izmaksāti laimesti par laimējošajām kombinācijām un visi laimējošie simboli pazūd no laukuma, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītoši simboli.
- Cilindru sabrukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā grieziņa izraisītā brūkšana ir beigusies.

NAUDAS simbola noteikumi



- Kad parādās **NAUDAS** simbols, tas aktivizējas un izplešas no savas pozīcijas virzienā uz augšu, cilindrā kurā parādījies, pēc tam kad noslēgušās visas cilindru sabrukšanas un piešķirti attiecīgā grieziņa laimesti.



- Kad NAUDAS simbols izplešas, veidojas NAUDAS grupētais simbols.
- NAUDAS simboli, kas parādās augšējā laukuma rindā, arī tiek skaitīti kā NAUDAS grupētie simboli.
- Katra pozīcija laukumā, ko pārklāj NAUDAS grupētie simboli, atklāj vienu no likmes reizinātājiem: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 25x, 50x, 100x, 1000x, 5000x vai 10 000x.
- Kad NAUDAS simbols ir izpleties, atklāto reizinātāju vērtības tiks saskaitītas un reizinātas ar likmes apmēru, lai noteiktu laimestu.

- Ja laukumā atrodas vairāk nekā viens grupētais NAUDAS simbols, to reizinātāji pa priekšu tiek saskaitīti un tad reizināti ar likmes apmēru, lai noteiktu laimestu.
- Uz viena cilindra vienlaikus var parādīties 1 grupētais NAUDAS simbols.
- Bezmaksas griezienu SCATTER simbols nevar parādīties virs NAUDAS simbola vienā cilindrā.

TRIECĒJBRĀĻU funkcijas noteikumi

- Kad laukums pēc cilindru sabrukšanas ir nostabilizējies un uz tā ir grupētais NAUDAS simbols, pastāv iespēja, ka aktivizēsies OSKARA tēls kreisajā pusē un iesitīs pa laukumu vai arī FREDA tēls labajā pusē aktivizēsies un sadauzīs laukumu.



- Kad **OSKARA** tēls sit pa laukumu, no viena nejauši izvēlēta cilindra, kurā vēl nav grupētais NAUDAS simbols, tiks noņemti no 1 līdz 4 parastajiem simboliem.
- Pēc tam pirmajā tukšajā pozīcijā šī cilindra apakšā tiks pievienots NAUDAS simbols, kas izplešas par grupēto NAUDAS simbolu, atklājot jaunas reizinātāju vērtības.



- Kad **FREDA** tēls sasit laukumu, visi grupētie NAUDAS simboli uz laukuma tiks saspiesti līdz sākotnējam NAUDAS simbolam.
- Kad tiek saspiests grupētais NAUDAS simbols, katrai pozīcijai, ko tas pārklāj, tiek pievienots vēl viens reizinātājs.
- Reizinātājs katrā jaunajā pozīcijā būs tāds pats kā iepriekšējie reizinātāji, kas atradās šajās pozīcijās.
- *Piemēram, ja grupētā NAUDAS simbola vērtības bija 2x, 5x, 3x, tās kļūs par 2x, 5x, 3x, 2x, 5x, 3x.*
- Kad pirmais tiek aktivizēts OSKARA tēls un tas sit pa laukumu, un tam seko FREDA tēla aktivizācija, OSKARA tēla radītie grupētie NAUDAS simboli arī tiks saspiesti un to reizinātāju vērtības tiks dubultotas.
- OSKARA un FREDA tēli var aktivizēties vienreiz katrs griezienu laikā.
- Ja uz katra no cilindriem jau ir grupētie NAUDAS simboli, aktivizēsies tikai FREDA tēls, kas saspiedīs simbolus.
- Grupētie NAUDAS simboli tiek noņemti no laukuma pirms nākamā griezienu.

BROS BEFORE BLOWS funkcijas noteikumi



- Uzgriežot vienlaicīgi 3 **bezmaksas griezienu SCATTER** simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta **Bros Before Blows** funkcija un 10 bezmaksas griezieni.

- Šīs funkcijas laikā darbojas visas pamatspēles mehānikas un ir paaugstināta iespēja, ka tiks uzgriezti grupētie NAUDAS simboli.
- Uzgriežot papildus bezmaksas griezienu SCATTER simbolus funkcijas laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:
 - o 2 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +2 bezmaksas griezienus;
 - o 3 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +4 bezmaksas griezienus.

CASH ME OUTSIDE funkcijas noteikumi

- Uzgriežot vienlaicīgi 4 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta **Cash Me Outside** 10 bezmaksas griezienu funkcija.
- Funkcijas laikā ir aktīvas visas *Bros Before Blows* funkcijas mehānikas un papildus tam ir garantēts, ka katru reizi, kad parādās grupētais NAUDAS simbols, tas saņems vismaz 1 sitienu no OSKARA tēla un 1 sadauzīšanu no FREDAS tēla.
- Uzgriežot papildus bezmaksas griezienu SCATTER simbolus funkcijas laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:
 - o 2 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +2 bezmaksas griezienus;
 - o 3 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +4 bezmaksas griezienus.

REACTOR RIOT funkcijas noteikumi

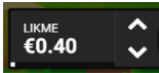
- Uzgriežot vienlaicīgi 5 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta **Reactor Riot** funkcija un 10 bezmaksas griezieni.
- Šīs funkcijas laikā darbojas visas *Bros Before Blows* funkcijas mehānikas un katra griezienu laikā tiks saņemts 1 sitiens no FREDAS un 1 sitiens no OSKARA tēla.
- Ja funkcijas laikā uz katra no cilindriem jau atrodas grupētie NAUDAS simboli, aktivizēsies tikai FREDAS tēls un tas sadauzīs grupētos NAUDAS simbolus.
- FREDAS un OSKARA tēlu funkciju darbības secība var būt dažāda.
- *Reactor Riot* funkcijas laikā bezmaksas griezienu SCATTER simboli neparādās.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz spēles maksimālo laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.



- Spēles laikā spēlētājam ir iespēja iegādāties vairākas papildu funkcijas:
 - o 5 reizes lielāku iespēju aktivizēt papildspēles par cenu 3x no likmes apmēra;
 - o griezienu ar vismaz 1 grupēto NAUDAS simbolu par cenu 50x no likmes apmēra;
 - o BROS BEFORE BLOWS funkciju par cenu 50x no likmes apmēra;
 - o CASH ME OUTSIDE funkciju par cenu 200x no likmes apmēra.

- Iegādājoties papildu funkcijas darbojas visi minētie noteikumi.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.