

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Hot River noteikumi
SYNOT W, a.s. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3-4-4-4-4 rindu un 768 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.95%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0,10 €
Maksimālā likme	100 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt blakus uz aktīvās izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbols

-  simbols aizvieto visus simbolus, izņemot   un 
   simbolus.
- Tas parādās tikai uz 1. cilindra.
- Funkciju laikā,  simbols darbojas kā savākšanas simbols.

Atkārtotie griezieni

- 3 sākotnējie atkārtotie griezieni tiek aktivizēti, kad  simbols parādās uz 1. cilindra un  vai     simboli parādās uz katra 2., 3., 4. un 5. cilindra.
- Aktivizējošie simboli paliek uz vietas, un ar katru jaunu   
 vai  simbolu griezienu skaits tiek atiestatīts atpakaļ uz 3.
- Atkārtoto griezienu laikā, tiek griezti tikai cilindri 2, 3, 4 un 5.
- Funkcija beidzas, kad atkārtotu skaits samazinās līdz 0, vai līdz brīdim, kad visas pozīcijas uz
cilindriem 2-5 ir piepildītas ar     un  simboliem.

Bonusa spēle

- Kombinācija ar  simbolu, kas parādās uz 1. cilindra, un  simbolu jebkurā vietā uz 2. cilindra piešķir 10 bezmaksas griezienus.

- Bonusa spēles laikā,  simbols darbojas kā savākšanas simbols, ja tas izkrīt jebkurā

vietā 1. cilindrā un  vai     simboli izkrīt uz cilindriem 2, 3, 4 vai 5.

- Vērtības, ko nes     simbols, un nejauši izvēlēts

īpašais laimests (   ) no  simbola, vispirms

tiek saskaitītas, pēc tam apkopotas  simbolā un reizinātas, lai vēlāk tiktu piešķirtas spēlētājam.

- Bonusa spēli var atkārtoti aktivizēt maksimāli 4 reizes.
- Bonusa spēles atkārtota aktivizācija palielina reizinātāja vērtību par vienu līmeni atkārtoto griezienu laikā līdz maksimāli 10x.



- Bonusa spēle tiek izspēlēta ar tādu pašu likmi, ar kādu tā tika aktivizēta.

REEL HOOK funkcija

- Pamata spēles** laikā, nejauši aktivizējas REEL HOOK, lai paceltu vienu cilindru un izraisītu vienu no 2 iespējamām situācijām:

- Vispirms, tas parāda  simbolu, ja uz laukuma jau parādījās  simbols, piešķirot bonusa spēli.

- Otrkārt, tas pacel vienu vai vairākus     vai  simbolus, ja jau parādījās  simbols, un   vai   vai  simbols jau ir izkritis vismaz uz 3 cilindriem.

- **Bonusa spēles** laikā, REEL HOOK aktivizējas nejauši, lai paceltu 1 līdz 4 cilindrus un izraisītu vienu no 2 iespējamām situācijām:

- Vispirms, tas izvelk  simbolu, ja uz laukuma jau parādījās  simbols, piešķirot atkārtotu aktivizēšanu un palielinot reizinātāju.
- Otrkārt, tas izvelk vienu vai vairākus     vai  simbolus, ja jau parādījās  simbols, dodot spēlētājam vai nu otro iespēju laimēt, vai palielinot savu laimestu.

- Laimesti veidu, kas piešķirti bonusa spēlē, REEL HOOK funkcijas laikā, tiek vērtēti pēc REEL HOOK beigām.



- Pamatspēles laikā spēlētājs var iegādāties bonusa spēli par cenu 100x no likmes apmēra.
- Šo funkciju nopērkot, tiek automātiski aktivizēts grieziens.

- Cilindri apstājas ar garantētu vienu  simbolu un vienu  simbolu, kas piešķir šo funkciju.

SYNOT Progressive Bonus džekpots

SYNOT Progressive Bonus ir četru līmeņu progresīvais džekpots. Katru progresīvo līmeni atspoguļo simbols:



Katra spēlētāja likme palielina Progressive Bonus līmeņu vērtību.

Šis pieaugums tiek aprēķināts, pamatojoties uz spēlētāja pašreizējās likmes procentuālo daļu. No spēlētāja likmes netiek noņemta nekāda summa. Bonuss tiek aktivizēts nejauši pēc laimestu saņemšanas no vienas pabeigtas spēles. Aktivizēts Progressive Bonus garantē viena bonusa līmeņa laimestu. Bonuss tiek izspēlēts papildus pamata spēlei, un tā netiks aizvērtā. AUTOPLAY funkcija apstāsies, kad tiks aktivizēts Progressive Bonus. Spēle atgriezīsies pamata spēlē pēc bonusa piešķiršanas.

Bonusa spēle aizved spēlētāju pie Progressive Bonus rata, kuru spēlētājs iegriež, lai iegūtu 1 no 4 bonusa līmeņiem.



Ratam apstājoties, attiecīgais līmeņa simbols norādīs, kuru līmeni esat laimējis. Augstākas likmes palielina iespēju aktivizēt Progressive Bonus džekpotu.

Ja ir piešķirts viens no SYNOT Progressive Bonus līmeņiem, visi spēlētāji, kas spēlē SYNOT Progressive Bonus zīmola spēles par to tiks informēti savos ekrānos - laimējušais līmenis mirgos, norādot laimēto summu, un pēc tam tiek iestatīts uz tā jauno vērtību.

Vienlaicīgs SYNOT Progressive Bonus laimests nav iespējams, bet kad viens spēles raunds pieprasa noteiktu SYNOT Progressive Bonus laimestu, tiek nodrošināts, ka neviens cits spēles raunds nevar pieprasīt to pašu laimestu.

SYNOT Progressive Bonus nevar aktivizēt SYNOT bezmaksas griezienu vai bonusu spēļu laikā.

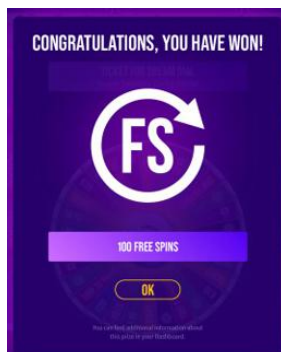
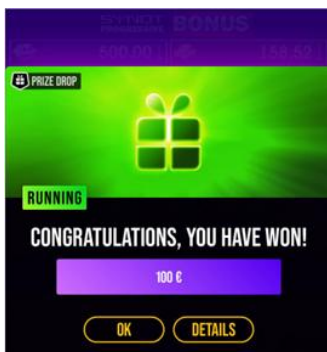
PRIZE DROPS papildfunkcija (ja ir iespējots operatora konfigurācijā)

1. Informācija par PRIZE DROPS papildfunkciju, tās darbības periodu un laimestu skaitu ir



pieejama, nospiežot  izvēlni blakus spēles laukumam.

2. Papildfunkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura pamatspēles griezienu laikā.
3. Papildfunkcijas aktivizēšana pēc nejaušības principa piešķir vienu no pieejamajiem laimestiem vai bezmaksas griezienus:



4. Papildfunkcija nevar tikt aktivizēta vairāk kā vienu reizi viena griezienu ietvaros.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTOPLAY** pogu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.



4. Ar pogu **GAMBLE** tiek aktivizēta riska spēles funkcija un spēlētājam tiek dota iespēja dubultot savu laimestu.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.