

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles The Race noteikumi
Evolution Malta Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

6 cilindru, 2 - 7 rindu un līdz pat 117 649 izmaksu līniju spēļu automāts.

Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.27%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	1.50 EUR

Spēles norises apraksts

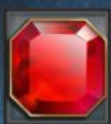
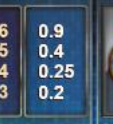
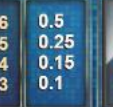
Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot SCATTER laimestus.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

					<table><tr><td>6</td><td>0.9</td></tr><tr><td>5</td><td>0.4</td></tr><tr><td>4</td><td>0.25</td></tr><tr><td>3</td><td>0.2</td></tr></table>	6	0.9	5	0.4	4	0.25	3	0.2		<table><tr><td>6</td><td>0.9</td></tr><tr><td>5</td><td>0.4</td></tr><tr><td>4</td><td>0.25</td></tr><tr><td>3</td><td>0.2</td></tr></table>	6	0.9	5	0.4	4	0.25	3	0.2		<table><tr><td>6</td><td>0.7</td></tr><tr><td>5</td><td>0.3</td></tr><tr><td>4</td><td>0.2</td></tr><tr><td>3</td><td>0.15</td></tr></table>	6	0.7	5	0.3	4	0.2	3	0.15																																		
6	0.9																																																																		
5	0.4																																																																		
4	0.25																																																																		
3	0.2																																																																		
6	0.9																																																																		
5	0.4																																																																		
4	0.25																																																																		
3	0.2																																																																		
6	0.7																																																																		
5	0.3																																																																		
4	0.2																																																																		
3	0.15																																																																		
<table><tr><td>6</td><td>12.5</td></tr><tr><td>5</td><td>7.5</td></tr><tr><td>4</td><td>5</td></tr><tr><td>3</td><td>3</td></tr><tr><td>2</td><td>1.5</td></tr></table>	6	12.5	5	7.5	4	5	3	3	2	1.5	<table><tr><td>6</td><td>5</td></tr><tr><td>5</td><td>2.5</td></tr><tr><td>4</td><td>2</td></tr><tr><td>3</td><td>1</td></tr></table>	6	5	5	2.5	4	2	3	1	<table><tr><td>6</td><td>2</td></tr><tr><td>5</td><td>1.25</td></tr><tr><td>4</td><td>0.75</td></tr><tr><td>3</td><td>0.3</td></tr></table>	6	2	5	1.25	4	0.75	3	0.3	<table><tr><td>6</td><td>1</td></tr><tr><td>5</td><td>0.75</td></tr><tr><td>4</td><td>0.5</td></tr><tr><td>3</td><td>0.25</td></tr></table>	6	1	5	0.75	4	0.5	3	0.25		<table><tr><td>6</td><td>0.7</td></tr><tr><td>5</td><td>0.3</td></tr><tr><td>4</td><td>0.2</td></tr><tr><td>3</td><td>0.15</td></tr></table>	6	0.7	5	0.3	4	0.2	3	0.15		<table><tr><td>6</td><td>0.5</td></tr><tr><td>5</td><td>0.25</td></tr><tr><td>4</td><td>0.15</td></tr><tr><td>3</td><td>0.1</td></tr></table>	6	0.5	5	0.25	4	0.15	3	0.1		<table><tr><td>6</td><td>0.5</td></tr><tr><td>5</td><td>0.25</td></tr><tr><td>4</td><td>0.15</td></tr><tr><td>3</td><td>0.1</td></tr></table>	6	0.5	5	0.25	4	0.15	3	0.1
6	12.5																																																																		
5	7.5																																																																		
4	5																																																																		
3	3																																																																		
2	1.5																																																																		
6	5																																																																		
5	2.5																																																																		
4	2																																																																		
3	1																																																																		
6	2																																																																		
5	1.25																																																																		
4	0.75																																																																		
3	0.3																																																																		
6	1																																																																		
5	0.75																																																																		
4	0.5																																																																		
3	0.25																																																																		
6	0.7																																																																		
5	0.3																																																																		
4	0.2																																																																		
3	0.15																																																																		
6	0.5																																																																		
5	0.25																																																																		
4	0.15																																																																		
3	0.1																																																																		
6	0.5																																																																		
5	0.25																																																																		
4	0.15																																																																		
3	0.1																																																																		

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

Cilindru sabrukšanas funkcijas noteikumi:

- o Pēc katra griezienu gan pamatspēlē, gan bezmaksas griezienu laikā, tiek izmaksāti laimesti par laimējošām kombinācijām, bet visi laimējošie simboli pazūd no laukuma, izņemot SCATTER simbolus.
- o Atlikušie simboli krīt uz leju, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītošie simboli un papildu cilindram esošos simbolus nomaina no labās puses nākoši simboli.
- o Cilindru bruksana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- o Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā griezienu izraisītā bruksana ir beigusies.

WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizvieto jebkuru citu simbolu, izņemot SCATTER un TERMINATORA simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- WILD simbols parādās tikai uz 2., 3., 4. un 5.cilindra.
- Kad cilindri pēc griezienu apstājas, WILD simbols var dubultoties.
- Ja WILD dubultojas, visi simboli attiecīgajā cilindrā tiek aizvietoti ar WILD simboliem.
- Bezmaksas griezienu laikā katrs WILD, kas tiek pievienots cilindriem dublēšanas rezultātā, satur reizinātāju līdz 5x.
- Laimesti, kuri satur WILD simbolu ar reizinātāju, tiek reizināti ar šo reizinātāju par katru WILD, kas ir daļa no laimīgās kombinācijas.

PAPILDU CILINDRA noteikumi

- Zem spēles laukuma 2., 3., 4. un 5.cilindra atrodas papildu cilindrs.
- Šis cilindrs pievieno papildu simbolus cilindriem zem kuriem tas atrodas.

SCATTER simbola noteikumi



- 3 vai vairāk **SCATTER** simboli aktivizē SIRDs bonus spēli.
- SCATTER simboli neparādās bezmaksas griezienu laikā.
- SCATTER simboli neparādās papildu cilindrā.

SIRDs BONUS funkcijas noteikumi



- Spēles laukumā tiek attēlotas 20 atsevišķas pozīcijas, kas var atklāt tukšus laukumus vai SIRDs simbolus.
- Pirms griezienu sākuma katrs SCATTER simbols, kas aktivizēja bonusu, piešķir vienu SIRD.
- Raunds sākas ar 3 atkārtotiem griezieniem.
- Ja tiek uzgriezts vismaz viens SIRDs simbols, atkārtoto griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.
- Bonuss beidzas, ja vairs nav atlikuši atkārtotie griezieni vai sasniegts maksimālais 20 SIRDs simbolu skaits laukumā.
- Pēc bonusa beigām tiek aktivizēti bezmaksas griezieni.
- Katra iegūtā SIRDs simbola vērtība ir viena dzīvība, kas ļauj bezmaksas griezieniem turpināties.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Bezmaksas griezienos ir neierobežots laimesa reizinātājs, kas sākas no x1 un palielinās par 1 pēc katras cilindra sabrukšanas.
- Bezmaksas griezieni turpinās tik ilgi, kamēr ir atlikušas dzīvības.
- Atlikušās dzīvības tiek parādītas virs cilindriem.



- Bezmaksas griezienu laikā uz 6.cilindra var parādīties **TERMINATORA** simbols, kas samazina dzīvību skaitu par 1 par katru TERMINATORA simbolu.
- Ja pēc TERMINATORA simbola parādīšanās seko laimests, tas kļūst par daļu no cilindra sabrukšanas un tiek aizvietots ar jaunu simbolu no augšas.
- TERMINATORA simbols neparādās pamata spēlē.
- Beidzoties bezmaksas griezieniem atsākas pamatspēle.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Bezmaksas griezienu beigās tiek attēlots kopējais laimests par bonus raundu un laimests tiks ieskaitīts spēlētāja kontā.

WIN EXCHANGE funkcijas noteikumi

- WIN EXCHANGE funkcija var tikt aktivizēta, ja laimests sasniedz 100x no likmes apmēra vai vairāk.
- Spēlētājam tiek piedāvāta opcija apmainīt 100x no likmes apmēra pret SIRDS BONUS spēli.



- Ja spēlētāja laimests ir starp 25x un 100x no likmes apmēra, spēlētājam ir iespēja apmainīt visu laimestu pret iespēju laimēt SIRDS BONUS spēli.
- Ja spēlētājs izvēlas iespēju laimēt bezmaksas griezienu, uz spēles laukuma parādās Laimes rats ar zaļiem un sarkaniem sektoriem.
- Ja Laimes rats apstājas uz zaļā sektora, spēlētājs laimē bezmaksas griezienus, ja uz sarkanā – spēlētājs zaudē.
- Laimesta apmaiņa netiek piedāvāta, ja ir aktivizēta bezmaksas griezienu funkcija.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties nosacījums spēles automātiskajam režīmam.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.