

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Big Bad Bison noteikumi
Evolution Malta Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

6 cilindru, 2 - 7 rindu un līdz pat 117 649 izmaksu līniju spēļu automāts.

Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.59%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	2.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot SCATTER laimestus.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

																																																																
<table><tr><td>6</td><td>25</td></tr><tr><td>5</td><td>5</td></tr><tr><td>4</td><td>2.5</td></tr><tr><td>3</td><td>2</td></tr><tr><td>2</td><td>1.5</td></tr></table>	6	25	5	5	4	2.5	3	2	2	1.5	<table><tr><td>6</td><td>1.5</td></tr><tr><td>5</td><td>1.2</td></tr><tr><td>4</td><td>0.8</td></tr><tr><td>3</td><td>0.5</td></tr></table>	6	1.5	5	1.2	4	0.8	3	0.5	<table><tr><td>6</td><td>1</td></tr><tr><td>5</td><td>0.7</td></tr><tr><td>4</td><td>0.5</td></tr><tr><td>3</td><td>0.4</td></tr></table>	6	1	5	0.7	4	0.5	3	0.4	<table><tr><td>6</td><td>1</td></tr><tr><td>5</td><td>0.7</td></tr><tr><td>4</td><td>0.5</td></tr><tr><td>3</td><td>0.4</td></tr></table>	6	1	5	0.7	4	0.5	3	0.4	<table><tr><td>6</td><td>0.8</td></tr><tr><td>5</td><td>0.5</td></tr><tr><td>4</td><td>0.4</td></tr><tr><td>3</td><td>0.3</td></tr></table>	6	0.8	5	0.5	4	0.4	3	0.3	<table><tr><td>6</td><td>0.8</td></tr><tr><td>5</td><td>0.5</td></tr><tr><td>4</td><td>0.4</td></tr><tr><td>3</td><td>0.3</td></tr></table>	6	0.8	5	0.5	4	0.4	3	0.3	<table><tr><td>6</td><td>0.8</td></tr><tr><td>5</td><td>0.5</td></tr><tr><td>4</td><td>0.4</td></tr><tr><td>3</td><td>0.3</td></tr></table>	6	0.8	5	0.5	4	0.4	3	0.3
6	25																																																															
5	5																																																															
4	2.5																																																															
3	2																																																															
2	1.5																																																															
6	1.5																																																															
5	1.2																																																															
4	0.8																																																															
3	0.5																																																															
6	1																																																															
5	0.7																																																															
4	0.5																																																															
3	0.4																																																															
6	1																																																															
5	0.7																																																															
4	0.5																																																															
3	0.4																																																															
6	0.8																																																															
5	0.5																																																															
4	0.4																																																															
3	0.3																																																															
6	0.8																																																															
5	0.5																																																															
4	0.4																																																															
3	0.3																																																															
6	0.8																																																															
5	0.5																																																															
4	0.4																																																															
3	0.3																																																															
																																																																
<table><tr><td>6</td><td>0.7</td></tr><tr><td>5</td><td>0.4</td></tr><tr><td>4</td><td>0.3</td></tr><tr><td>3</td><td>0.2</td></tr></table>	6	0.7	5	0.4	4	0.3	3	0.2	<table><tr><td>6</td><td>0.7</td></tr><tr><td>5</td><td>0.4</td></tr><tr><td>4</td><td>0.3</td></tr><tr><td>3</td><td>0.2</td></tr></table>	6	0.7	5	0.4	4	0.3	3	0.2	<table><tr><td>6</td><td>0.7</td></tr><tr><td>5</td><td>0.4</td></tr><tr><td>4</td><td>0.3</td></tr><tr><td>3</td><td>0.2</td></tr></table>	6	0.7	5	0.4	4	0.3	3	0.2																																						
6	0.7																																																															
5	0.4																																																															
4	0.3																																																															
3	0.2																																																															
6	0.7																																																															
5	0.4																																																															
4	0.3																																																															
3	0.2																																																															
6	0.7																																																															
5	0.4																																																															
4	0.3																																																															
3	0.2																																																															

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi

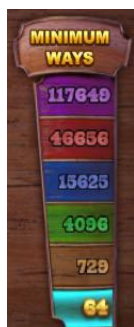


- **WILD** simbols aizvieto jebkuru citu simbolu, izņemot SCATTER simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- WILD simbols var parādīties uz 2., 3., 4. un 5. cilindra.
- WILD simbols var parādīties uz spēles laukuma ar reizinātāju līdz 5x, bet ja reizinātājs nav redzams, tas ir 1x.
- WILD simbola reizinātājs tiek piemērots katras kombinācijas laimestam, kura daļa ir attiecīgais WILD simbols.

BEZMAKSAS GRIEZIENU un SCATTER simbola noteikumi



- **SCATTER** simboli var parādīties uz jebkuriem cilindriem.
- 3 vai vairāk SCATTER simboli jebkurā pozīcijā piešķir 12 bezmaksas griezienus.
- Katrs nākamais SCATTER simbols pēc trim jau uzgriežtiem, piešķir vēl papildu 4 bezmaksas griezienus.



- Ja bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma parādās 2 vai vairāk SCATTER simboli, tiek papildus piešķirts atkārtotais grieziens ar 4 bezmaksas griezieniem un +2 bezmaksas griezieni par katru papildus aktivizējošo SCATTER simbolu.
- Ar katru atkārtoto bezmaksas griezienu aktivizēšanu tiek palielināts minimālais izmaksu līniju skaits.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Bezmaksas griezienu beigās tiek attēlots kopējais laimests par bonus raundu un laimests tiks ieskaitīts spēlētāja kontā.

WIN EXCHANGE funkcijas noteikumi

- WIN EXCHANGE funkcija var tikt aktivizēta, ja laimests sasniedz 50x no likmes apmēra vai vairāk.
- Spēlētājam tiek piedāvāta opcija apmainīt 50x no likmes apmēra pret 12 bezmaksas griezieniem.



- Ja spēlētāja laimests ir starp 25x un 50x no likmes apmēra, spēlētājam ir iespēja apmainīt visu laimestu pret iespēju laimēt 12 bezmaksas griezienus.
- Ja spēlētājs izvēlas iespēju laimēt bezmaksas griezienu, uz spēles laukuma parādās Laimes rats ar zaļiem un sarkaniem sektoriem.
- Ja Laimes rats apstājas uz zaļā sektora, spēlētājs laimē bezmaksas griezienus, ja uz sarkanā – spēlētājs zaudē.
- Laimesta apmaiņa netiek piedāvāta, ja ir aktivizēta bezmaksas griezienu funkcija.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties nosacījums spēles automātiskajam režīmam.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR izmaksā 24 stundu laikā;

3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.