

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles More Turkey noteikumi
Evolution Malta Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

6 cilindru, 2 - 7 rindu un līdz pat 117 649 izmaksu līniju spēļu automāts.

Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir no 96.30% līdz 96.42%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	6.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot SCATTER laimestus.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

 6 50 5 25 4 10 3 5 2 2	 6 7.5 5 2.5 4 2 3 1	 6 2 5 1.5 4 1 3 0.25	 6 2 5 0.75 4 0.5 3 0.25	 6 1.75 5 0.8 4 0.4 3 0.2	 6 1.75 5 0.8 4 0.4 3 0.2	 6 1 5 0.8 4 0.25 3 0.2
 6 1 5 0.5 4 0.25 3 0.15	 6 0.9 5 0.5 4 0.25 3 0.15	 6 0.8 5 0.4 4 0.2 3 0.1				

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.

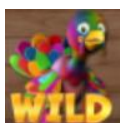
Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

Cilindru sabrukšanas funkcijas noteikumi:

- o Pēc katra grieziņa gan pamatspēlē, gan bezmaksas griezienu laikā, tiek izmaksāti laimesti par laimējošām kombinācijām, bet visi laimējošie simboli pazūd no laukuma, izņemot SCATTER simbolus.
- o Atlikušie simboli krīt uz leju, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītošie simboli, bet papildu cilindram esošos simbolus nomaina no labās puses nākoši simboli.
- o Cilindru bruksana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- o Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā grieziņa izraisītā bruksana ir beigusies.

WILD simbola noteikumi

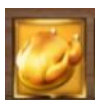


- **WILD** simbols aizvieto jebkuru citu simbolu, izņemot SCATTER simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- WILD simbols var parādīties tikai uz papildu cilindra.

PAPILDU CILINDRA noteikumi

- Virs spēles laukuma 2., 3., 4. un 5. cilindra atrodas papildu cilindrs.
- Šis cilindrs pievieno papildu simbolus cilindriem virs kuriem tas atrodas.

SCATTER simbola noteikumi



- Uzgriežot 3 SCATTER simbolus tiek aktivizēti 8 bezmaksas griezieni.
- Jebkurš papildu SCATTER simbols piešķir vēl papildu 4 bezmaksas griezienus.
- SCATTER simboli var parādīties jebkurā cilindrā pamatspēles laikā, izņemot papildu cilindru.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Bez maksas griezienu reizinātājs ir neierobežots, sākas ar 1 un pieaug par 1 pēc katras cilindra sabrukšanas.
- Bez maksas griezienos SCATTER simboli parādās tikai papildu cilindrā un piešķir papildu griezienus.
- 3 SCATTER simboli bez maksas griezienu laikā piešķir papildu 4 bez maksas griezienus un 4 SCATTER - papildu 8 bez maksas griezienus.
- Bez maksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Bez maksas griezienu beigās tiek attēlots kopējais laimests par bonus raundu un laimests tiks ieskaitīts spēlētāja kontā.

BEZMAKSAS GRIEZIENU RISK funkcijas noteikumi

- Pēc bez maksas griezienu funkcijas aktivizēšanas uz laukuma parādās **bez maksas griezienu riska rats**, dodot spēlētājam iespēju laimēt līdz 24 bez maksas griezieniem.



- Spēlētājs var izvēlēties SAVĀKT (COLLECT) vai RISKĒT (GAMBLE).
- Nospiežot pogu SAVĀKT, tiek sākti bez maksas griezieni ar pašreizējo piešķirto bez maksas griezienu skaitu.
- Nospiežot pogu RISKĒT, tiek iegriezts rats un veiksmīgas riskēšanas gadījumā tiek piešķirti 4 papildu bez maksas griezieni, kā arī iespēja izspēlēt vēl vienu bez maksas griezienu riskēšanu.
- Neveiksmīgas riskēšanas gadījumā tiek piešķirts melnā krāsā attēlotais bez maksas griezienu skaits.
- Ja melnais skaitlis ir nulle, funkcija beidzas.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties nosacījums spēles automātiskajam režīmam.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.