

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Gopnik noteikumi
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 - 6 cilindru, 4 rindu un 30 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.64%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0,10 €
Maksimālā likme	30 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

BABUSHKA WILD simbola noteikumi



- **BABUSHKA** simbols ir **WILD** simbols, kas aizstāj visus izmaksu simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- **BABUSHKA WILD** simbols parādās tikai pamatspēlē uz 1. cilindra.
- **BABUSHKA WILD** simbols atzīmē no 1 līdz 4 pozīcijām uz pārējiem cilindriem.

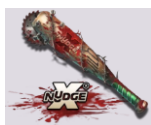
- Ja GOPNIK (4 tēlu simboli) simbols parādās uz atzīmētās pozīcijas, tiek piešķirts tūlītējs likmes reizinātājs.
- Iespējamie likmes reizinātāji: 5x, 10x, 15x, 20x un 50x.
- 5 BABUSHKA WILD simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

BURNER PHONE SCATTER simbola noteikumi



- **BURNER PHONE SCATTER** simbols parādās tikai uz 5. cilindra pamatspēlē.
- Kad tas zvina, no 2 līdz 4 nejaušām simbolu pozīcijām pārvēršas par WILD simboliem.

xNUDGE WILD simbola noteikumi



- **xNUDGE** ir grupēts **WILD** simbols, kas vienmēr pabīdās, lai būtu pilnībā redzams uz cilindra, un aizstāj visus izmaksu simbolus.
- Par katru soli, kurā xNUDGE WILD pabīdās, tā laimesta reizinātājs palielinās par 1.
- Reizinātājs attiecas uz visām laimesta līnijām, kurās piedalās WILD simbols.
- Vairāki WILD reizinātāji tiek saskaitīti.
- xNUDGE parādās pamatspēlē, *Street Roll* un *Super Street Roll* funkcijās, bet nekad uz 1. vai pēdējā cilindra.
- Vienā griezienā pamatspēlē un *Street Roll* funkcijā var parādīties līdz 2 xNUDGE WILD simboliem, bet *Super Street Roll* režīmā - līdz 4.
- 5 xNUDGE WILD simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

SCRATCH CARD funkcijas noteikumi



- **BONUS SCATTER** simboli pamatspēlē parādās uz visiem cilindriem.
- Ja vienā griezienā parādās tikai 2 BONUS SCATTER simboli, tie pārvēršas par WILD simboliem.
- Uzgriežot 3 BONUS SCATTER simbolus, tiek aktivizēta *Scratch Card* funkcija.
- Parādās nokasāmā kartīte ar 5 nokasāmām pozīcijām, kurās redzami auto disku simboli.
- Spēlētājam tie jānokasa, velkot pāri ar pirkstu vai kursoru, vai nospiežot “*Scratch All*”, lai uzreiz iegūtu rezultātu.
- *Scratch Card* funkcija piešķir piekļuvi vienai no divām bezmaksas griezienu funkcijām: *Street Roll* vai *Kiosk Raid*.
- Ja 3 no 5 auto disku simboliem atklāj kalkulatoru, tiek piešķirts *Kiosk Raid*.
- Ja 3 no 5 auto disku simboliem atklāj metamo kauliņu, tiek piešķirts *Street Roll*.

- Ja auto diska simbols atklāj ZELTA AUTO simbolu, nekavējoties tiek piešķirta maksimālā laimesta balva un spēle tiek pabeigta.

SUPER SCRATCH CARD funkcijas noteikumi



- **SUPER BONUS SCATTER** simbols pamatspēlē parādās uz 4. un 5. cilindra.
- Uzgriežot 3 BONUS SCATTER simbolus kopā ar 1 SUPER BONUS SCATTER simbolu, tiek aktivizēta *Super Scratch Card* funkcija.
- Funkcijai tiek piemēroti tie paši noteikumi kā parastajā *Scratch Card* funkcijā, taču šeit iespējamās balvas ir *Super Street Roll* un *Super Kiosk Raid* funkcijas.
- Tāpat kā *Scratch Card* funkcijā, ja auto diska simbols atklāj ZELTA AUTO simbolu, nekavējoties tiek piešķirta maksimālā laimesta balva un spēle tiek pabeigta.

STREET ROLL funkcijas noteikumi



- Funkcijas sākumā tiek piešķirti 7 bezmaksas griezieni.
- *Street Roll* funkcija tiek spēlēta uz 6 cilindriem.
- GOPNIK simboli uz 1. un pēdējā cilindra var parādīties ar metamo kauliņu žetonu.
- Ja uz abiem šiem cilindriem tiek uzgriezts GOPNIK simbols ar metamo kauliņu žetonu, tiek aktivizēta *Cheeki Breeki Dice* mini spēle.

SUPER STREET ROLL funkcijas noteikumi

- Ja funkcija tiek aktivizēta no pamatspēles, tiek piešķirti 9 bezmaksas griezieni, un jebkurš reizinātājs, kas iegūts *Cheeki Breeki Dice* mini spēlē, tiek saglabāts līdz funkcijas beigām.
- Jaunie iegūtie reizinātāji tiek pieskaitīti esošajam.
- Tāpat *Super Street Roll* funkcijā vienā griezienā var parādīties līdz 4 xNUDGE WILD simboliem.

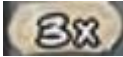
CHEEKI BREEKI DICE MINI funkcijas noteikumi



- *Cheeki Breeki Dice* mini spēlē tiek mesti 2 kauliņi.
- Ja uzvar kreisais kauliņš, spēlētājs saņem laimesta reizinātāju, kas ir vienāds ar uzvarējušo skaitli uz kauliņa.
- Šis reizinātājs attiecas uz visiem laimestiem, kas rodas attiecīgajā griezienā.
- Ja uzvar labais kauliņš, spēlētājs saņem WILD simbolu skaitu, kas ir vienāds ar uzvarējušo skaitli uz kauliņa.

- Šie WILD simboli tiek izvietoti nejaušās pozīcijās pašreizējā griezienā pirms cilindri apstājas.
- Ja tiek uzņemts pāris, kauliņi tiek mesti vēlreiz līdz pat 2 papildu reizēm vai līdz brīdim, kad kāds no kauliņiem uzvar.
- Ja pēc 3 kauliņu metieniem tiek iegūti 3 pāri, tiek piešķirts 5 bezmaksas griezienu atkārtots aktivizējums.
- Ja visi 3 pāri sastāv no vieniniekiem - likmes reizinātāja balva 1 111x.
- Ja visi 3 pāri sastāv no divniekiem - likmes reizinātāja balva 2 222x.
- Ja visi 3 pāri sastāv no trijniekiem - likmes reizinātāja balva 3 333x.
- Ja visi 3 pāri sastāv no četriniekiem - likmes reizinātāja balva 4 444x.
- Ja visi 3 pāri sastāv no pieciniekiem - likmes reizinātāja balva 5 555x.
- Ja visi 3 pāri sastāv no sešiniekiem - maksimālā laimesta likmes reizinātājs 6 666x.
- Ja *Street Roll* funkcijā uz pēdējā cilindra parādās SUPER BONUS SCATTER simbols, funkcija attiecīgā griezienu beigās tiks uzlabota uz *Super Street Roll* funkciju.
- Šajā gadījumā tiks aktivizēta vēl viena *Scratch Card* mini spēle.
- Spēlētājam jānokasa viens no auto disku simboliem, lai atklātu, cik bezmaksas griezieni tiks pievienoti bonus funkcijai pēc uzlabojuma.
- Iespējamais pievienoto bezmaksas griezienu skaits: 2, 3, 5, 7 vai 10.

KIOSK RAID GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Bezmaksas griezieni sākas ar 3 griezieniem, kuros var parādīties tikai  LABEL simboli.
- Griezienu skaits tiek atiestatīts katru reizi, kad parādās jauns LABEL simbols.
- Kioska augšējā rindā katrā griezienā tiek parādītas jaunas nejaušas likmes reizinātāja vērtības.
- Katru reizi, kad zem reizinātāja parādās jauns LABEL simbols, tas saņem attiecīgo reizinātāju un saglabā to līdz funkcijas beigām.
- Iespējamās likmes reizinātāja vērtības augšējā rindā ir: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 30x, 50x un 100x.
- Augšējā rinda var atklāt arī modifikatorus.
- Modifikators var ietekmēt tikai tos LABEL simbolus ar likmes reizinātāju, kas atrodas zem tā tajā pašā vertikālajā līnijā.
- LABEL simboli, kas parādās vienlaikus ar modifikatoru tajā pašā griezienā šajā līnijā, saņems nejaušu reizinātāju.
- Iespējamie modifikatori ir:



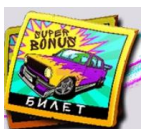
- o **UPGRADE** - paaugstina ietekmētā LABEL simbola reizinātāju uz lielāku vērtību;



- o **COLLECT** - savāc ietekmēto LABEL simbolu un vēlreiz pieskaita tā vērtību kopējam likmes reizinātājam;



- o **DOUBLE** - dubulto nejauša LABEL simbola vērtību zem tā;



- o **SUPER BONUS** - uzlabo funkciju uz *Super Kiosk Raid*.

- Kopējais likmes reizinātājs tiek attēlots virs laukuma un sastāv no visu iegūto LABEL simbolu ar reizinātājiem vērtībām, kā arī no COLLECT modifikatora ieguldījuma.
- Funkcijas beigās uzkrātais kopējais likmes reizinātājs tiek izmaksāts.

SUPER KIOSK RAID GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Funkcijas laikā tiek piemēroti tie paši noteikumi kā parastajā *Kiosk Raid*, taču tiek atbloķētas vēl 2 papildus rindas.
- Pirmā no šīm rindām ļauj parādīties vairāk LABEL simboliem.
- Otrā no atbloķētajām rindām atrodas apakšā un katrā jaunā griezienā var rādīt šādas papildvērtības: +1, +2, +3, +4, +5, +10, +15, +20, +25, +30, +50, +100.
- Katru reizi, kad virs papildvērtības parādās jauns LABEL simbols, šī vērtība tiek pievienota visiem uzlīmes simboliem, kas atrodas virs tās tajā pašā vertikālajā līnijā.
- Apakšējā rinda var atklāt arī šādus modifikatorus, kas ir unikāli *Super Kiosk Raid* funkcijai:



- o **UPGRADE ALL** - paaugstina visu LABEL simbolu reizinātājus tajā pašā vertikālajā līnijā virs modifikatora uz lielāku vērtību;



- o **COLLECT ALL** - savāc visus LABEL simbolus tajā pašā vertikālajā līnijā virs modifikatora un vēlreiz pieskaita to vērtību kopējam likmes reizinātājam;



- o **DOUBLE ALL** - dubulto visu uzlīmes simbolu vērtību tajā pašā vertikālajā līnijā virs modifikatora.

- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz spēles maksimālo laimestu, spēle nekavējoties apstājas un spēlētājam tiek piešķirts laimests.



SNEAKY BUY funkcijas iespējas

- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bonusa funkciju, un tās cena ir atkarīga no likmes vērtības un no izvēlēta bonusa veida.
- **STREET ROLL** funkcijas maksa ir 100x no likmes apmēra.
- **SUPER STREET ROLL** funkcijas maksa ir 380x no likmes apmēra.
- **KIOSK RAID GRIEZIENU** funkcijas maksa ir 100x no likmes apmēra.
- **SUPER KIOSK RAID GRIEZIENU** funkcijas maksa ir 380x no likmes apmēra.
- **xNUDGE WILD** simbola maksa ir 7x no likmes apmēra.
- **BABUSHKA WILD** un **BURNER PHONE** simbolu maksa ir 15x no likmes apmēra katram.
- *Sneaky Buy funkcija var nebūt pieejama pie dažiem operatoriem.*



SNEAKY BOOST funkcijas iespējas

- Izmantojot pārslēgšanas pogas, spēlētājs var ieslēgt vai izslēgt **Sneaky Boost / Super Sneaky Boost**.
- Spēlētājs var iegādāties konkrētu spēles funkciju *Sneaky Boost* sadaļā.
- Kopējās izmaksas par aktivizēto funkciju tiks atskaitītas no spēlētāja bilances katrā griezienā.



- **SNEAKY** simbols parādās pirmā un pēdējā cilindra pozīcijās visos savos stāvokļos. Uz viena cilindra var parādīties tikai viens simbols, bet vienā griezienā var būt līdz diviem simboliem. Kad *Sneaky Boost* funkcija ir izslēgta, **SNEAKY** simboli parādās tikai vizuāli un neietekmē spēli.



- Kad *Sneaky Boost* funkcija ir ieslēgta, **SNEAKY** simbols kļūst aktīvs un parādās uz cilindriem. Viens vai divi aktīvi **SNEAKY** simboli vienā griezienā aktivizē parasto bonusa funkciju.



- Kad ir ieslēgta *Super Sneaky Boost* funkcija, **SNEAKY** simbols kļūst par **SUPER SNEAKY** un parādās uz cilindriem. Ja parādās 1 **SUPER SNEAKY** simbols, tiek aktivizēta parastā bonusa funkcija. Ja parādās 2 **SUPER SNEAKY** simboli, tiek aktivizēta super bonusa funkcija.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.



2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.