

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Superstar Sevens noteikumi
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
6 cilindru un 5 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.37%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas, kad jebkurās laukuma pozīcijās parādās vismaz 5 savstarpēji savienoti, vienādi simboli.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām, kas veidojas no vismaz 5 savstarpēji savienotiem, vienādiem simboliem.

					
13+	25.00	25.00	50.00	50.00	100.00
11-12	7.50	7.50	15.00	15.00	30.00
9-10	2.50	2.50	5.00	5.00	10.00
7-8	0.60	0.60	1.00	1.00	2.50
6	0.40	0.40	0.70	0.70	1.50
5	0.30	0.30	0.50	0.50	1.00

					
13+	15.00	15.00	15.00	15.00	15.00
11-12	5.00	5.00	5.00	5.00	5.00
9-10	1.50	1.50	1.50	1.50	1.50
7-8	0.40	0.40	0.40	0.40	0.40
6	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20
5	0.10	0.10	0.10	0.10	0.10

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

-  Ārpus spēles laukuma atrodas **kopējā laimesta skaitītājs**, kas apkopo katra grieziņa laimestus.

- Kopējā laimesta skaitītājā redzamais laimests tiek piešķirts grieziņa beigās.

-  **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.

-  Ja tiek uzgriezti 6 **bezmaksas grieziņu SCATTER** simboli vienlaikus, spēlētājam tūlītēji tiek piešķirts maksimālais laimests, bet to nav iespējams izdarīt bonus funkciju laikā.

CILINDRU SABRUKŠANAS funkcijas noteikumi

- Pēc katra grieziņa visi laimējošie simboli pazūd no laukuma, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītoši simboli.
- Cilindru sabrukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- Spēlē darbojas arī super cilindru sabrukšanas funkcija, kuras laikā no laukuma tiek noņemtas visas laimesta kombinācijas simbola veida vienības un to vietās parādās jauni simboli.
- Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā grieziņa izraisītā brūkšana ir beigusies.

CILINDRU SABRUKŠANAS SKAITĪTĀJA funkcijas noteikumi



- Cilindru sabrukšanas skaitītājs tiek aktivizēts, kad vienā griezienā izveidojas laimesta kombinācija un tiek uzgriezts **ZIBENS** simbols.
- Kad funkcija aktivizēta, visi ne laimējušie simboli, kas tika noņemti no laukuma super cilindru sabrukšanas laikā, tiek uzkrāti un šie uzkrātie simboli tiek pārvērsti par reizinātāja vērtībām.
- Katrs uzkrātais zemas izmaksu vērtības simbols pievieno 1x pievienojošo reizinātāju, bet katrs augstas izmaksu vērtības simbols pievieno 2x pievienojošo reizinātāju, kas ir redzams kopējā laimesta skaitītājā.
- Cilindru sabrukšanu skaitītājs ir aktīvs līdz griezienu beigām.
- Kad visi laimesti un super cilindru sabrukšanas ir noslēgušās attiecīgā griezienu ietvaros, kopējais savāktais laimests tiek reizināts ar kopējā laimesta skaitītājā esošo reizinātāja vērtību, lai noteiktu griezienu galējo laimestu.



- Ja parādās **EPISKAIS ZIBENS** simbols un kopējā laimesta skaitītājā ir laimests, kopējais laimests griezienu beigās tiek reizināts ar papildu reizinātāja vērtību.
- EPISKAJĒM ZIBENS simboliem var būt šādi reizinātāji: x5, x6, x7, x8, x9, x10, x25, x50, x77 vai x100.
- Katrā griezienā var parādīties tikai 1 EPISKAIS ZIBENS simbols.

CILINDRU UZLĀDES funkcijas noteikumi



- Uzgriežot vienlaicīgi 3 **bezmaksas griezienu SCATTER** simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta **cilindru uzlādes** funkcija un 10 bezmaksas griezieni.
- Šī funkcija satur visas pamatspēles mehānikas un papildus tam ir paaugstināta iespēja uzgriezt ZIBENS un EPISKOS ZIBENS simbolus.
- Uzgriežot papildus bezmaksas griezienu SCATTER simbolus funkcijas laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:
 - o 2 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +2 bezmaksas griezienus;
 - o 3 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +4 bezmaksas griezienus.

VEIKSMĪGĀ METIENA funkcijas noteikumi

- Uzgriežot vienlaicīgi 4 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta **veiksmīgā metiena** 10 bezmaksas griezienu funkcija.
- Funkcijas laikā ir aktīvas visas cilindru uzlādes funkcijas mehānikas un papildus tam katrā griezienā ir garantēts ZIBENS simbols.
- Uzgriežot papildus bezmaksas griezienu SCATTER simbolus funkcijas laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:
 - o 2 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +2 bezmaksas griezienus;
 - o 3 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +4 bezmaksas griezienus.

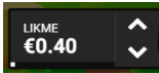
SULĪGĀ SPRĀDZIENA funkcijas noteikumi

- Uzgriežot vienlaicīgi 5 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta **sulīgā sprādziena** funkcija un 10 bezmaksas griezieni.
- Šīs funkcijas laikā darbojas visas veiksmīgā metiena funkcijas mehānikas un papildus tam kopējā laimesta skaitītājs ir progresīvs un gala laimests tiek piešķirts funkcijas beigās.
- Šīs funkcijas laikā neparādās EPISKIE ZIBENS simboli.
- Uzgriežot papildus bezmaksas griezienu SCATTER simbolus funkcijas laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:
 - o 2 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +2 bezmaksas griezienus;
 - o 3 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +4 bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz spēles maksimālo laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.



- Spēles laikā spēlētājam ir iespēja iegādāties vairākas papildu funkcijas:
 - o 5 reizes lielāku iespēju aktivizēt papildspēles par cenu 3x no likmes apmēra;
 - o griezienu ar vismaz vienu ZIBENS simbolu un vienu laimesta kombināciju par cenu 50x no likmes apmēra;
 - o CILINDRU UZLĀDES funkciju par cenu 100x no likmes apmēra;
 - o VEIKSMĪGĀ METIENA funkciju par cenu 250x no likmes apmēra.
- Iegādājoties papildu funkcijas darbojas visi minētie noteikumi.

Spēles vadība

-  1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziena vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
-  2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.