

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Freak Show Revelation noteikumi
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 20 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.77%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0,10 €
Maksimālā likme	15 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

HOST WILD simbola noteikumi



- **HOST** simbols ir **WILD** simbols, kas aizstāj visus izmaksu simbolus un veido visaugstāko iespējamo laimestu kombināciju saskaņā ar izmaksu tabulu.
- Kad **HOST** simbols parādās uz jebkura cilindra, tiek nejauši aktivizēta viena no šīm 3 funkcijām:



- o **GENEROUS HOST** - simbols paplašinās, lai aizklātu visu cilindru;



- o **HOST REIZINĀTĀJS** - virs cilindriem tiek atklāts nejauši izvēlēts reizinātājs. Reizinātāju iespējamās vērtības ir: 5x, 10x, 25x vai 50x. Reizinātājs tiek piemērots visiem laimestiem bonusa kārtas beigās;



- o **HOST CASH** - **HOST** simbols saskaita visus **FREAK** simbolus uz cilindriem, ieskaitot sevi (**FREAK** simboli ir 5 tēlu simboli, kas attēloti izmaksu tabulā). Šī summa tiek reizināta ar pašreizējo likmi un papildus vēlreiz tiek reizināta ar nejauši izvēlētu reizinātāju: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x vai 10x. Visi laimēto izmaksu līniju laimesti tiek pievienoti bonusa kārtas beigās.

- Vienā griezienā uz cilindriem var parādīties līdz 5 **HOST** simboliem, bet tikai viens uz katra cilindra.
- **HOST** simbols nevar parādīties vienlaikus ar **xBOMB** un **BONUS** simboliem.
- Ja vienā griezienā parādās vairāki **HOST** simboli, funkcijas tiek izpildītas šādā secībā: **GENEROUS HOST** → **HOST CASH** → **HOST REIZINĀTĀJS**.
- Maksimāli vienlaikus uz cilindriem iespējams 1 **HOST REIZINĀTĀJS**, 2 **GENEROUS HOST** un 2 **HOST CASH** simboli.
- Ja vienlaikus tiek aktivizēts gan **GENEROUS HOST**, gan **HOST CASH**, **GENEROUS HOST** tiek skaitīts kā 3 simboli.
- 5 **HOST** simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

xBOMB simbola noteikumi



- **xBOMB WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot **HOST** un **BONUS** simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- Sprāgstošs **xBOMB** noņem visus blakus esošos simbolus un palielina reizinātāju nākamajam sabrukumam.
- **xBOMB** simbols nevar parādīties vienā griezienā kopā ar **HOST** un **BONUS** simboliem.

- Izmaksu līniju laimesti, kurus xBOMB neietekmē gan pašreizējā griezienā, gan atkārtotajā griezienā, tiek izmaksāti dubultā.

BONUS simbolu noteikumi



- Uzgriežot 3 **BONUS** simbolus pamatspēlē, tiek aktivizēta **1. cēliena bonus** funkcija.
- Papildu veids, kā aktivizēt 1. cēliena bonus funkciju, ir caur *Sneaky Mode*.
- Spēlētājs var izvēlēties *debesu griezienus* vai *elles atkārtotos griezienus*, lai sāktu 1. cēliena funkciju.



- Uzgriežot 4 **BONUS** simbolus pamatspēlē vai 1 **BONUS** simbolu 1. cēliena bonus funkcijā, tiek aktivizēta **2. cēliena super bonus** funkcija.
- Papildu veids, kā aktivizēt 2. cēliena funkciju, ir caur *Sneaky Mode*.
- Vienā griezienā var parādīties maksimums 4 **BONUS** simboli, uz katra cilindra maksimums 1 **BONUS** simbols.

DEBESU GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- **Debesu griezienu** funkcija sākas ar 10 bezmaksas griezieniem.
- Šīs funkcijas laikā **HOST** simbolu aktivizācijas notiek biežāk.
- Visas **HOST** simbolu funkcijas tiek izpildītas tādā pašā secībā kā pamatspēlē.
- Ja funkcijas laikā parādās viens **BONUS** simbols, tiek aktivizēti **super debesu griezieni** un piešķirti +3 papildus griezieni.
- Visi atlikušies griezieni no debesu griezienu funkcijas tiks izspēlēti kā **super debesu griezieni** pēc **super debesu griezienu** funkcijas aktivizēšanas.

SUPER DEBESU GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- **Super debesu griezienu** funkcija sākas ar 10 bezmaksas griezieniem, izņemot gadījumus, kad tie tiek aktivizēti caur **debesu griezienu** funkciju.
- **Super debesu griezienu** funkcijā **HOST** simbols garantēti parādās vismaz vienu reizi katrā griezienā.
- Šajā funkcijā **BONUS** simboli neparādās.

ELLES ATKĀRTOTO GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- **Elles atkārtoto griezienu** funkcija sākas ar 3 bezmaksas atkārtotajiem griezieniem.
- Šīs funkcijas laikā uz cilindriem var parādīties tikai šādi simboli: reizinātāji 1x - 10x, tukšās vietas, BONUS un HOST simboli.
- Virs katra cilindra tiek attēloti reizinātāji, sākot ar x1.
- Kad uz cilindra parādās reizinātāja simbols, tā vērtība tiek pieskaitīta esošajam reizinātājam virs attiecīgā cilindra.
- Kad HOST simbols parādās uz cilindra, tas dubulto virs tā cilindra esošā reizinātāja vērtību.
- Ja vienā griezienā uz cilindriem parādās gan reizinātāja simboli, gan HOST simbols, vispirms tiek pieskaitīti visi reizinātāji, pēc tam HOST simbols dubulto attiecīgā cilindra reizinātāja vērtību.
- Iegūstot vismaz 1 reizinātāja simbolu vai HOST simbolu, vienmēr tiek piešķirts +1 atkārtotais grieziens.
- Funkcijas beigās visi reizinātāji tiek saskaitīti, un tiek parādīts gala laimests, kas reizināts ar likmes apmēru.
- Ja funkcijas laikā parādās viens BONUS simbols, tiek aktivizēti **super elles atkārtotie griezieni** un piešķirti +2 papildus atkārtotie griezieni.
- Super elles atkārtotie griezieni saglabā visus līdz šim elles atkārtoto griezienu laikā savāktos reizinātājus virs cilindriem.

SUPER ELLES ATKĀRTOTO GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- **Super elles atkārtoto griezienu** funkcija sākas ar 4 bezmaksas atkārtotajiem griezieniem, izņemot gadījumus, kad tie tiek aktivizēti caur elles atkārtotajiem griezieniem.
- Super elles atkārtoto griezienu funkcijas laikā visi simboli un reizinātāja vērtības ir tādas pašas kā elles atkārtoto griezienu funkcijā, izņemot BONUS simbolu, kas vairs neparādās.
- Kad HOST simbols parādās uz jebkura cilindra, tas trīskāršo virs tā cilindra esošā reizinātāja vērtību.
- Tāpat kā elles atkārtoto griezienu funkcijā, iegūstot vismaz 1 reizinātāja simbolu vai HOST simbolu uz cilindriem, vienmēr tiek piešķirts +1 atkārtotais grieziens, neatkarīgi no kopējā simbolu skaita.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz spēles maksimālo laimestu, spēle nekavējoties apstājas un spēlētājam tiek piešķirts laimests.



SNEAKY BUY funkcijas iespējas

- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bonusa funkciju, un tās cena ir atkarīga no likmes vērtības un no izvēlēta bonusa veida.
- **HOST** simbola maksa ir 15x no likmes apmēra.
- **1. CĒLIENA BONUS** funkcijas maksa ir 100x no likmes apmēra.
- **2. CĒLIENA SUPER BONUS** funkcijas maksa ir 500x no likmes apmēra.
- *Sneaky Buy funkcija var nebūt pieejama pie dažiem operatoriem.*



SNEAKY BOOST funkcijas iespējas

- Izmantojot pārslēgšanas pogas, spēlētājs var ieslēgt vai izslēgt **Sneaky Boost / Super Sneaky Boost**.
- Spēlētājs var iegādāties konkrētu spēles funkciju *Sneaky Boost* sadaļā.
- Kopējās izmaksas par aktivizēto funkciju tiks atskaitītas no spēlētāja bilances katrā griezienā.



- **SNEAKY** simbols parādās pirmā un pēdējā cilindra pozīcijās visos savos stāvokļos. Uz viena cilindra var parādīties tikai viens simbols, bet vienā griezienā var būt līdz diviem simboliem. Kad *Sneaky Boost* funkcija ir izslēgta, SNEAKY simboli parādās tikai vizuāli un neietekmē spēli.



- Kad *Sneaky Boost* funkcija ir ieslēgta, SNEAKY simbols kļūst aktīvs un parādās uz cilindriem. Viens vai divi aktīvi SNEAKY simboli vienā griezienā aktivizē parasto bonusa funkciju.



- Kad ir ieslēgta *Super Sneaky Boost* funkcija, SNEAKY simbols kļūst par **SUPER SNEAKY** un parādās uz cilindriem. Ja parādās 1 SUPER SNEAKY simbols, tiek aktivizēta parastā bonusa funkcija. Ja parādās 2 SUPER SNEAKY simboli, tiek aktivizēta super bonusa funkcija.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.