

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Max Megaways 2 noteikumi
Evolution Malta Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

6 cilindru, 2 - 7 rindu un līdz pat 117 649 izmaksu līniju spēļu automāts.

Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.65%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	1.00 EUR

Spēles norises apraksts

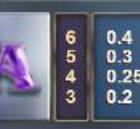
Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot SCATTER laimestus.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

 <table><tr><td>6</td><td>5</td></tr><tr><td>5</td><td>4</td></tr><tr><td>4</td><td>2</td></tr><tr><td>3</td><td>1</td></tr><tr><td>2</td><td>0.5</td></tr></table>	6	5	5	4	4	2	3	1	2	0.5	 <table><tr><td>6</td><td>0.6</td></tr><tr><td>5</td><td>0.5</td></tr><tr><td>4</td><td>0.4</td></tr><tr><td>3</td><td>0.3</td></tr></table>	6	0.6	5	0.5	4	0.4	3	0.3	 <table><tr><td>6</td><td>0.5</td></tr><tr><td>5</td><td>0.4</td></tr><tr><td>4</td><td>0.3</td></tr><tr><td>3</td><td>0.25</td></tr></table>	6	0.5	5	0.4	4	0.3	3	0.25	 <table><tr><td>6</td><td>0.5</td></tr><tr><td>5</td><td>0.4</td></tr><tr><td>4</td><td>0.3</td></tr><tr><td>3</td><td>0.25</td></tr></table>	6	0.5	5	0.4	4	0.3	3	0.25	 <table><tr><td>6</td><td>0.4</td></tr><tr><td>5</td><td>0.3</td></tr><tr><td>4</td><td>0.25</td></tr><tr><td>3</td><td>0.2</td></tr></table>	6	0.4	5	0.3	4	0.25	3	0.2	 <table><tr><td>6</td><td>0.4</td></tr><tr><td>5</td><td>0.3</td></tr><tr><td>4</td><td>0.25</td></tr><tr><td>3</td><td>0.2</td></tr></table>	6	0.4	5	0.3	4	0.25	3	0.2	 <table><tr><td>6</td><td>0.3</td></tr><tr><td>5</td><td>0.25</td></tr><tr><td>4</td><td>0.2</td></tr><tr><td>3</td><td>0.15</td></tr></table>	6	0.3	5	0.25	4	0.2	3	0.15
6	5																																																															
5	4																																																															
4	2																																																															
3	1																																																															
2	0.5																																																															
6	0.6																																																															
5	0.5																																																															
4	0.4																																																															
3	0.3																																																															
6	0.5																																																															
5	0.4																																																															
4	0.3																																																															
3	0.25																																																															
6	0.5																																																															
5	0.4																																																															
4	0.3																																																															
3	0.25																																																															
6	0.4																																																															
5	0.3																																																															
4	0.25																																																															
3	0.2																																																															
6	0.4																																																															
5	0.3																																																															
4	0.25																																																															
3	0.2																																																															
6	0.3																																																															
5	0.25																																																															
4	0.2																																																															
3	0.15																																																															
 <table><tr><td>6</td><td>0.3</td></tr><tr><td>5</td><td>0.25</td></tr><tr><td>4</td><td>0.2</td></tr><tr><td>3</td><td>0.15</td></tr></table>	6	0.3	5	0.25	4	0.2	3	0.15	 <table><tr><td>6</td><td>0.25</td></tr><tr><td>5</td><td>0.2</td></tr><tr><td>4</td><td>0.15</td></tr><tr><td>3</td><td>0.1</td></tr></table>	6	0.25	5	0.2	4	0.15	3	0.1	 <table><tr><td>6</td><td>0.25</td></tr><tr><td>5</td><td>0.2</td></tr><tr><td>4</td><td>0.15</td></tr><tr><td>3</td><td>0.1</td></tr></table>	6	0.25	5	0.2	4	0.15	3	0.1																																						
6	0.3																																																															
5	0.25																																																															
4	0.2																																																															
3	0.15																																																															
6	0.25																																																															
5	0.2																																																															
4	0.15																																																															
3	0.1																																																															
6	0.25																																																															
5	0.2																																																															
4	0.15																																																															
3	0.1																																																															

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.

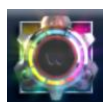
Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

Cilindru sabrukšanas funkcijas noteikumi:

- o Pēc katra grieziņa gan pamatspēlē, gan bezmaksas griezienu laikā, tiek izmaksāti laimesti par laimējošām kombinācijām, bet visi laimējošie simboli pazūd no laukuma, izņemot SCATTER simbolus.
- o Atlikušie simboli krīt uz leju, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītošie simboli, bet papildu cilindram esošos simbolus nomaina no labās puses nākoši simboli.
- o Cilindru bruksana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- o Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā grieziņa izraisītā bruksana ir beigusies.

WILD simbola noteikumi

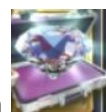
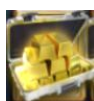


- **WILD** simbols aizvieto jebkuru citu simbolu, izņemot SCATTER un WILD reizinātāja simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- WILD simbols var parādīties tikai uz papildu cilindra.

PAPILDU CILINDRA noteikumi

- Virs spēles laukuma 2., 3., 4. un 5. cilindra atrodas papildu cilindrs.
- Šis cilindrs pievieno papildu simbolus cilindriem virs kuriem tas atrodas.

SCATTER simbola noteikumi



- Spēlē ir divi SCATTER simboli: parastais GOLD SCATTER simbols un DIAMOND MEGASCATTER simbols.
- 3 vai vairāk SCATTER simboli jebkurā pozīcijā piešķir 10 bezmaksas griezienus, plus 2 papildu griezienus par katru SCATTER simbolu, kas uzgriezts pēc trešā.

- Ja viens no aktivizējošiem SCATTER simboliem ir MEGASCATTER simbols, tiek piešķirti uzlabotie bezmaksas griezieni.
- Pamatspēlē parastais GOLD SCATTER simbols var parādīties uz 1., 2., 3., 4. un 5. cilindra, un MEGASCATTER simbols - tikai uz 6. cilindra.

PAMATSPĒLES BONUS funkcijas noteikumi

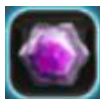
- Katrā pamatspēles griezienā un cilindru sabrukšanā pastāv iespēja, ka tiks iegūts kāds no bonusiem:
 - o **Maksimālie Megaways:** grieziens tiek izspēlēts ar 7 simboliem uz cilindra;
 - o **WILD reizinātāja simbols:** papildu cilindram tiek pievienots WILD reizinātāja simbols ar reizinātāju līdz 10x. Visi laimesti ar WILD reizinātāja simbolu tiek reizināti ar attiecīgo reizinātāju;
 - o **Horizontālais WILD simbols:** visi papildu cilindra simboli tiek aizstāti ar WILD simboliem;
 - o **Simbola maiņa uz WILD:** visas uz laukuma esošās viena, nejauši izvēlēta, simbola, izņemot SCATTER un WILD, pozīcijas tiek aizstātas ar WILD uz 2., 3. un 4. cilindra.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

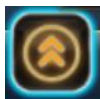
- Bezmaksas griezienu reizinātājs sākas ar 1 un pieaug pēc katras cilindru sabrukšanas.
- Spēlētājs izvēlas 2 durvis lai atklātu savus bezmaksas griezienu bonusus.
- Kad tiek aktivizēti uzlabotie bezmaksas griezieni, spēlētājs izvēlas 3 durvis, lai atklātu savus bezmaksas griezienu bonusus.
- Pieejamie bezmaksas griezienu bonusi ir:



- o **Palielināts laimesta reizinātājs:** laimesta reizinātājs sākas ar 6x;



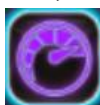
- o **Simbola maiņa uz WILD:** tiek atklāts nejaušs simbols un visas uz laukuma esošās šī simbola pozīcijas tiek aizstātas ar WILD uz 2., 3., 4. un 5. cilindra;



- o **Dubultais reizinātājs:** laimesta reizinātājs sākas ar 2 un palielinās par 2 pēc katras cilindru sabrukšanas;



- o **2 SCATTER aktivizētāji:** 2 vai vairāk SCATTER simboli atkārtoti piešķir 5 papildu bezmaksas griezienus un vēl papildu 5 par katru SCATTER, kas uzgriezts pēc otrā;



- o **Paplašinātie cilindri:** uz katra cilindra būs vismaz 5 simboli.

- Bez maksas griezienos SCATTER simboli parādās tikai papildu cilindrā.
- MEGASCATTER simbols bez maksas griezienu laikā neparādās.
- 3 vai vairāk SCATTER simboli atkārtoti aktivizē bez maksas griezienus, piešķirot vēl 5 bez maksas griezienus, un papildu 5 par katru SCATTER simbolu, kas uzgriezts pēc trešā.
- Bez maksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Bez maksas griezienu beigās tiek attēlots kopējais laimests par bonus raundu un laimests tiks ieskaitīts spēlētāja kontā.

WIN EXCHANGE funkcijas noteikumi

- WIN EXCHANGE funkcija var tikt aktivizēta, ja laimests sasniedz 100x no likmes apmēra vai vairāk.
- Spēlētājam tiek piedāvāta opcija apmainīt 100x no likmes apmēra pret 10 bez maksas griezieniem.



- Ja spēlētāja laimests ir starp 25x un 100x no likmes apmēra, spēlētājam ir iespēja apmainīt visu laimestu pret iespēju laimēt 10 bez maksas griezienus.
- Ja spēlētājs izvēlas iespēju laimēt bez maksas griezienu, uz spēles laukuma parādās Laimes rats ar zaļiem un sarkaniem sektoriem.
- Ja Laimes rats apstājas uz zaļā sektora, spēlētājs laimē bez maksas griezienus, ja uz sarkanā – spēlētājs zaudē.
- Laimesta apmaiņa netiek piedāvāta, ja ir aktivizēta bez maksas griezienu funkcija.

Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.



2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties nosacījums spēles automātiskajam režīmam.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.