

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Gold Megaways noteikumi
Evolution Malta Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
6 cilindru, 2-7 rindu un līdz pat 117 649 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.42%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.05 EUR
Maksimālā likme	7.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

 <table><tr><td>6</td><td>100</td></tr><tr><td>5</td><td>20</td></tr><tr><td>4</td><td>10</td></tr><tr><td>3</td><td>5</td></tr><tr><td>2</td><td>3</td></tr></table>	6	100	5	20	4	10	3	5	2	3	 <table><tr><td>6</td><td>3</td></tr><tr><td>5</td><td>2</td></tr><tr><td>4</td><td>1.4</td></tr><tr><td>3</td><td>1</td></tr></table>	6	3	5	2	4	1.4	3	1	 <table><tr><td>6</td><td>3</td></tr><tr><td>5</td><td>2</td></tr><tr><td>4</td><td>1.4</td></tr><tr><td>3</td><td>1</td></tr></table>	6	3	5	2	4	1.4	3	1	 <table><tr><td>6</td><td>2</td></tr><tr><td>5</td><td>1.4</td></tr><tr><td>4</td><td>1</td></tr><tr><td>3</td><td>0.8</td></tr></table>	6	2	5	1.4	4	1	3	0.8	 <table><tr><td>6</td><td>1.4</td></tr><tr><td>5</td><td>1</td></tr><tr><td>4</td><td>0.8</td></tr><tr><td>3</td><td>0.6</td></tr></table>	6	1.4	5	1	4	0.8	3	0.6	 <table><tr><td>6</td><td>1.4</td></tr><tr><td>5</td><td>1</td></tr><tr><td>4</td><td>0.8</td></tr><tr><td>3</td><td>0.6</td></tr></table>	6	1.4	5	1	4	0.8	3	0.6	 <table><tr><td>6</td><td>1</td></tr><tr><td>5</td><td>0.8</td></tr><tr><td>4</td><td>0.6</td></tr><tr><td>3</td><td>0.4</td></tr></table>	6	1	5	0.8	4	0.6	3	0.4
6	100																																																															
5	20																																																															
4	10																																																															
3	5																																																															
2	3																																																															
6	3																																																															
5	2																																																															
4	1.4																																																															
3	1																																																															
6	3																																																															
5	2																																																															
4	1.4																																																															
3	1																																																															
6	2																																																															
5	1.4																																																															
4	1																																																															
3	0.8																																																															
6	1.4																																																															
5	1																																																															
4	0.8																																																															
3	0.6																																																															
6	1.4																																																															
5	1																																																															
4	0.8																																																															
3	0.6																																																															
6	1																																																															
5	0.8																																																															
4	0.6																																																															
3	0.4																																																															
 <table><tr><td>6</td><td>1</td></tr><tr><td>5</td><td>0.8</td></tr><tr><td>4</td><td>0.6</td></tr><tr><td>3</td><td>0.4</td></tr></table>	6	1	5	0.8	4	0.6	3	0.4	 <table><tr><td>6</td><td>0.8</td></tr><tr><td>5</td><td>0.6</td></tr><tr><td>4</td><td>0.4</td></tr><tr><td>3</td><td>0.2</td></tr></table>	6	0.8	5	0.6	4	0.4	3	0.2	 <table><tr><td>6</td><td>0.8</td></tr><tr><td>5</td><td>0.6</td></tr><tr><td>4</td><td>0.4</td></tr><tr><td>3</td><td>0.2</td></tr></table>	6	0.8	5	0.6	4	0.4	3	0.2																																						
6	1																																																															
5	0.8																																																															
4	0.6																																																															
3	0.4																																																															
6	0.8																																																															
5	0.6																																																															
4	0.4																																																															
3	0.2																																																															
6	0.8																																																															
5	0.6																																																															
4	0.4																																																															
3	0.2																																																															

Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošajiem simboliem neatkarīgi no izmēra, sākot ar malējo kreiso cilindru.

Spēles norise un noteikumi

WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER un paplašināmos simbolus.
- Tas parādās tikai uz cilindriem no 2. līdz 6.
- Visi laimesti tiek reizināti ar 3 par katru x3 WILD simbolu, kas izmantota aizstāšanai laimestā.

Reakciju noteikumi

- Visi laimējošie simboli, izņemot SCATTER simbolu, ir daļa no reakcijas un tiek aizstāti ar simboliem no augšas.

Bezmaksas griezienu noteikumi



- 3 vai vairāk **SCATTER** simboli jebkurā vietā piešķir 12 bezmaksas griezienus, +4 par katru SCATTER simbolu pēc trešā.
- Bezmaksas griezienu laikā SCATTER simbols neparādās.
- Bezmaksas griezieni sākas ar 4-7 simboliem katrā cilindrā.
- Simbolu skaits katrā cilindrā pārceļas uz nākamo griezienu.



- Spēlētājam jāiegriež **ratu**, lai atklātu savu sākuma izmaksu līniju skaitu.
- Tiks atklātas no 14 000 līdz 117 649 izmaksu līnijas un tad tiks iedarbināti bezmaksas griezieni.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tie tika aktivizēti.

- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.

EXTENDING REELS noteikumi



- Paplašināmais simbols aktivizē paplašināmā cilindra uzlabojumu.
- Katru reizi, kad uzgriežas paplašināmais simbols, tas tiek aizstāts ar diviem jauniem simboliem, tādējādi palielinot simbolu skaitu šajā cilindrā par vienu.
- Laimesti tiek izmaksāti pēc tam, kad tiek parādīts palielinātais simbolu skaits.
- Reakcijas notiek pēc laimestu samaksas.
- Paplašināmais simbols parādās tikai bezmaksas griezienos.
- Cilindri var paplašināties līdz ne vairāk kā desmit simboliem katrā cilindrā.
- Kad cilindrs sasniedz maksimālo desmit simbolu skaitu, tiek piešķirti papildus +8 bezmaksas griezieni.
- Visi WILD simboli uz cilindra ar desmit simboliem ir x3 WILD simboli.

WIN EXCHANGE funkcijas noteikumi

- WIN EXCHANGE funkcija var tikt aktivizēta, ja laimests sasniedz 70x no likmes apmēra vai vairāk.
- Spēlētājam tiek piedāvāta opcija apmainīt 70x no likmes apmēra pret 12 bezmaksas griezieniem.



- Ja spēlētāja laimests ir starp 20x un 70x no likmes apmēra, spēlētājam ir iespēja apmainīt visu laimestu pret iespēju laimēt 12 bezmaksas griezienus.
- Ja spēlētājs izvēlas iespēju laimēt bezmaksas griezienu, uz spēles laukuma parādās Laimes rats ar zaļiem un sarkaniem sektoriem.
- Ja Laimes rats apstājas uz zaļā sektora, spēlētājs laimē bezmaksas griezienus, ja uz sarkanā – spēlētājs zaudē.
- Laimesta apmaiņa netiek piedāvāta, ja ir aktivizēta bezmaksas griezienu funkcija.

Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.

2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties nosacījums spēles automātiskajam režīmam.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.