

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Holy Diver noteikumi
Evolution Malta Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

6 cilindru, 2 - 7 rindu un līdz pat 586 971 izmaksu līniju spēļu automāts.

Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.55%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	7.00 EUR

Spēles norises apraksts

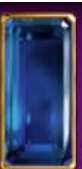
Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot SCATTER laimestus.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

 	 	 	 	 <table><tr><td>6</td><td>1.5</td></tr><tr><td>5</td><td>0.6</td></tr><tr><td>4</td><td>0.4</td></tr><tr><td>3</td><td>0.2</td></tr></table>	6	1.5	5	0.6	4	0.4	3	0.2	 <table><tr><td>6</td><td>1.1</td></tr><tr><td>5</td><td>0.5</td></tr><tr><td>4</td><td>0.4</td></tr><tr><td>3</td><td>0.2</td></tr></table>	6	1.1	5	0.5	4	0.4	3	0.2																																				
6	1.5																																																								
5	0.6																																																								
4	0.4																																																								
3	0.2																																																								
6	1.1																																																								
5	0.5																																																								
4	0.4																																																								
3	0.2																																																								
<table><tr><td>6</td><td>15</td></tr><tr><td>5</td><td>3.5</td></tr><tr><td>4</td><td>3</td></tr><tr><td>3</td><td>2</td></tr><tr><td>2</td><td>1</td></tr></table>	6	15	5	3.5	4	3	3	2	2	1	<table><tr><td>6</td><td>5</td></tr><tr><td>5</td><td>1</td></tr><tr><td>4</td><td>0.7</td></tr><tr><td>3</td><td>0.3</td></tr><tr><td>2</td><td>0.2</td></tr></table>	6	5	5	1	4	0.7	3	0.3	2	0.2	<table><tr><td>6</td><td>4</td></tr><tr><td>5</td><td>0.9</td></tr><tr><td>4</td><td>0.6</td></tr><tr><td>3</td><td>0.2</td></tr></table>	6	4	5	0.9	4	0.6	3	0.2	<table><tr><td>6</td><td>2</td></tr><tr><td>5</td><td>0.7</td></tr><tr><td>4</td><td>0.5</td></tr><tr><td>3</td><td>0.2</td></tr></table>	6	2	5	0.7	4	0.5	3	0.2	 <table><tr><td>6</td><td>1</td></tr><tr><td>5</td><td>0.4</td></tr><tr><td>4</td><td>0.3</td></tr><tr><td>3</td><td>0.1</td></tr></table>	6	1	5	0.4	4	0.3	3	0.1	 <table><tr><td>6</td><td>0.7</td></tr><tr><td>5</td><td>0.4</td></tr><tr><td>4</td><td>0.3</td></tr><tr><td>3</td><td>0.1</td></tr></table>	6	0.7	5	0.4	4	0.3	3	0.1
6	15																																																								
5	3.5																																																								
4	3																																																								
3	2																																																								
2	1																																																								
6	5																																																								
5	1																																																								
4	0.7																																																								
3	0.3																																																								
2	0.2																																																								
6	4																																																								
5	0.9																																																								
4	0.6																																																								
3	0.2																																																								
6	2																																																								
5	0.7																																																								
4	0.5																																																								
3	0.2																																																								
6	1																																																								
5	0.4																																																								
4	0.3																																																								
3	0.1																																																								
6	0.7																																																								
5	0.4																																																								
4	0.3																																																								
3	0.1																																																								
				 <table><tr><td>6</td><td>0.6</td></tr><tr><td>5</td><td>0.3</td></tr><tr><td>4</td><td>0.2</td></tr><tr><td>3</td><td>0.1</td></tr></table>	6	0.6	5	0.3	4	0.2	3	0.1	 <table><tr><td>6</td><td>0.5</td></tr><tr><td>5</td><td>0.3</td></tr><tr><td>4</td><td>0.2</td></tr><tr><td>3</td><td>0.1</td></tr></table>	6	0.5	5	0.3	4	0.2	3	0.1																																				
6	0.6																																																								
5	0.3																																																								
4	0.2																																																								
3	0.1																																																								
6	0.5																																																								
5	0.3																																																								
4	0.2																																																								
3	0.1																																																								

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

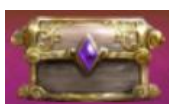


- **WILD** simbols aizvieto jebkuru citu simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

MEGAWAYS funkcijas noteikumi

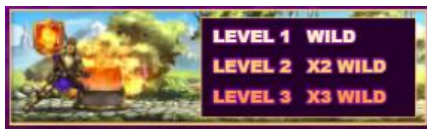
- Katram cilindram var būt līdz 7 simboliem.
- Laimesta reizinātāji palielina iespējas laimēt.
- Spēles gaitā spēlētājs var sasniegt dažādus spēles līmeņus, kur katrs grieziens var būt ar dažādu iespēju skaitu laimēt:
 - o 1.līmenis = ar līdz pat 117,649 iespējām laimēt;
 - o 2.līmenis = ar līdz pat 396,900 iespējām laimēt;
 - o 3.līmenis = ar līdz pat 586,971 iespējām laimēt.

VEIKSMES LĀDES funkcijas noteikumi



- Kad varoņa tēls, kas atrodas spēles laukuma apakšā, atver **LĀDES**, tiek uzlabots 2., 3., 4. un 5. cilindrs attiecīgajam griezienam ar vienu no šiem 4 bonusu:
 - o **Parastā simbola bonuss:** LĀDE atklāj parasto simbolu 9, 10, J, Q, K vai A. Atklātais simbols tiek pārvērsts par WILD simbolu;
 - o **Zobena bonuss:** pievieno līdz 3 izplestiem WILD simboliem cilindra izmērā, kur katram no tiem ir laimesta reizinātājs līdz 7x;
 - o **Ugunsbumbas bonuss:** pievieno līdz 4 liesmojošiem WILD simboliem, pa vienam uz katra cilindra;

- o **Dārgakmeņu simbola bonuss:** LĀDE atklāj vienu vai vairākus dārgakmeņu simbolus. Atklātie simboli tiek pārvērsti par WILD simboliem ar laimesta reizinātāju, kas balstīts uz attiecīgo līmeni.



- LĀDE tiks atvērta vismaz vienu reizi ik pēc 5 griezieniem katram likmes līmenim.
- Tas nozīmē, ka var būt līdz 4 secīgiem griezieniem pie viena likmes līmeņa bez bonusa no LĀDES.

VEIKSMES VAIROGA funkcijas noteikumi



- Visi dārgakmeņi, kas atklāti no LĀDĒM, tiek pievienoti vairogam.
- Var tikt atklāti līdz 4 dārgakmeņiem vienlaikus.
- Kad visi četri dārgakmeņi ir atklāti, spēlētājam tiek piedāvāta izvēle - pacelt līmeni vai savākt bezmaksas griezienus.
- 3. līmeņa pabeigšana automātiski aktivizē bezmaksas griezienus.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Izvēloties bezmaksas griezienus VEIKSMES VAIROGA funkcijā, spēlētājam tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni.
- Bezmaksas griezienu laikā katrs dārgakmens uz 2., 3., 4. un 5. cilindra tiks pārvērst par WILD simbolu ar laimestu reizinātāju, kas balstīts uz līmeni:
 - o 1. līmenis = x1 WILD;
 - o 2. līmenis = x2 WILD;
 - o 3. līmenis = x3 WILD.
- Bezmaksas griezienu funkcijas beigās spēle atgriezīsies pie 1. līmeņa.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Bezmaksas griezienu beigās tiek attēlots kopējais laimests par bonus raundu un laimests tiks ieskaitīts spēlētāja kontā.

DIMANTA funkcijas noteikumi

- Varoņa tēls savāc DIMANTUS bezmaksas griezienu laikā.



- Pirmie četri DIMANTI piešķir vienu papildu griezienu katrs, bet piektais DIMANTS piešķir 8 papildu bezmaksas griezienus un atkārtotu aktivizēšanu.
- Atkārtota aktivizēšana palielina pamata simbolu skaitu uz katra cilindra:
 - o Pirmā atkārtotā aktivizācija: 4 līdz 7 simboli;
 - o Otrā atkārtotā aktivizācija: 6 līdz 7 simboli;
 - o Papildu atkārtotās aktivizācijas: 7 simboli.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties nosacījums spēles automātiskajam režīmam.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.