

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles TNT Jack noteikumi
EGT Digital EOOD spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
7x7 laukuma spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.30%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0,20 €
Maksimālā likme	4 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimīgās kombinācijas veidojas no vismaz 5 vienādiem simboliem, kas ir savienoti horizontāli vai vertikāli.
- Tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimesta kombināciju.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

CILINDRU SABRUKŠANAS funkcijas noteikumi

- Pēc katra laimesta tiek izmaksātas laimīgās kombinācijas un visi laimējošie simboli pazūd no



laukuma, izņemot simbolus.

- Tukšās pozīcijas tiek aizpildītas ar no augšas krītošiem simboliem.

- Cilindru sabrukšana un attiecīgo laimestu izmaksa turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo



kombināciju, neparādīsies jauni simboli vai tiks sasniegts laimesta limits.

PIEAUGOŠĀ REIZINĀTĀJA pozīcijas

- Katru reizi, kad laimējošie simboli eksplodē, to pozīcijas uz laukuma tiek atzīmētas.
- Ja cits (secīgais) simbols eksplodē uz tās pašas pozīcijas, tai tiek pievienots reizinātājs x2.
- Katru nākamo reizi, kad jauns simbols eksplodē tajā pašā pozīcijā, reizinātāja vērtība dubultojas, un maksimālā vērtība var sasniegt x1024.
- Reizinātājs tiek piemērots visām laimesta kombinācijām, kas parādās uz tās pašas pozīcijas.
- Ja vairāki reizinātāji ir daļa no vienas un tās pašas laimesta kombinācijas, tie tiek summēti.
- Pamatspēlē visas atzīmētās pozīcijas ar reizinātajiem paliek fiksētas, kamēr vairs nebūs laimesta kombinācijas, un tās tiek noņemtas pēc raunda beigām.
- Bezmaksas griezienu laikā visas atzīmētās pozīcijas ar reizinātajiem paliek fiksētas līdz bonusa beigām, un var palielināties turpmāko sabrukšanu laikā visu bezmaksas griezienu laikā.

DINAMĪTS



- Īpašais simbols var nejauši parādīties uz laukuma.



- Pēc sabrukšanas beigām, simboli eksplodē un novāc visus blakus sev esošus simbolus, aizpildot tukšās laukuma pozīcijas ar jauniem simboliem.



- Pēc simbolu aktivizācijas, jaunas laimesta kombinācijas, jauni



simboli var atkārtoti parādīties uz laukuma.

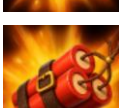
- Šis cikls turpinās, līdz tiek parādīts laukums, kurā nav nevienas laimesta kombinācijas un/vai



simbolu.



- Pozīciju skaits, kas tiks novākti ar katra simbola palīdzību, atkarīgs no tā izmēra:

-  simbols notīra 3x3 pozīciju laukumu
-  simbols notīra 5x5 pozīciju laukumu
-  simbols notīra 7x7 pozīciju laukumu

- Tukšās pozīcijas tiek atzīmētas un katru reizi, kad jauns simbols eksplodē tajā pašā pozīcijā, reizinātāja vērtība tiek dubultota.



- Ja pozīcijas ir atzīmētas ar diviem vai vairāk simboliem, tiem pārklājoties, reizinātāja vērtība palielinās atsevišķi katram simbolam.

Bezmaksas griezieni



- Pamatspēlē 3, 4, 5, 6 vai 7 simboli jebkurās pozīcijās uz laukuma aktivizē 10, 12, 15, 20 vai 30 bezmaksas griezienu attiecīgi.
- Bezmaksas griezienu laikā visas atzīmētās pozīcijas ar reizinātājiem paliek fiksētas līdz bonusa beigām, un var palielināties turpmāko sabrukšanu laikā visu bezmaksas griezienu laikā.



- Bezmaksas griezienu laikā 3, 4, 5, 6 vai 7 simboli piešķir papildus 10, 12, 15, 20 vai 30 bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tie tika aktivizēti.



- Spēlētājam ir iespēja aktivizēt papildus funkcijas spēlē:
 - **SUPER bezmaksas griezienus** par cenu 500x no likmes apmēra (bezmaksas griezieni sāksies ar pilnu x2 reizinātāju laukumu);
 - **Bezmaksas griezienus** par cenu 100x no likmes apmēra;
 - **Dubulto bonusa iespēju** par cenu 1.25x no likmes apmēra (uz laukuma parādīsies vairāk



simbolu, kas dubulto iespēju aktivizēt bezmaksas griezienus).

CLOVER CHANCE džekpota noteikumi

- **CLOVER CHANCE džekpots** ir vairāku nominālu progresīvais džekpots ar šādiem četriem līmeņiem (no augstākā līdz zemākajam):



- CLOVER CHANCE džekpotu var laimēt tikai CLOVER CHANCE funkcijas laikā.
- CLOVER CHANCE funkcijas laikā var laimēt tikai viena līmeņa džekpotu.
- CLOVER CHANCE funkcija tiek aktivizēta pēc nejaušības principa, pamatspēles vai bonusa spēles beigās.
- Vispirms tiek izmaksāts laimests no grieziena, kas aktivizēja CLOVER CHANCE funkciju, un pēc tam sakas funkcijas izspēle.

CLOVER CHANCE funkcijas noteikumi

- Funkcijas laikā, spēlētājs izvēlas starp 15 lādēm un kolekcijā dažādus simbolus.
- 12 lādes satur    vai  pērļu simbolus, kuru krāsa atbilst džekpota līmenim, kas tiks piešķirts.
- Pārējās lādes satur īpašus augstākā līmeņa āboliņu simbolus -   vai .
- Savācot kādu no   vai  simboliem, spēlētājs tiek virzīts uz nākamo džekpota līmeni, ja ir savākti visi 3 attiecīgie pērļu simboli:
 - o **GRAND** džekpota līmenis tiek piešķirts, ja ir savākti 3  simboli VAI, ja ir savākti 3  simboli un  simbols;
 - o **MAJOR** džekpota līmenis tiek piešķirts, ja ir savākti 3  simboli VAI, ja ir savākti 3  simboli un  simbols;
 - o **MINOR** džekpota līmenis tiek piešķirts, ja ir savākti 3  simboli VAI, ja ir savākti 3  simboli un  simbols;
 - o **MINI** džekpota līmenis tiek piešķirts, ja ir savākti 3  simboli.

- Laimesti no CLOVER CHANCE funkcijas tiek izmaksāti tikai funkcijas beigās.
- Funkcijas laikā netiek izmaksāti izmaksu līniju laimesti.

Spēles vadība

1.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
2.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
3.  Nospiežot **AUTOPLAY** pogu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **GAMBLE** ikonu, spēlētājs iegūst iespēju dubultot laimestu.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba

laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.