

**SIA „JOKER.LV”**  
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544  
Spēles **Power of Ten** noteikumi  
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 5 rindu un 19 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.23%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

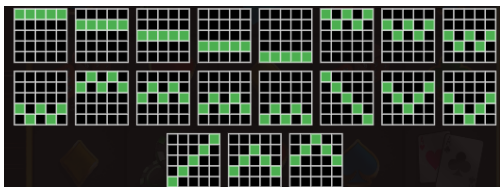
Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

**Izmaksu līniju apraksts**



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

				
5 10.00 4 3.00 3 1.00	5 10.00 4 3.00 3 1.00	5 15.00 4 5.00 3 2.00	5 15.00 4 5.00 3 2.00	5 50.00 4 15.00 3 5.00
				
5 3.00 4 1.00 3 0.20	5 50.00	5 3.00 4 1.00 3 0.20	5 3.00 4 1.00 3 0.20	5 3.00 4 1.00 3 0.20

### Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

#### WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- 5 WILD simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

#### JAUDAS CILINDRU funkcijas noteikumi



- Kad parādās **Jaudas cilindrs**, tas ir neaktīvs, līdz tiek aprēķināti visi izmaksu līniju laimesti.
- Kad Jaudas cilindrs tiek aktivizēts, tas sāk griezties, piešķirot vienu no šādām iespējamām naudas balvām - 10x, 100x, 1 000x vai MAX WIN (maksimālais laimests).
- Naudas balvas tiek izmaksātas kā spēlētāja likmes reizinājums.
- Ja uz spēles laukuma vienlaicīgi parādās vairāk nekā viens Jaudas cilindrs, uz cilindriem esošās vērtības tiek saskaitītas kopā.
- Pēc tam cilindru kopējā summa tiek reizināta ar pašreizējo likmi, veidojot gala laimestu.
- Ja 5 Jaudas cilindri parādās vienā rindā, iespējamā naudas balvas vērtība uz katra cilindra būs lielāka.
- Iespējamās vērtības šādā situācijā - 100x, 1 000x vai MAX WIN.
- Ja Jaudas cilindrs uzrāda MAX WIN, maksimālais laimests tiek piešķirts nekavējoties un raunds beidzas.

## HIGH - ROLLER FEATURESPINS funkcijas noteikumi



- **HIGH - ROLLER FETURESPINS** griezienu laikā var parādīties tikai **JAUDAS BULTU** simboli.
- **JAUDAS BULTAS** pakāpeniski parādās uz pieciem cilindriem, sniedzot iespēju iegūt maksimālo laimestu.
- **JAUDAS BULTAS** parādīsies šādā secībā:
  - 5 **JAUDAS BULTAS** parādīsies uz 1. cilindra;
  - 4 **JAUDAS BULTAS** parādīsies uz 2. cilindra;
  - 3 **JAUDAS BULTAS** parādīsies uz 3. cilindra;
  - 2 **JAUDAS BULTAS** parādīsies uz 4. cilindra;
  - 1 **JAUDAS BULTA** parādīsies uz 5. cilindra.
- Kad 5 **JAUDAS BULTAS** parādās vienā līnijā tajā pašā rindā, tiks piešķirts maksimālais laimests kā naudas balva.
- Ja rindu pārtrauc tukša pozīcija, šī **JAUDAS BULTU** rinda kļūst "mirusi".

## VEIKSMES KAVAS funkcijas noteikumi



- Uzgriežot vienlaicīgi 3 bezmaksas griezienu **SCATTER** simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēti 10 bezmaksas griezieni.
- Veiksmes kavas funkcijas laikā spēkā ir visas pamatspēles mehānikas un papildus tam ir paaugstinātas izredzes uzgriezt Jaudas cilindrus.
- Uzgriežot papildus bezmaksas griezienu **SCATTER** simbolus funkcijas laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:
  - 2 bezmaksas griezienu **SCATTER** simboli piešķir +2 bezmaksas griezienus;
  - 3 bezmaksas griezienu **SCATTER** simboli piešķir +4 bezmaksas griezienus.

## GAVILU RATU funkcijas noteikumi

- Uzgriežot 4 bezmaksas griezienu **SCATTER** simbolus pamatspēlē, tiek aktivizēta gaviļu ratu funkcija ar 3 atjaunojamām dzīvībām.
- Šīs funkcijas sākumā spēlētājs saņem 3 atjaunojamas dzīvības, kas atbilst 3 bezmaksas griezieniem.
- Kad uz spēles laukuma parādās Jaudas cilindrs, dzīvības tiek atjaunotas un tiek piešķirti jauni bezmaksas griezieni.
- Kad Jaudas cilindrs parādās uz laukuma, tas kļūst par fiksēto simbolu un paliek neaktīvs savā pozīcijā līdz bonusa spēles beigām.

- Pēc tam, kad ir izmantota pēdējā dzīvība, visi Jaudas cilindri, kas atrodas uz laukuma, aktivizējas un piešķir savas kopējās naudas balvas.
- Parastie laimesti tiek piešķirti pēc katra bezmaksas griezienu.
- Ja viss spēles laukums ir aizpildīts ar Jaudas cilindriem, bonuss beidzas nekavējoties, cilindriem aktivizējoties un piešķirot to kopējās naudas balvas.

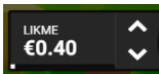

### UZ MĀJAS RĒKINA funkcijas noteikumi

- Uzgriežot vienlaicīgi 5 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta šī 10 bezmaksas griezienu funkcija.
- Funkcijas laikā ir spēkā visas veiksmes kavas funkcijas mehānikas un papildus tam tiek garantēts vismaz 1 Jaudas cilindrs uz katra cilindra katrā griezienā.
- Uzgriežot papildus bezmaksas griezienu SCATTER simbolus funkcijas laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:
  - 2 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +2 bezmaksas griezienus;
  - 3 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +4 bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz spēles maksimālo laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.



- Spēles laikā spēlētājam ir iespēja iegādāties vairākas papildu funkcijas:
  - 5 reizes lielāku iespēju aktivizēt papildspēles par cenu 3x no likmes apmēra;
  - griezienu ar vismaz 3 Jaudas cilindriem par cenu 250x no likmes apmēra;
  - HIGH - ROLLER FEATURESPINS funkciju par cenu 1000x no likmes apmēra;
  - VEIKSMES KAVAS funkciju par cenu 100x no likmes apmēra;
  - GAVIĻU RATU funkciju par cenu 200x no likmes apmēra.
- Iegādājoties papildu funkcijas darbojas visi minētie noteikumi.

### Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.