

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Epic Bullets and Bounty noteikumi
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 5 rindu un 19 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.27%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

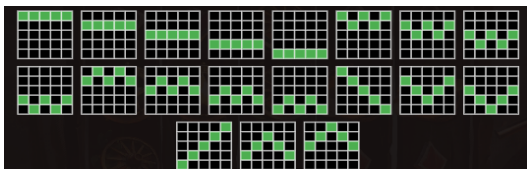
Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	50.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



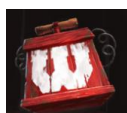
Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

				
5 2,00 4 1,00 3 0,50	5 2,50 4 1,20 3 0,60	5 3,00 4 1,50 3 0,70	5 5,00 4 2,00 3 1,00	5 10,00 4 5,00 3 2,00
				
5 1,00 4 0,50 3 0,20	5 30,00	5 1,00 4 0,50 3 0,20	5 1,00 4 0,50 3 0,20	5 1,00 4 0,50 3 0,20
				
	5 30,00	5 30,00		

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

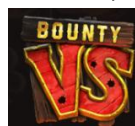
WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- 5 WILD simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

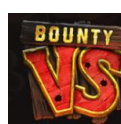
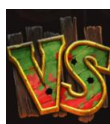


- **Bezmaksas griezienu SCATTER** simbols neparādās ČETRI ŠĀVIENI LĪDZ BRĪVĪBAI un GO AHEAD, MAKE HER DAY funkciju laikā.



- 5 **VS** un 5 **BOUNTY VS** simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

DUEĻU CILINDRU funkcijas noteikumi



- Kad uz cilindriem parādās **VS** simbols un **BOUNTY VS** simbols, tie izplešas par dueļa cilindriem, ja tie veidos daļu no laimesta kombinācijas pēc izplešanās.
- Pilnībā izplesti dueļu cilindri tiek skaitīti kā WILD cilindri un tie aizstāj visus citus simbolus, lai veidotu laimestu kombinācijas.
- Izplešoties, dueļa cilindrs noklāj visu attiecīgo cilindru, aktivizējot dueļa cīņu starp diviem duelīstiem.

- Katram dueļa cilindram ir viens pievienojošais reizinātājs, kas attiecas uz abiem duelistiem.
- Kad izplešas VS simbols, tas izplešas par LIKUMPĀRKĀPĒJA cilindru.



- Reizinātājs no izdzīvojušā duelista tiks piemērots visam cilindram un tiks pieskaitīts visiem laimestiem, kas ir saistīti ar šo cilindru.
- Ja laimesta kombinācijā ir vairāk nekā viens LIKUMPĀRKĀPĒJA cilindrs, tad to reizinātāji tiek saskaitīti kopā pirms to piemērošanas laimestam.
- Iespējamās reizinātāju vērtības LIKUMPĀRKĀPĒJA cilindram ir: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x un 100x.
- Kad BOUNTY VS simbols paplašinās, tas pārvēršas par ATLĪDZĪBAS cilindru un notiek duelis starp Atlīdzību mednieci (*Bounty Hunter*) un Likumpārkāpēju (*Outlaw*).
- Ja Atlīdzību medniece uzvar duelī, viņa savāc reizinātāju no Likumpārkāpēja un pievieno to savam esošajam reizinātājam, un tas aktivizē nākamo dueli uz tā paša ATLĪDZĪBAS cilindra. ●
- Nākamajā duelī Atlīdzību medniece attēlos savu apvienoto reizinātāju no iepriekšējā dueļa.
- Šis process atkārtojas, līdz Atlīdzību medniece zaudē dueli vai ir aizvadīti 3 dueļi.
- Kad Atlīdzību medniece zaudē dueli, viņas uzkrātais reizinātājs tiek piemērots šim ATLĪDZĪBAS cilindram.
- Reizinātāju vērtības ATLĪDZĪBAS cilindram sākas ar 2x.
- Uz cilindriem vienlaikus var tikt uzgriezts 1 VS un 1 BOUNTY VS simbols.

PATIESĀS DROSMEŠ funkcijas noteikumi



- Uzgriežot vienlaicīgi 3 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēti 10 bezmaksas griezieni.
- Spēlētājam tiek piedāvāta izvēle - spēlēt riska spēli (gamble) vai spēlēt patiesās drosmes funkciju.
- Patiesās drosmes funkcijas laikā spēkā ir visas pamatspēles mehānikas un papildus tam darbojas progresīvais Atlīdzības mednieces reizinātājs.
- Pēdējais Atlīdzības mednieces reizinātājs kādam dueļa laimestam kļūst par jauno sākuma reizinātāju nākamajai Atlīdzības mednieces dueļa cīņai.
- Uzgriežot papildus bezmaksas griezienu SCATTER simbolus funkcijas laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:
 - o 2 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +2 bezmaksas griezienus;
 - o 3 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +4 bezmaksas griezienus.



- Ja spēlētājs izvēlas riska spēles opciju, nevis funkcijas izspēli, ekrānā griezīsies revolveris un parādīs vienu no sešiem iznākumiem:
- 3 iznākumi piešķirs četri šāvieni līdz brīvībai funkcijas aktivizāciju;
- 2 iznākumi piešķir tūlītēju 5x naudas balvu;
- viens no iznākumiem piešķir tūlītēju 10x naudas balvu.

ČETRI ŠĀVIENI LĪDZ BRĪVĪBAI funkcijas noteikumi

- Uzgriezot vienlaicīgi 4 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta šī 10 bezmaksas griezienu funkcija.
- Spēlētājam tiek piedāvāta izvēle - spēlēt riska spēli (gamble) vai spēlēt četri šāvieni līdz brīvībai funkciju.
- Funkcijas laikā ir aktīvas visas pamatspēles mehānikas un papildus tam laukuma malā parādās *Bullets&Bounty* skaitītājs, kas var piešķirt dueļu griezienus un VS simbolus.
- Funkcijas laikā parādās tikai BOUNTY VS simbols.
- Katrs dueļis, ko uzvar Atlīdzības medniece, piepilda skaitītāju par vienu soli.
- Funkcijas laikā ir iespējami 4 dueļu griezienu līmeņi:
- 1. līmenis tiek atbloķēts, kad Atlīdzības medniece ir uzvarējusi 2 dueļos un tiek piešķirti 3 papildu griezieni un dueļa grieziens ar vismaz 2 VS simboliem;
- 2. līmenis tiek atbloķēts, kad Atlīdzības medniece ir uzvarējusi 3 dueļos un tiek piešķirti 3 papildu griezieni un dueļa grieziens ar vismaz 3 VS simboliem;
- 3. līmenis tiek atbloķēts, kad Atlīdzības medniece ir uzvarējusi 4 dueļos un tiek piešķirti 3 papildu griezieni un dueļa grieziens ar vismaz 4 VS simboliem;
- 4. līmenis tiek atbloķēts, kad Atlīdzības medniece ir uzvarējusi 5 dueļos un tiek piešķirti 3 papildu griezieni un dueļa grieziens ar vismaz 5 VS simboliem.
- Katrs dueļa grieziens tiek piešķirts uzreiz pēc to aktivizējušā griezienu un tas neietekmē atlikušo bezmaksas griezienu skaitu.
- Ja ir aktivizēts vairāk kā 1 dueļa grieziens, tie visi tiek izspēlēti pēc kārtas un tikai tad turpinās bezmaksas griezieni.
- Ja spēlētājs izvēlas **riska spēles opciju**, nevis funkcijas izspēli, ekrānā griezīsies revolveris un parādīs vienu no sešiem iznākumiem:
 - viens no iznākumiem piešķirs tūlītēju *GO AHEAD, MAKE HER DAY* funkcijas aktivizāciju;
 - 3 iznākumi piešķir tūlītēju 5x naudas balvu;
 - viens no iznākumiem piešķir tūlītēju 10x naudas balvu;
 - viens no iznākumiem piešķir tūlītēju 20x naudas balvu.

GO AHEAD, MAKE HER DAY EPISKĀS funkcijas noteikumi

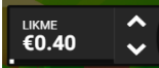


- Uzgriezot vienlaicīgi 5 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta šī 10 bezmaksas griezienu funkcija.

- Funkcijas laikā ir spēkā visas četri šāvienu līdz brīvībai funkcijas mehānikas, kas sākas jau ar pirmo dueļa griezienu 1. līmenī, kas piešķir minimāli 2 VS simbolus.
- Funkcijas laikā darbojas arī progresīvais Atlīdzības mednieces reizinātājs.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz spēles maksimālo laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.



- Spēles laikā spēlētājam ir iespēja iegādāties vairākas papildu funkcijas:
 - o 10 reizes lielāku iespēju aktivizēt papildspēles par cenu 5x no likmes apmēra;
 - o griezienu ar vismaz 2 VS simboliem, BOUNTY VS vai abu simbolu kombināciju par cenu 100x no likmes apmēra;
 - o griezienu ar vismaz vienu BOUNTY VS simbolu par cenu 100x no likmes apmēra;
 - o PATIESAS DROSMES funkciju par cenu 100x no likmes apmēra;
 - o ČETRI ŠĀVIENI LĪDZ BRĪVĪBAI funkciju par cenu 200x no likmes apmēra;
 - o GO AHEAD, MAKE HER DAY funkciju par cenu 1000x no likmes apmēra.
- Iegādājoties papildu funkcijas darbojas visi minētie noteikumi.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;

3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.