

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Lil' Devil noteikumi
Evolution Malta Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
6 cilindru, 4 rindu un 4096 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.43%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	1.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot SCATTER laimestus.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

 6 10 5 5 4 2 3 1 2 0.5	 6 5 5 1.4 4 0.6 3 0.4	 6 1.5 5 0.8 4 0.4 3 0.2	 6 1.5 5 0.8 4 0.4 3 0.2	 6 1 5 0.6 4 0.3 3 0.2	 6 1 5 0.6 4 0.3 3 0.2	 6 0.6 5 0.5 4 0.3 3 0.1
 6 0.6 5 0.5 4 0.3 3 0.1	 6 0.5 5 0.4 4 0.2 3 0.1	 6 0.4 5 0.3 4 0.2 3 0.1				

Izmaksu līniju apraksts

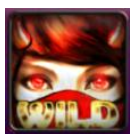


Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi



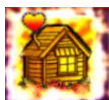
- **WILD** simboli aizstāj jebkuru simbolu, izņemot SCATTER simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- WILD simbols var parādīties tikai uz 2., 3., 4. un 5. cilindra.

ANGEL WILD simbola noteikumi



- **ANGEL WILD** simbols var parādīties uz 3. un 4. cilindra ar reizinātāju no 4x līdz 12x.
- Līdz diviem ANGEL WILD simboliem var parādīties griezienu laikā un veidot kombinēto reizinātāju līdz pat 144x.

SCATTER simbola noteikumi



- **SCATTER** simboli var parādīties jebkurā pozīcijā uz laukuma.
- 2 uz laukuma esoši SCATTER simboli piešķir **sirds** ikonu, kas spēles gaitā tiek uzkrātas un 40 sirdis aktivizē HEARTSTOPPER paplašinātos bezmaksas griezienus.
- 3 vai vairāk SCATTER simboli piešķir papildiespēju.
- Spēlētājs var izvēlēties vienu no divām papildiespējām: BE MY ANGEL vai DYNAMITE LOVER bezmaksas griezienus.
- Kad izvēle ir izdarīta, attiecīgā papildspēle tiks izspēlēta automātiski.
- SCATTER simboli piešķir laimestus visās pozīcijās un tie tiek pievienoti kopējam izmaksu laimestam.

BE MY ANGEL papildiespējas noteikumi

- Spēlētājam tiek piešķirti 7 bezmaksas griezieni.
- Tiek izvēlēts nejaušs simbols, kas kļūst par STICKY WILD bezmaksas griezienu laikā, uz 2., 3., 4. un 5. cilindra.
- 4 STICKY WILD simboli cilindrā piešķir 3 papildu bezmaksas griezienus.
- Var tikt piešķirti līdz 12 papildu bezmaksas griezieniem.
- 4 STICKY WILD simboli 3. vai 4. cilindrā pārvēršas par ANGEL WILD.
- ANGEL WILD reizinātājs sākas no 4x un katru griezienu palielinās par 2 līdz 12x.
- SCATTER simbols neparādās BE MY ANGEL bezmaksas griezienos.

DYNAMITE LOVER BEZMAKSAS GRIEZIENU papildiespējas noteikumi

- Spēlētājam tiek piešķirti 12 bezmaksas griezieni.
- Visi laimējošie simboli, izņemot SCATTER, ir daļa no cilindru sabrukšanas un tiek aizstāti ar simboliem no augšas.



- **DYNAMITE WILD** parādās uz 3. un 4. cilindra.
- DYNAMITE WILD reizinātājs sākas ar 1 un palielinās par 1 katru reizi, kad DYNAMITE WILD simbols ir daļa no cilindru sabrukšanas.
- DYNAMITE WILD reizina viens otru, ja parādās uz dažādiem cilindriem, un tiek saskaitīti kopā, ja parādās uz viena cilindra.
- 3 SCATTER piešķir 6 papildus bezmaksas griezienus, un katrs papildu SCATTER piešķir vēl 6 bezmaksas griezienus.

HEARTSTOPPER PAPLAŠINĀTO BEZMAKSAS GRIEZIENU noteikumi

- Katrs pamata spēles grieziens ar 2 SCATTER simboliem piešķir sirdi.
- Sirdis tiek saglabātas katrai likmei atsevišķi.
- 40 sirdis aktivizē **HEARTSTOPPER** paplašinātos bezmaksas griezienus.



- Paplašinātajos BE MY ANGEL bezmaksas griezienos purpura sirds simbols kļūst par papildu STICKY WILD.
- Paplašinātajos DYNAMITE LOVER bezmaksas griezienos DYNAMITE WILD reizinātājs sākas no 5x.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Bezmaksas griezienu beigās tiek attēlots kopējais laimests par bonus raundu un laimests tiks ieskaitīts spēlētāja kontā.

Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.

2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties nosacījums spēles automātiskajam režīmam.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.