

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Arizona James and the Lost Relics noteikumi
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
6 cilindru un 5 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.40%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0,05 €
Maksimālā likme	40 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests veidojas, kad laukumā parādās vismaz 5 vienādu, savstarpēji savienotu simbolu kombinācija.
- Laimesta apmēru nosaka kopējais vienādo, savienoto simbolu skaits laukumā.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

CILINDRU SABRUKŠANAS simbola noteikumi

- Kad laukumā parādās laimesta kombinācija, visi laimesta simboli un tiem atbilstošie simbolu veidi, tiek noņemti no laukuma.
- Tukšajās pozīcijās parādās jauni, no augšas krītoši simboli.
- Cilindru sabrukšana turpinās līdz brīdim, kamēr vairs neveidojas jaunas laimesta kombinācijas.



- Simbols aizstāj visus simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.

PISTOLES ATKLĀJUMU funkcijas noteikumi

- Kad izveidojas laimesta kombinācija ar  simbolu,  simbols pārvēršas par  simbolu.
- Katram  simbolam būs pieejami no 2 līdz 6 šāvieniem.
-  Simbols tiek aktivizēts pēc tam, kad visi laimesti ir aprēķināti un vairs nenotiek cilindru sabrukšanas.
- Kad  simbols šauj, tas trāpa tikpat daudz simboliem laukumā, cik šāvienu ir pistoles cilindrā.
- Ja laukumā ir vairāk nekā viens  simbols, tie tiek aktivizēti secīgi no augšas uz leju, no kreisās uz labo pusi.
-  Simboli var šaut uz vienu pozīciju vairāk nekā vienu reizi.
- Kad  simbols ir pārvērsts par  simbolu, tas vairs nav  simbols ar funkcijām.
- Simboli, kurus trāpa  simbola šāvieniem, atklāj īpašos simbolus: , , , , , ,  un  simbolus.
- Pēc visiem šāvieniem, ja laukumā parādās  simbols, tas tiek aktivizēts un uzlādē visus  simbolus ar 2 līdz 6 šāvieniem, atklājot jaunus īpašos simbolus.
- Ja ,  vai  simbolam tiek trāpīts vēlreiz, tas tiek uzlabots līdz nākamajam simbola veidam.

- Ja  simbolā tiek trāpīts vēlreiz, tas tiek uzlabots par  simbolu.
- , ,  un  simbolos nevar trāpīti vēlreiz.
- Vienlaicīgi laukumā var atrasties tikai viens  simbols.
- Kad visi šāvienī ir veikti un nav atklāti jauni  simboli, , ,  un  simboli atklāj savas vērtības.
- Visas monētas ir naudas balvas, kas tiek izmaksātas kā spēlētāja likmes reizinājums:

- o  simboliem var būt šādas vērtības: 1x, 2x, 3x, 4x;
- o  simboliem var būt šādas vērtības: 5x, 10x, 15x, 20x;
- o  simboliem var būt šādas vērtības: 25x, 50x, 100x;
- o  simboliem var būt šādas vērtības: 150x, 250x, 500x.

- Pēc tam, kad visi , ,  un  simboli ir atklājuši savas vērtības, tiek aktivizēti  un  simboli.
-  Simboli reizina visas , ,  un  vai esošos  simbolus blakus esošajās pozīcijās ar vienu no šādiem reizinātājiem: x2, x3, x4, x5, x10, x20.
-  Simboli reizina visas , ,  un  vai esošos  simbolus blakus esošajās pozīcijās ar vienu no šādiem reizinātājiem: x2, x3, x4, x5, x10, x20.

- Pēc tam, kad visi  un  simboli ir izmantojuši savus reizinātājus, tiek aktivizēti  simboli.
- Simboli savāc visu , ,  un  simbolu un citu aktivizēto simbolu vērtības, saglabājot to kopējo vērtību.
- Simboli tiek aktivizēti no augšas uz leju, no kreisās uz labo pusi.
- Kad katrs  simbols tiek aktivizēts, ,  un  simboli pazūd un visas sašautās pozīcijas tiek aktivizētas vēlreiz, atklājot jaunus , , , ,  un  un  simbolus, un iepriekš aprakstītais pistoles atklājumu process atkārtojas.
- Pēc visu pistoles atklājumu un aktivizāciju pabeigšanas visi , , ,  un  simboli tiek summēti un reizināti ar spēlētāja likmes summu, lai noteiktu galīgo piešķiramo laimestu.
- Simboli nevar parādīties laukumā, ja vienlaikus tajā ir  simboli.

CURSED TEMPLE funkcijas noteikumi

- Uzgriežot 3  simbolus pamatspēlē, tiek aktivizēta šī 10 bezmaksas griezienu funkcija.
- Aktivizējot funkciju, spēlētājam tiek piedāvāts spēlēt *Cursed Temple* funkciju vai riskēt.

- Spēlētājs var riskēt vienu reizi pirms funkcijas sākuma un vienu reizi pēc funkcijas uzlabojuma.
- Funkcijas laikā darbojas visas pamatspēles mehānikas, turklāt ir palielinātas izredzes

aktivizēt  simbolus.

- Uzgriežot papildus  simbolus funkcijas laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:

o 2  simboli piešķir +2 bezmaksas griezienus;

o 3  simboli piešķir +4 bezmaksas griezienus.

- Ja spēlētājs izvēlas riskēt, tiek piedāvāti 4 svētie grāli, no kuriem izvēlēties.
- Spēlētājs izvēlas vienu un izvēlētais svētais grāls piešķir 1 no 4 rezultātiem:
 - o viens rezultāts nekavējoties piešķir funkcijas uzlabojumu uz *Tomb of Gold* funkciju;
 - o viens rezultāts nekavējoties piešķir naudas balvu - 1x, 2x, 3x vai 4x;
 - o viens rezultāts nekavējoties piešķir naudas balvu - 5x, 10x, 15x vai 20x;
 - o viens rezultāts nekavējoties piešķir naudas balvu - 25x, 50x vai 100x.
- Pēc rezultāta piešķiršanas *Cursed Temple* funkcijas riska spēle beigsies.

TOMB OF GOLD funkcijas noteikumi

- Uzgriežot 4  simbolus pamatspēlē, tiek aktivizēta šī 10 bezmaksas griezienu funkcija.
- Aktivizējot funkciju, spēlētājam tiek piedāvāts spēlēt *Tomb of Gold* funkciju vai riskēt.
- Funkcija saglabā *Cursed Temple* funkcijas mehāniku un ārpus laukuma atrodas ložu uzkrājējs.
- Katra parastā uzvara pievieno 1 lodi uzkrājējam.

- Pēdējā bezmaksas griezienu laikā ložu uzkrājējs tiek aktivizēts pēc tam, kad visi

un  simboli ir aktivizēti.



- Kad uzkrājējs tiek aktivizēts, spēles tēls izšauj visas savāktās lodes.



- Pozīcijas pa kurām tiks trāpīts, atklās



vai simbolus.

- Kad visas lodes ir izšautas, pistoles atklājumu process turpinās ka aprakstīts augstāk.



- Simboli neparādās, kad tiek aktivizēts ložu uzkrājējs.



- Uzgriežot papildus simbolus funkcijas laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:



- o 2 simboli piešķir +2 bezmaksas griezienus;



- o 3 simboli piešķir +4 bezmaksas griezienus.

- Ja spēlētājs izvēlas riskēt, tiek piedāvāti 8 svētie grāļi, no kuriem izvēlēties.
- Spēlētājs izvēlas vienu un izvēlētais svētais grālis piešķir 1 no 8 rezultātiem:
 - viens rezultāts nekavējoties piešķir funkcijas uzlabojumu uz *The Crystal Caverns* funkciju;
 - divi rezultāti nekavējoties piešķir naudas balvu - 5x, 10x, 15x vai 20x;
 - četri rezultāti nekavējoties piešķir naudas balvu - 25x, 50x vai 100x;
 - viens rezultāts nekavējoties piešķir naudas balvu - 150x, 250x vai 500x.
- Pēc rezultāta piešķiršanas *Tomb of Gold* funkcijas riska spēle beigsies.

THE CRYSTAL CAVERNS funkcijas noteikumi



- Uzgriežot 5 simbolus pamatspēlē, tiek aktivizēta šī 10 bezmaksas griezienu funkcija.

- Funkcijas laikā darbojas visas *Tomb of Gold* funkcijas mehānikas un ložu uzkrājējs ir progresīvs, sākoties ar 5x un aktivizējoties katrā bezmaksas griezienā pēc tam, kad visi



un



simboli ir aktivizēti.

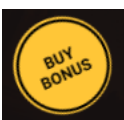
- Pēc ložu uzkrājēja aktivizācijas tas tiek atiestatīts uz pēdējo savāktu vērtību pirms aktivizācijas.
- Ložu uzkrājējs turpinās vākt uzvaras nākamajā bezmaksas griezienā.



- Simboli ir zemākais monētu veids, kas var parādīties šajā funkcijā.



- Simboli funkcijas laikā neparādās.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz spēles maksimālo laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.



- Spēles laikā spēlētājam ir iespēja iegādāties vairākas papildu funkcijas:

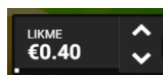
- o 5x lielāku bonus funkciju aktivizēšanas iespēju par cenu 3x no likmes apmēra;



- o griezienu ar vismaz 2 garantētiem simboliem par cenu 75x no likmes apmēra;
- o CURSED TEMPLE funkciju par cenu 65x no likmes apmēra;
- o TOMB OF GOLD funkciju par cenu 250x no likmes apmēra.

- Iegādājoties papildu funkcijas darbojas visi minētie noteikumi.

Spēles vadība



- Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.



- Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



- Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.