

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Sanctuary noteikumi
Evolution Malta Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
6 cilindru, 4 rindu un 4096 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.38%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	3.00 EUR

Spēles norises apraksts

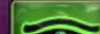
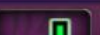
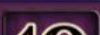
Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

 <table><tr><td>6</td><td>15</td></tr><tr><td>5</td><td>5</td></tr><tr><td>4</td><td>2.5</td></tr><tr><td>3</td><td>1</td></tr><tr><td>2</td><td>0.3</td></tr></table>	6	15	5	5	4	2.5	3	1	2	0.3	 <table><tr><td>6</td><td>5</td></tr><tr><td>5</td><td>2.5</td></tr><tr><td>4</td><td>0.6</td></tr><tr><td>3</td><td>0.3</td></tr></table>	6	5	5	2.5	4	0.6	3	0.3	 <table><tr><td>6</td><td>2.5</td></tr><tr><td>5</td><td>1.5</td></tr><tr><td>4</td><td>0.5</td></tr><tr><td>3</td><td>0.3</td></tr></table>	6	2.5	5	1.5	4	0.5	3	0.3	 <table><tr><td>6</td><td>1.5</td></tr><tr><td>5</td><td>1.2</td></tr><tr><td>4</td><td>0.5</td></tr><tr><td>3</td><td>0.3</td></tr></table>	6	1.5	5	1.2	4	0.5	3	0.3	 <table><tr><td>6</td><td>1.2</td></tr><tr><td>5</td><td>1</td></tr><tr><td>4</td><td>0.4</td></tr><tr><td>3</td><td>0.2</td></tr></table>	6	1.2	5	1	4	0.4	3	0.2	 <table><tr><td>6</td><td>1.2</td></tr><tr><td>5</td><td>1</td></tr><tr><td>4</td><td>0.4</td></tr><tr><td>3</td><td>0.2</td></tr></table>	6	1.2	5	1	4	0.4	3	0.2	 <table><tr><td>6</td><td>0.8</td></tr><tr><td>5</td><td>0.6</td></tr><tr><td>4</td><td>0.3</td></tr><tr><td>3</td><td>0.2</td></tr></table>	6	0.8	5	0.6	4	0.3	3	0.2
6	15																																																															
5	5																																																															
4	2.5																																																															
3	1																																																															
2	0.3																																																															
6	5																																																															
5	2.5																																																															
4	0.6																																																															
3	0.3																																																															
6	2.5																																																															
5	1.5																																																															
4	0.5																																																															
3	0.3																																																															
6	1.5																																																															
5	1.2																																																															
4	0.5																																																															
3	0.3																																																															
6	1.2																																																															
5	1																																																															
4	0.4																																																															
3	0.2																																																															
6	1.2																																																															
5	1																																																															
4	0.4																																																															
3	0.2																																																															
6	0.8																																																															
5	0.6																																																															
4	0.3																																																															
3	0.2																																																															
 <table><tr><td>6</td><td>0.8</td></tr><tr><td>5</td><td>0.6</td></tr><tr><td>4</td><td>0.3</td></tr><tr><td>3</td><td>0.1</td></tr></table>	6	0.8	5	0.6	4	0.3	3	0.1	 <table><tr><td>6</td><td>0.5</td></tr><tr><td>5</td><td>0.4</td></tr><tr><td>4</td><td>0.2</td></tr><tr><td>3</td><td>0.1</td></tr></table>	6	0.5	5	0.4	4	0.2	3	0.1	 <table><tr><td>6</td><td>0.5</td></tr><tr><td>5</td><td>0.4</td></tr><tr><td>4</td><td>0.2</td></tr><tr><td>3</td><td>0.1</td></tr></table>	6	0.5	5	0.4	4	0.2	3	0.1																																						
6	0.8																																																															
5	0.6																																																															
4	0.3																																																															
3	0.1																																																															
6	0.5																																																															
5	0.4																																																															
4	0.2																																																															
3	0.1																																																															
6	0.5																																																															
5	0.4																																																															
4	0.2																																																															
3	0.1																																																															

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi



- **VIOLETAIS WILD** un **ZELTA WILD** ir pilnu cilindru WILD simboli, kas var parādīties uz 2., 3., 4. un 5. cilindra.
- Ja laimīgo kombināciju veido VIOLETAIS WILD simbols, laimests tiek reizināts ar 8x par katru WILD simbolu, kas ir daļa no laimīgās kombinācijas.
- Abi WILD simboli aizstāj visus citus simbolus, izņemot SCATTER simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- Katrs WILD simbols tiek uztverts kā viens simbols aprēķinot laimestus.
- Abi WILD simboli neparādās bezmaksas griezienu laikā.

SCATTER simbola noteikumi



- 3 SCATTER simboli jebkurā pozīcijā piešķir 7 bezmaksas griezienus 1 video spēļu automātā.
- 4 SCATTER simboli jebkurā pozīcijā piešķir 7 bezmaksas griezienus 2 video spēļu automātos.
- 5 SCATTER simboli jebkurā pozīcijā piešķir 7 bezmaksas griezienus 3 video spēļu automātos.
- 6 SCATTER simboli jebkurā pozīcijā piešķir 7 bezmaksas griezienus 4 video spēļu automātos.
- Bezmaksas griezienu laikā SCATTER simboli neparādās.

BEZMAKSAS GRIEZIENU RISKĀ RĀTA noteikumi



- Pēc 7 bezmaksas griezienu piešķiršanas, tiek parādīts **bezmaksas griezienu riska rats**, kas sniedz iespēju izspēlēt bezmaksas griezienus uz līdz pat četriem video spēļu automātiem.
- Spēlētājs var izvēlēties **SAVĀKT (COLLECT)** vai **RISKĒT (GAMBLE)**.
- Lai sāktu bezmaksas griezienus ar blakus SAVĀKT pogai norādīto video spēļu automātu skaitu, jānospiež poga SAVĀKT.
- Nospiežot pogu RISKĒT tiks griezts rats.
- Veiksmīgas riskēšanas gadījumā tiek piešķirts

viens papildu video spēļu automāts, kā arī iespēja izspēlēt vēl vienu bezmaksas griezienu riskēšanu.

- Neveiksmīgas riskēšanas gadījumā funkcija beidzas bez bezmaksas griezieniem, izņemot gadījumus, kad rats ir violela krāsā, tad neveiksmīgas riskēšanas rezultātā tiek piešķirti 7 bezmaksas griezieni vienā video spēļu automātā.
- Bezmaksas griezienu riska rats netiek rādīts, ja bezmaksas griezieni ir aktivizēti ar 6 SCATTER simboliem.

STICKY WILD BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- Bezmaksas griezienu laikā uz 2., 3., 4. un 5. cilindra var parādīties **ANKH** simbols.
- Ikreiz, kad parādās ANKH simbols, šajā pozīcijā tiks ievietots STICKY WILD simbols visos bezmaksas griezienu video spēļu automātos, ja tiek spēlēts ar vairākiem.



- 4 STICKY WILD simboli vienā cilindrā tiks aizstāti ar pilnu rulli **WILD 4x** un piešķirs 3 papildu bezmaksas griezienus.
- WILD 4x simboli paliek savās vietās visos atlikušajos bezmaksas griezienos.
- Laimesti tiek reizināti ar 4 par katru WILD 4x simbolu, kas ir daļa no laimīgās kombinācijas.
- Var tikt piešķirti līdz 12 papildu bezmaksas griezieniem.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Bezmaksas griezienu beigās tiek attēlots kopējais laimests par bonus raundu un laimests tiks ieskaitīts spēlētāja kontā.

WIN EXCHANGE funkcijas noteikumi

- WIN EXCHANGE funkcija var tikt aktivizēta, ja laimests sasniedz 80x no likmes apmēra vai vairāk.

- Spēlētājam tiek piedāvāta opcija apmainīt 80x no likmes apmēra pret 7 bezmaksas griezieniem.



- Ja spēlētāja laimests ir starp 25x un 80x no likmes apmēra, spēlētājam ir iespēja apmainīt visu laimestu pret iespēju laimēt 7 bezmaksas griezienus.
- Ja spēlētājs izvēlas iespēju laimēt bezmaksas griezienu, uz spēles laukuma parādās Laimes rats ar zaļiem un sarkaniem sektoriem.
- Ja Laimes rats apstājas uz zaļā sektora, spēlētājs laimē bezmaksas griezienus, ja uz sarkanā – spēlētājs zaudē.
- Laimesta apmaiņa netiek piedāvāta, ja ir aktivizēta bezmaksas griezienu funkcija.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties nosacījums spēles automātiskajam režīmam.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.