

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Gold Trail noteikumi
Galois Srl spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 25 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 94.98%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.25 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi, izņemot SCATTER simbolu laimestus.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.
- SCATTER simbolu laimesti tiek reizināti ar kopējo likmi.
- Izmaksu līniju laimesti tiek reizināti ar likmes reizinātāju.

Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par simbolu kombinācijām uz blakus esošiem cilindriem.

 x5 40.00 x4 8.00 x3 4.00	 x5 20.00 x4 4.00 x3 2.00	 x5 4.00 x4 2.00 x3 1.00	 x5 3.20 x4 1.60 x3 0.80	 x5 2.40 x4 1.20 x3 0.60
 x5 50.00 x4 15.00 x3 2.00	 x5 1.60 x4 0.80 x3 0.40	 x5 1.60 x4 0.80 x3 0.40	 x5 1.60 x4 0.80 x3 0.40	 x5 0.80 x4 0.40 x3 0.20

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbolu noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot SCATTER, NAUDAS, MAJOR un MINOR simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- 3 un vairāk WILD simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

SCATTER simbola noteikumi



- **SCATTER** simboli veido laimesta kombinācijas jebkurās pozīcijās uz cilindriem.
- 3 un vairāk SCATTER simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu, kā arī 10 bezmaksas griezienus.
- SCATTER laimesti tiek pievienoti izmaksu līniju laimestiem.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkciju noteikumi

- 3 un vairāk SCATTER simboli piešķir 10 bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezienu laikā katrā griezienā uz spēles laukuma tiek izgaismotas no 3 līdz 10 pozīcijām.
- Ja izgaismotā pozīcija ir daļa no laimīgās kombinācijas, tā kļūst par zelta pozīciju, saglabājot savu izskatu līdz bonusa beigām.
- Ja bezmaksas griezienu beigās uz spēles laukuma ir 6 un vairāk zelta pozīcijas, tiek aktivizēta dārgumu medību funkcija.
- Bezmaksas griezieni var tikt atkārtoti aktivizēti funkcijas laikā.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

DĀRGUMU MEDĪBU funkcijas noteikumi



- Funkcija tiek aktivizēta, ja bezmaksas griezienu beigās vai pamatspēles griezienu beigās uz spēles laukuma ir 6 un vairāk zelta pozīcijas.
- Kad funkcija ir aktivizēta, visās zelta pozīcijās ir izvietoti NAUDAS simboli un spēlētājam tiek piešķirti 5 griezieni, kuru laikā var tikt uzgriezti papildus NAUDAS simboli.
- Uz katra NAUDAS simbola ir norādīta naudas vērtība, MINOR (50x no kopējās likmes apmēra) vai MAJOR (100x no kopējās likmes apmēra) vērtība.
- Visi NAUDAS simboli tiek fiksēti savās pozīcijās un, ja griezienu laikā uz spēles laukuma parādās jauns NAUDAS simbols, tiek piešķirts +1 grieziens.
- Funkcija beidzas, ja ir beigušies griezieni vai viss spēles laukums ir aizpildīts ar NAUDAS simboliem.
- Ja viss spēles laukums ir aizpildīts ar NAUDAS, MAJOR un MINOR simboliem, tiek piešķirta GRAND balva 1200x no likmes apmēra.
- Funkcijas beigās tiek izmaksātas visu uzkrāto NAUDAS simbolu vērtības.

GAMBLE funkcijas noteikumi

-  Spēlētājam ir iespēja izmantot **GAMBLE** opciju pēc katra laimesta, vai savākt esošo summu un turpināt spēli.
- Izvēloties spēlēt GAMBLE funkciju, spēlētājam ir jāuzmin krāsa.



- Ja kārts krāsa tiek uzminēta, laimests tiek dubultots.
- Ja kārts krāsa netiek uzminēta, laimests tiek anulēts.
- Laimestu ir iespējams dubultot līdz 5 reizēm.
- GAMBLE opcija nav pieejama, ja tiek spēlēta autospēle.

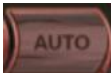
ĀTRSPĒLES funkcijas noteikumi

-  Spēlētājam ir iespēja iestatīt izvēlētu raundu skaitu, kas tiks izspēlēti automātiski un tiem beidzoties, uzreiz tiks piešķirti laimesti.
- Funkcija apstāties, ja automātiskās izspēles laikā tiek aktivizēta bonus funkcija.
- Tiks uzrādīts esošais laimesta apmērs līdzšinējā spēlē un uzsākta bonus funkcija.
- Šī funkcija var nebūt pieejama pie dažiem operatoriem.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 55x no likmes apmēra.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET PER WAY** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.