

**SIA „JOKER.LV”**  
**reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544**  
**Spēles Opal Fruits noteikumi**  
**Evolution Malta Ltd spēles programma**

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
6 cilindru, 5 rindu un 5625 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.67%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

|                 |          |
|-----------------|----------|
| Minimālā likme  | 0.10 EUR |
| Maksimālā likme | 5.00 EUR |

**Spēles norises apraksts**

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot SCATTER laimestus.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

**Regulāro izmaksu apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

|                                                                                     |                                                                                     |                                                                                     |                                                                                     |                                                                                     |                                                                                      |                                                                                       |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|
|  |  |  |  |  |  |  |
| 6 0.6<br>5 0.5<br>4 0.4<br>3 0.3<br>2 0.3                                           | 6 0.6<br>5 0.5<br>4 0.4<br>3 0.3<br>2 0.3                                           | 6 0.6<br>5 0.5<br>4 0.4<br>3 0.3<br>2 0.3                                           | 6 0.6<br>5 0.5<br>4 0.4<br>3 0.3<br>2 0.3                                           | 6 0.6<br>5 0.5<br>4 0.4<br>3 0.3<br>2 0.3                                           | 6 0.6<br>5 0.5<br>4 0.4<br>3 0.3<br>2 0.3                                            | 6 0.5<br>5 0.4<br>4 0.3<br>3 0.2<br>2 0.2                                             |
| 6 50<br>5 5<br>4 4<br>3 3<br>2 2                                                    | 6 2<br>5 0.7<br>4 0.6<br>3 0.4                                                      | 6 0.9<br>5 0.6<br>4 0.5<br>3 0.4                                                    | 6 0.8<br>5 0.6<br>4 0.5<br>3 0.4                                                    | 6 0.5<br>5 0.4<br>4 0.3<br>3 0.2                                                    | 6 0.4<br>5 0.3<br>4 0.2<br>3 0.1                                                     | 6 0.4<br>5 0.3<br>4 0.2<br>3 0.1                                                      |

## Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.

## Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

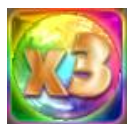
### Cilindru sabrukšanas funkcijas noteikumi:

- o Pēc katra griezienu gan pamatspēlē, gan bezmaksas griezienu laikā, tiek izmaksāti laimesti par laimējošām kombinācijām, bet visi laimējošie simboli pazūd no laukuma, izņemot SCATTER simbolus.
- o Atlikušie simboli krīt uz leju, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītošie simboli.
- o Papildu augšējam cilindram esošos simbolus nomaina no kreisās puses nākoši simboli, savukārt papildu cilindrā, kas atrodas zem laukuma - no labās puses nākoši simboli.
- o Cilindru bruksana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- o Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā griezienu izraisītā bruksana ir beigusies.

## WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizvieto jebkuru citu simbolu, izņemot SCATTER simbolu.
- WILD simbols var parādīties tikai papildu cilindros.



- Visi laimesti, kuru sastāvā ir **x3 WILD** tiek reizināti ar 3.
- x3 WILD simboli uz dažādiem cilindriem savstarpēji reizinās, bet uz viena cilindra - summējas.
- x3 WILD simboli parādās tikai pamatspēlē.

## PAPILDU CILINDRU noteikumi

- Zem un virs spēles laukuma 2., 3., 4. un 5. cilindra atrodas papildu cilindri.
- Šie cilindri pievieno papildu simbolus cilindriem zem un virs kuriem tie atrodas.

## SCATTER simbola noteikumi



- **SCATTER** simboli var parādīties uz jebkura no sešiem vertikālajiem cilindriem.
- 4 **SCATTER** simboli piešķir 10 bezmaksas griezienus.
- Papildu **SCATTER** simboli palielina bezmaksas griezienu laimesta reizinātāju.
- **SCATTER** simboli neparādās bezmaksas griezienu laikā.

## BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Bezmaksas griezienu reizinātājs sākas ar 1 un pieaug ar cilindru sabrukšanu.
- Papildu **SCATTER** simbols sāk laimesta reizinātāju ar x5.
- Katrs nākamais **SCATTER** simbols palielina sākuma laimesta reizinātāju par x10.
- Katru reizi, kad laimesta reizinātājs sasniedz skaitu, kas dalās ar 10 (piemēram, x10, x20, x30 utt.), tiek piešķirti papildu 5 bezmaksas griezieni.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Bezmaksas griezienu beigās tiek attēlots kopējais laimests par bonus raundu un laimests tiks ieskaitīts spēlētāja kontā.

## Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.



2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties nosacījums spēles automātiskajam režīmam.

## Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

## Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR izmaksā 24 stundu laikā;

3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

#### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [office@joker.lv](mailto:office@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.