

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Wild Unicorns noteikumi
Evolution Malta Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
6 cilindru, 4 rindu un 4096 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.53%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	2.00 EUR

Spēles norises apraksts

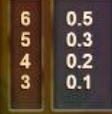
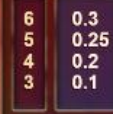
Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot SCATTER laimestus.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

 6 5 5 2 4 1 3 0.5 2 0.2	 6 5 5 1 4 0.6 3 0.4 2 0.2	 6 5 5 0.5 4 0.3 3 0.2 2 0.1	 6 5 5 0.3 4 0.25 3 0.2 2 0.1	 6 0.25 5 0.2 4 0.15 3 0.1	 6 0.25 5 0.2 4 0.15 3 0.1	 6 0.25 5 0.2 4 0.15 3 0.1
 6 5 5 0.2 4 0.15 3 0.1 2 0.05	 6 5 5 0.2 4 0.15 3 0.1 2 0.05	 6 5 5 0.2 4 0.15 3 0.1 2 0.05	 6 5 5 0.2 4 0.15 3 0.1 2 0.05	 6 5 5 0.2 4 0.15 3 0.1 2 0.05	 6 5 5 0.2 4 0.15 3 0.1 2 0.05	 6 5 5 0.2 4 0.15 3 0.1 2 0.05

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

Cilindru sabrukšanas funkcijas noteikumi:

- o Pēc katra griezienu gan pamatspēlē, gan bezmaksas griezienu laikā, tiek izmaksāti laimesti par laimējošām kombinācijām, bet visi laimējošie simboli pazūd no laukuma, izņemot SCATTER simbolus.
- o Atlikušie simboli krīt uz leju, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītošie simboli, bet papildu cilindram esošos simbolus nomaina no labās puses nākoši simboli.
- o Cilindru bruksana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- o Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā griezienu izraisītā bruksana ir beigusies.

WILD simbola noteikumi



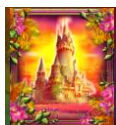
- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER un UNICORN simbolus.
- WILD simboli parādās tikai uz 2., 3., 4. un 5. cilindra.
- Katrs UNICORN simbols pārvietosies uz augšu, uz leju, pa kreisi vai pa labi un pievieno WILD simbolus visās pieejamajās pozīcijās šajā virzienā, izņemot 1. un 6. cilindru.



- Līdz pat trīs no pievienotajiem WILD simboliem var būt reizinātāja WILD simboli.

- WILD simbola reizinātājam var būt reizinātājs līdz x10.
- Visi laimesti ar WILD simbola reizinātāju tiek reizināti ar parādīto reizinātāju.

SCATTER simbola noteikumi



- 2 vai vairāk **SCATTER** simboli jebkurā vietā piešķir 8 bezmaksas griezienus un papildu 4 par katru SCATTER, kas tiek uzgriezts pēc otrā.
- SCATTER simboli parādās tikai uz 1. un 6. cilindra.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Katram bezmaksas griezienam būs garantēts UNICORN simbols.
- Bezmaksas griezienu laikā ir neierobežots laimestu reizinātājs, kurš sākas ar 1 un palielinās par 1 pēc katras cilindra sabrukšanas.
- Bezmaksas griezienos 2 vai vairāk SCATTER simboli jebkurā pozīcijā piešķir papildu 4 bezmaksas griezienus, kā arī 2 bezmaksas griezienus par katru nākamo SCATTER simbolu, kas uzgriezts pēc otrā.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Bezmaksas griezienu beigās tiek attēlots kopējais laimests par bonus raundu un laimests tiks ieskaitīts spēlētāja kontā.

WIN EXCHANGE funkcijas noteikumi

- WIN EXCHANGE funkcija var tikt aktivizēta, ja laimests sasniedz 75x no likmes apmēra vai vairāk.
- Spēlētājam tiek piedāvāta opcija apmainīt 75x no likmes apmēra pret 8 bezmaksas griezieniem.



- Ja spēlētāja laimests ir starp 25x un 75x no likmes apmēra, spēlētājam ir iespēja apmainīt visu laimestu pret iespēju laimēt 8 bezmaksas griezienus.
- Ja spēlētājs izvēlas iespēju laimēt bezmaksas griezienu, uz spēles laukuma parādās Laimes rats ar zaļiem un sarkaniem sektoriem.
- Ja Laimes rats apstājas uz zaļā sektora, spēlētājs laimē bezmaksas griezienus, ja uz sarkanā – spēlētājs zaudē.
- Laimesta apmaiņa netiek piedāvāta, ja ir aktivizēta bezmaksas griezienu funkcija.

Spēles vadība

-  1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
-  2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties nosacījums spēles automātiskajam režīmam.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.