

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles The Final Countdown noteikumi
Evolution Malta Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
6 cilindru, 4 rindu un 4096 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.65%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	4.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot SCATTER laimestus.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

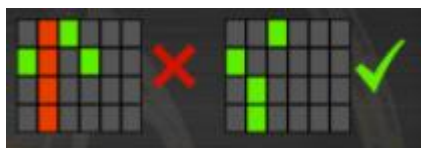
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

																																																																
<table><tr><td>6</td><td>25</td></tr><tr><td>5</td><td>6</td></tr><tr><td>4</td><td>3.75</td></tr><tr><td>3</td><td>1.25</td></tr><tr><td>2</td><td>0.5</td></tr></table>	6	25	5	6	4	3.75	3	1.25	2	0.5	<table><tr><td>6</td><td>2.5</td></tr><tr><td>5</td><td>1.25</td></tr><tr><td>4</td><td>0.8</td></tr><tr><td>3</td><td>0.5</td></tr></table>	6	2.5	5	1.25	4	0.8	3	0.5	<table><tr><td>6</td><td>1.5</td></tr><tr><td>5</td><td>0.6</td></tr><tr><td>4</td><td>0.5</td></tr><tr><td>3</td><td>0.3</td></tr></table>	6	1.5	5	0.6	4	0.5	3	0.3	<table><tr><td>6</td><td>1.25</td></tr><tr><td>5</td><td>0.6</td></tr><tr><td>4</td><td>0.4</td></tr><tr><td>3</td><td>0.3</td></tr></table>	6	1.25	5	0.6	4	0.4	3	0.3	<table><tr><td>6</td><td>1</td></tr><tr><td>5</td><td>0.5</td></tr><tr><td>4</td><td>0.3</td></tr><tr><td>3</td><td>0.25</td></tr></table>	6	1	5	0.5	4	0.3	3	0.25	<table><tr><td>6</td><td>0.75</td></tr><tr><td>5</td><td>0.4</td></tr><tr><td>4</td><td>0.3</td></tr><tr><td>3</td><td>0.15</td></tr></table>	6	0.75	5	0.4	4	0.3	3	0.15	<table><tr><td>6</td><td>0.6</td></tr><tr><td>5</td><td>0.4</td></tr><tr><td>4</td><td>0.25</td></tr><tr><td>3</td><td>0.15</td></tr></table>	6	0.6	5	0.4	4	0.25	3	0.15
6	25																																																															
5	6																																																															
4	3.75																																																															
3	1.25																																																															
2	0.5																																																															
6	2.5																																																															
5	1.25																																																															
4	0.8																																																															
3	0.5																																																															
6	1.5																																																															
5	0.6																																																															
4	0.5																																																															
3	0.3																																																															
6	1.25																																																															
5	0.6																																																															
4	0.4																																																															
3	0.3																																																															
6	1																																																															
5	0.5																																																															
4	0.3																																																															
3	0.25																																																															
6	0.75																																																															
5	0.4																																																															
4	0.3																																																															
3	0.15																																																															
6	0.6																																																															
5	0.4																																																															
4	0.25																																																															
3	0.15																																																															
																																																																
				<table><tr><td>6</td><td>0.6</td></tr><tr><td>5</td><td>0.3</td></tr><tr><td>4</td><td>0.25</td></tr><tr><td>3</td><td>0.15</td></tr></table>	6	0.6	5	0.3	4	0.25	3	0.15	<table><tr><td>6</td><td>0.5</td></tr><tr><td>5</td><td>0.3</td></tr><tr><td>4</td><td>0.2</td></tr><tr><td>3</td><td>0.1</td></tr></table>	6	0.5	5	0.3	4	0.2	3	0.1	<table><tr><td>6</td><td>0.4</td></tr><tr><td>5</td><td>0.3</td></tr><tr><td>4</td><td>0.2</td></tr><tr><td>3</td><td>0.1</td></tr></table>	6	0.4	5	0.3	4	0.2	3	0.1																																		
6	0.6																																																															
5	0.3																																																															
4	0.25																																																															
3	0.15																																																															
6	0.5																																																															
5	0.3																																																															
4	0.2																																																															
3	0.1																																																															
6	0.4																																																															
5	0.3																																																															
4	0.2																																																															
3	0.1																																																															

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

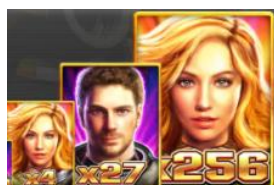
WILD simbolu noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER simbolu.
- WILD simboli var parādīties uz 2., 3., 4. un 5. cilindra.

CILINDRU KLONĒŠANAS funkcijas noteikumi

- Katra grieziena laikā pastāv iespēja, ka CILINDRU KLONĒŠANAS funkcija izveidos no 2 līdz 4 identiskiem cilindriem starp 2. un 5. cilindra.
- SCATTER simboli arī var tikt klonēti.
- WILD simboli izplešas horizontāli un vertikāli atkarībā no klonēto cilindru skaita un atkarībā no izmēra tiem tiek piemērota reizinātāja vērtība:
 - o 2 cilindri – reizinātājs x4;
 - o 3 cilindri – reizinātājs x27;
 - o 4 cilindri – reizinātājs x256.
- Jebkura laimesta kombinācija, kurā klonētais WILD aizvieto simbolus, tiek reizināta ar WILD reizinātāju.



SCATTER simbola noteikumi



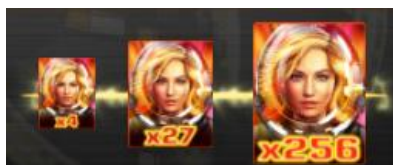
- 3 un vairāk **SCATTER** simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

- SCATTER simbolu laimesti tiek pieskaitīti kopējiem laimestiem.
- 3 vai vairāk SCATTER simboli jebkurās pozīcijās aktivizē bezmaksas griezienus.
- Spēlētājam jāizvēlas starp divām bezmaksas griezienu opcijām - pirmā opcija **Countdown bezmaksas griezieni** un otrā opcija - **Heading for Venus bezmaksas griezieni**.
- Kad izvēle ir veikta, izvēlēta opcija tiks izspēlēta automātiski.

COUNTDOWN BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- Spēlētājam tiek piešķirti 8 bezmaksas griezieni un **x4 ROAMING WILD** simbols uz 2., 3., 4. un 5. cilindra.
- ROAMING WILD palielinās ar katru atkārtotu aktivizēšanu, sasniedzot līdz pat x256 vērtību.



- Jebkura laimesta kombinācija, kurā ROAMING WILD aizvieto simbolus, tiek reizināta ar šo WILD reizinātāju.
- Šajā bezmaksas griezienu funkcijā darbojas atskaites mehānisms, kas sākas ar 10 un tiek rādīts blakus cilindriem.
- Kad tas sasniedz 0, bezmaksas griezieni tiek atkārtoti aktivizēti un atskaites skaitītājs tiek atiestatīts uz 10.



- **ATSKAITES SCATTER** simbols samazina skaitītāju līdz pat 3 un piešķir laimestu tāpat kā parastais SCATTER simbols.
- Parastie SCATTER simboli neparādās šīs funkcijas laikā.
- Pirmā atkārtotā aktivizācija piešķir papildu 4 bezmaksas griezienus.
- Otrā atkārtotā aktivizācija piešķir papildu 2 bezmaksas griezienus.
- Pēc otrās atkārtotās aktivizācijas atskaites mehānisms un ATSKAITES SCATTER simboli tiek noņemti.
- Maksimālais bezmaksas griezienu skaits ir **14**.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Bezmaksas griezienu beigās tiek attēlots kopējais laimests par bonus raundu un laimests tiks ieskaitīts spēlētāja kontā.

HEADING FOR VENUS BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Spēlētājam tiek piešķirti 15 bezmaksas griezieni, un katrā griezienā tiek aktivizēta CILINDRU KLONĒŠANAS funkcija.



- Funkcijas laikā uz klonētajiem cilindriem parādās **VELOCITY WILD** simbols un nejauši palielinās no x4 līdz x888.
- Ja VELOCITY WILD aptver 2 cilindrus, tam ir nejaušs reizinātājs no x4 līdz x26.
- Ja VELOCITY WILD aptver 3 cilindrus, tam ir nejaušs reizinātājs no x27 līdz x255.
- Ja VELOCITY WILD aptver 4 cilindrus, tam ir nejaušs reizinātājs no x256 līdz x888.



- Jebkura laimesta kombinācija, kurā VELOCITY WILD aizvieto simbolus, tiek reizināta ar šo WILD reizinātāju.
- 3 vai vairāk SCATTER simboli piešķir vēl 15 bezmaksas griezienus.
- Šī bezmaksas griezienu funkcija var tikt atkārtoti aktivizēta neierobežotu reižu skaitu.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Bezmaksas griezienu beigās tiek attēlots kopējais laimests par bonus raundu un laimests tiks ieskaitīts spēlētāja kontā.

Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.



2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties nosacījums spēles automātiskajam režīmam.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.