

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Boo noteikumi
Evolution Malta Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
4 cilindru, 4 rindu un 256 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.54%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	3.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot SCATTER laimestus.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.



Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

Cilindru sabrukšanas funkcijas noteikumi:

- o Pēc katra griezienu gan pamatspēlē, gan bezmaksas griezienu laikā, tiek izmaksāti laimesti par laimējošām kombinācijām, bet visi laimējošie simboli, izņemot SCATTER simbolus, tiek aizstāti ar SCATTER, GHOST vai WILD simboliem.
- o Atlikušie simboli krīt uz leju, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītošie simboli.
- o Cilindru bruksana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- o Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā griezienu izraisītā bruksana ir beigusies.

WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER simbolu.
- WILD simboli parādās tikai uz 2., 3. un 4.cilindra.
- Pamatspēles laikā WILD simbols var parādīties ar reizinātāju līdz 4x.
- Laimesti tie reizināti ar laukumā esošajiem reizinātājiem no katra WILD simbola, kas ir daļa no laimīgās kombinācijas.

SCATTER un BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- 3 vai vairāk SCATTER simboli jebkurā vietā piešķir 12 bezmaksas griezienus.
- Ja bezmaksas griezienu laikā tiek uzgriezti 3 vai vairāk SCATTER simboli, tiek piešķirti papildu 3 bezmaksas griezieni un palielināta reizinātāja vērtība vienā no pozīcijām.
- Katra no 16 laukuma pozīcijām satur reizinātāju, kas saglabājas un var palielināties bezmaksas griezienu laikā.

- Katru reizi, kad sākotnējā bezmaksas griezienā tiek gūts laimests ar GHOST vai WILD simboliem, vienas vai vairāku pozīciju reizinātāji tiek palielināti.
- Reizinātāju palielinājums būs nejaušs par 1, 2 vai 3 un reizinātāja pieauguma vērtība palielināsies par vienu ar katru atkārtotu aktivizēšanu.
- Uzsākot bezmaksas griezienus, viena vai vairākas pozīcijas, kas satur aktivizējošos SCATTER simbolus, iegūs reizinātājus 2x, 3x vai 4x. Visas pārējās pozīcijas sāksies ar reizinātāju 1x.
- Reizinātāji attiecas tikai uz GHOST un WILD simboliem.
- Visi laimesti tiek reizināti ar GHOST un WILD reizinātājiem, kad tie ir daļa no attiecīgās laimīgās kombinācijas.
- Reizinātāju vērtības nepalielinās cilindru sabrukšanas rezultātā, tas noteikts tikai sākotnējā bezmaksas griezienu laikā.
- Ja bezmaksas griezieni tiek aktivizēti atkārtoti, vienai vai vairākām pozīcijām, kuras satur atkārtotās aktivizācijas SCATTER simbolus, tiks nejauši palielināti reizinātāji par 1, 2 vai 3, sākot ar nākamo bezmaksas griezienu.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Bezmaksas griezienu beigās tiek attēlots kopējais laimests par bonus raundu un laimests tiks ieskaitīts spēlētāja kontā.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties nosacījums spēles automātiskajam režīmam.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.