

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Over The Moon noteikumi
Evolution Malta Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

6 cilindru, 2 - 7 rindu un līdz pat 117 649 izmaksu līniju spēļu automāts.

Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.55%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	10.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot SCATTER laimestus.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

							
6 5 4 3 2	50 12.5 5 3 1.5	6 5 4 3	5 2 1.5 0.5	6 5 4 3	1 0.5 0.3 0.2	6 5 4 3	1 0.5 0.3 0.2
							
6 5 4 3 2	5 12.5 5 3 1.5	6 5 4 3	5 2 1.5 0.5	6 5 4 3	1 0.5 0.3 0.2	6 5 4 3	1 0.5 0.3 0.2

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

Cilindru sabrukšanas funkcijas noteikumi:

- o Pēc katra grieziņa gan pamatspēlē, gan bezmaksas griezienu laikā, tiek izmaksāti laimesti par laimējošām kombinācijām, bet visi laimējošie simboli pazūd no laukuma, izņemot SCATTER simbolus.
- o Atlikušie simboli krīt uz leju, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītošie simboli.
- o Cilindru bruksana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- o Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā grieziņa izraisītā bruksana ir beigusies.

WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER, METEORA un BATERIJAS simbolus.
- WILD simbols parādās tikai uz 2., 3., 4. un 5. cilindra.

RAKETES funkcijas noteikumi



- Katrā griezienā vai cilindru sabrukšanā ekrānā var parādīties **RAKETE**.
- Pamatspēlē RAKETES var parādīt x1, x5 vai x10 reizinātāju.
- RAKETĒM var būt līdz trim degvielas šūnām, kas ir iedegtas.
- Pēc katras cilindru sabrukšanas visas RAKETES, kurām nav iedegtas degvielas šūnas, tiek noņemtas, un pārējām RAKETĒM tiek noņemta viena degvielas šūna.
- Uz ekrāna vienlaikus var būt līdz trim RAKETĒM.
- Visas RAKETES tiek noņemtas no ekrāna pēc katras pamata spēles un bezmaksas griezienu beigām.

METEORU BALVU funkcijas noteikumi



- Katrs **METEORA** simbols atklās balvu.
- METEORA balvas tiks piešķirtas par katru RAĶETI, kas ir uz ekrāna.
- Visas METEORA balvas tiek reizinātas ar visiem reizinātājiem, kas attēloti uz RAĶETĒM.
- Ja uz ekrāna nav nevienas RAĶETES, balvas netiek piešķirtas.
- METEORA balvu summas ir nejaušas, un tās ir atkarīgas no simbolu skaita cilindros, kur tie parādās:
 - o Ja uz cilindra ir 2 vai 3 simboli, katra balva var būt līdz 100x likmes apmēram;
 - o Ja uz cilindra ir 4 vai 5 simboli, katra balva var būt līdz 1.5x likmes apmēram;
 - o Ja uz cilindra ir 6 vai 7 simboli, katra balva var būt līdz 0.75x likmes apmēram.

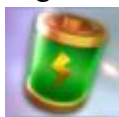
SCATTER simbola noteikumi



- Spēlē ir divi SCATTER simboli: **SCATTER** un **MEGASCATTER**.
- 3 vai vairāk SCATTER simboli jebkurā pozīcijā piešķir 12 bezmaksas griezienus, plus 2 papildu griezienus par katru uzgriezto SCATTER pēc trešā.
- Ja viens vai vairāki bezmaksas griezienus aktivizējošie simboli ir MEGASCATTER, spēlētājam tiek piešķirti uzlabotie bezmaksas griezieni.
- Pamatspēlē SCATTER simbols parādās uz 1., 2., 3., 4. un 5.cilindra, bet MEGASCATTER simbols tikai uz 6.cilindra.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Pirmajai RAĶETEI bezmaksas griezienos ir reizinātājs x1, otrajai – x2, un tā tālāk.
- METEORA balvas tiek reizinātas ar visiem parādītajiem RAĶETES reizinātājiem.
- Ja uz ekrāna nav nevienas RAĶETES, METEORA balvas netiek piešķirtas.
- Pēc katras cilindru sabrukšanas un pēc katra bezmaksas griezienu, visas RAĶETES, kurām nav iedegtas degvielas šūnas, tiek noņemtas, un pārējām RAĶETĒM tiek noņemta viena degvielas šūna.



- **BATERIJAS** simbols var parādīties tikai uz 6. cilindra.
- Katrs BATERIJAS simbols liek visām uz ekrāna esošajām RAĶETĒM iegūt trīs iedegtas degvielas šūnas.
- BATERIJAS simbols neparādās pamata spēlē.

- 3 vai vairāk SCATTER simboli jebkurā pozīcijā bezmaksas griezienu laikā piešķir papildus 4 bezmaksas griezienus, plus 2 par katru SCATTER simbolu, kas uzgriezts pēc trešā.
- Bezmaksas griezienos parastie SCATTER simboli var parādīties jebkurā no sešiem cilindriem, bet MEGASCATTER simbols neparādās.
- **Uzlaboto bezmaksas griezienu** laikā RAĶETES reizinātājs sākas ar x2 un palielinās par 2 katrai nākamajai RAĶETEI, kas parādās.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Bezmaksas griezienu beigās tiek attēlots kopējais laimests par bonus raundu un laimests tiks ieskaitīts spēlētāja kontā.

WIN EXCHANGE funkcijas noteikumi

- WIN EXCHANGE funkcija var tikt aktivizēta, ja laimests sasniedz 80x no likmes apmēra vai vairāk.
- Spēlētājam tiek piedāvāta opcija apmainīt 80x no likmes apmēra pret 12 bezmaksas griezieniem.



- Ja spēlētāja laimests ir starp 25x un 80x no likmes apmēra, spēlētājam ir iespēja apmainīt visu laimestu pret iespēju laimēt 12 bezmaksas griezienus.
- Ja spēlētājs izvēlas iespēju laimēt bezmaksas griezienu, uz spēles laukuma parādās Laimes rats ar zaļiem un sarkaniem sektoriem.
- Ja Laimes rats apstājas uz zaļā sektora, spēlētājs laimē bezmaksas griezienus, ja uz sarkanā – spēlētājs zaudē.
- Laimesta apmaiņa netiek piedāvāta, ja ir aktivizēta bezmaksas griezienu funkcija.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties nosacījums spēles automātiskajam režīmam.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.